**CS193P(L5)**

**Equatable**

**Hashable**

**Idenfiable**

**CustomDebugStringConvertable**

**인자로 받은 구조체의 값을 수정하는 문제**

암묵적으로 상수로 받기 때문에 구조체를 인자로 받아서 해당 구조체의 프로퍼티를 toggle 등의 함수로 바꾸면 mutating 에러가 발생한다. 이때 인자로 받는 값이 사실상 구조체의 복제된 immutable 값이기 때문이다.

**Enum 정리**

**CaseIterable**

**Optional**

?로 표기되는 옵셔널 타입은 사실 some<T>과 none만을 가지는 이넘이다. 원래 표현은 Optional<String>으로 선언해야 하지만 편의상 ?도 지원한다. 언래핑은 안전하게 하려면 if let 활용

**함수를 인자로 사용**