🖺 Restinlämningsuppgift B

Uppgift

Restinlämningsuppgift B DV1497.pdf

Information

Publicerad: den 13 april 2016

av Landbris, Mats-Ola

Tidsgräns: den 29 maj 2016

16:00

Obligatoriskt: Ja

Bedömning: U,Ux, G

Anonym: Nej

Använd grupper: Använd

inte grupper

Svar

Redigera

Inlämnad den 26 april 2016 12:49 av RODERIK BAUHN

Deltagare RODERIK BAUHN

Rubrik Restinlämningsuppgift B **Status** Bedömd, komplettering krävs

Bedömd av DAVID DANIELSSON

Bedömning Ux

Kommentar Gå igenom listan nedan och fixa alla krav markerade "Ej korrekt"

Generella krav

Alla klasser ska ha privata medlemsvariabler: **OK**

Inga variabler får vara globala: **OK** Konstanter bör vara globala: **OK**

Alla funktioner som kan vara konstanta (const) ska vara det: Ej korrekt, flertalet

funktioner är inte const, t.ex. AllaInstrument

Alla parametrar som ska vara referensparametrar är det: **OK**

Alla klasser delas upp i h-fil och cpp-fil: Ej korrekt, vissa funktioner är definierade i

header-filer

Inga minnesläckor: **OK**

Det menystyrda systemet hanterar varje delproblem i egna funktioner: OK

1 of 3 2016-05-26 10:41

Ingen in- eller utmatning sker i klasserna: **OK**Dynamic cast eller typeid används: **OK**

Krav på musikinstrument

Namn finns: OK

Stränginstrument vet hur många strängar den har: **OK** Stränginstrument vet om det är stråk eller knäpp: **OK** Blåsinstrument vet om det är träblås eller bleckblås: **OK**

Arv utnyttjas på ett logiskt och rimligt sätt

Getters/setters för basklassvariabler ligger i basklassen: **OK** Getters/setters för subklassvariabler ligger i subklassen: **OK**

toString ligger i basklassen: **OK** Basklassen är abstrakt: **OK**

Dynamisk bindning utnyttjas på ett logiskt och rimligt sätt

Destruktorn är virtuell: **OK** toString är virtuell: **OK**

Krav på handlern

Dubbelpekare av basklasstyp: OK

Arrayen expanderar vid behov: OK men det är onödigt att du djupkopierar, och du

behöver bara skapa *tmp* med större storlek och sedan ytkopiera allt från *instrumentLista* till *tmp*, och sedan ytkopiera *tmp* till *instrumentLista*

Konstruktorn är korrekt implementerad: **OK**

Kopieringskonstruktor är korrekt implementerad: **OK men** varför inte använda

clone?

Tilldelningsoperatorn är korrekt implementerad: **OK**

Destruktorn är korrekt implementerad: **OK**

En funktion som fyller en array från toString (funktionalitet 2): **OK**

Getters finns: **OK** Testfil finns: **OK**

Funktionella krav

Lägga till instrument: **OK** Visa alla instrument: **OK**

Presentera alla stränginstrument: **OK** Presentera alla blåsinstrument: **OK**

Presentera alla stränginstrument inom ett given intervall: OK

2 of 3 2016-05-26 10:41

Ändra antalet strängar givet stränginstrumentets namn: **OK**

Ta bort instrument: Ej korrekt, flyttar bara namnet från det sista elementet, de

andra egenskaperna kopieras aldrig

Svar finns även här för Kloning:

https://github.com/rocketll/AssignmentB.git

//Roderik L. Bauhn

Filer RestInlamning_B_dv1497_Roderik.Bauhn.zip

3 of 3 2016-05-26 10:41