Inlämningsuppgift 2

Inledning

Denna uppgift belyser **Hashtabell (eng Hash table)**. Du kommer att implementera en Hashtabell vilken använder sig av linjär sondering (linear probing).

På kursens hemsida finner du följande filer vilka du behöver för att implementera en lösning (se beskrivning längre fram):

- HashTable.h
- Hash.h
- Element.h
- engWords.txt

Krav på uppbyggnad

Gränssnittet för hashtabellen ges av klassmallen HashTable enligt:

```
template <typename HashElement>
class HashTable
private:
       // internal datastructure
       int nrOfElements;
       int hashTableSize;
       int myHash(const HashElement& elem) const
       {
              static Hash<HashElement> hashFunc;
              return hashFunc(elem) % hashTableSize; // hashFunc(elem) is a call of the
                                                   // defined operator () for HashElement
public:
       HashTable(int hashTableSize = 101);
       HashTable(const HashTable& aTable) = delete;
       virtual ~HashTable();
       HashTable& operator=(const HashTable& aTable) = delete;
       int contains(const HashElement& elem) const; // returns index or -1
       bool insert(const HashElement& elem);
       bool remove(const HashElement& elem);
       const HashElement& get(int index) const;
       void makeEmpty();
       double loadFactor() const;
       int getNrOfElements() const;
       int getHashTableSize() const;
};
```

 $Hashnyckeln\ ges\ av\ parentes-operatorn\ (operatorn\ ())\ genom\ klassmallen\ Hash.\ Klassmallen\ ska\ inte\ modifieras!$

```
template <typename Key>
class Hash
{
public:
        int operator()(const Key & key) const;
};
```

De element som ska placeras i hashtabellen ges av strukturen för klassen Element inklusive specialiseringen av klassmallen Hash enligt nedan. (Observera att Element endast är ett tillfälligt namn, du byter detta till den klass vars objekt ska hashas i hashtabellen):

```
class Element
private:
       // member variables
public:
       // constructors, destructor ... member functions
       // definition of == operator and != operator
};
template<>
class Hash<Element>
public:
       int operator()(const Element& elem) const
       {
              // to be implemented
              // the integer returned calculated from data in elem
              return -1;
       }
};
```

Instruktioner

Hash-element

Det ska vara möjligt att placera engelska ord i hashtabellen. De engelska orden definieras av klassen EngWord vilken du ska definiera utifrån stommen i Element.h. Objekt av klasstypen EngWord ska innehålla ett engelskt ord som en sträng.

Du bestämmer hur hashfunktionen beräknar hashvärdet för klasstypen EngWord. Detta definieras i operatorn(). Se specialiseringen av klassmallen Hash i samband med beskrivningen av stommen i Element.h.

Hashtabellen

Använd HashTable.h och deklarerar de variabler som krävs för att hantera kollisioner genom linjär sondering (linear probing).

Dessutom ska konstruktor och destruktor samt övriga medlemsfunktioner definieras.

Ordlista - ett program som använder Hashtabell

Implementera i en fil benämnd HashingEnglishWords.cpp följande:

- En funktion vilken läser de engelska orden från fil och skapar/fyller en array med objekt av typen EngWord för de ord som lästs. Filens namn är engWords.txt och sökvägen till filen ska vara C:/temp/.
- En funktion som placerar alla EngWord-objekt i en hashtabell. Funktionen ska dessutom presentera belastningsgrad (load factor) som en utskrift.
- En funktion i vilken användaren matar in en engelsk mening vilken avslutas med en punkt (.) och fär besked om vilka ord som inte ingick i ordlistan. De ord som inte ingick i ordlistan ska presenteras som en utskrift.
- En funktion i vilken användaren matar in engelska ord som läggs in i hashtabellen. Om ett ord redan finna i tabellen ska detta meddelas och ordet läggs inte in i tabellen.
- En funktion i vilken användaren matar in engelska ord som ska tas bort från hashtabellen. Om ett ord inte finns i hashtabellen meddelas detta.

I main-funktionen ska följande utföras:

- Orden läses från fil
- Orden placeras i hashtabellen
- En meny presenteras där användaren kan välja att
 - o mata in en mening för att få besked om vilka av orden i meningen som inte finns i ordlistan (hashtabellen)
 - o lägg in nya ord
 - o ta bort ord
 - o avsluta

Överst i filen skriver du en kommentar i vilken du motiverar storleken på hashtabellen, dvs antalet ingångar (entries) samt hur du definierat hashfunktionen för EngWord. Vidare ska du redogöra för det intervall hashfunktionen (genom definitionen av operatorn ()) för EngWord omfattar.

Övrigt som ska uppfyllas

Vid borttagning ska element som finns i tabellen inte flyttas.

Inlämning

Din inlämning består av en packad fil (ex-vis zip eller rar) benämnd Hashing följt av ditt namn, i vilken följande filer ingår.

Hash.h

EngWord.h och EngWord.cpp om du inte definierar funktionerna inom klassdeklarationen HashTable.h

HashingEnglishWords.cpp

Dina filer får inte innehålla kompileringsfel och filerna ska följa de instruktioner som beskrivits ovan.