

Cube Excel

Módulo con opciones para trabajar tablas dinámicas en archivos cube de excel



Como instalar este módulo

Descarga e **instala** el contenido en la carpeta 'modules' en la ruta de Rocketbot.

Descripción de los comandos

Actualizar tabla dinámica

Actualiza una tabla dinámica

Parámetros	Descripción	ejemplo
Hoja	Nombre de la hoja donde se encuentra la tabla dinámica	Hoja 1
Nombre de la tabla dinámica	Nombre de la tabla dinámica	Name:

Agregar campo - Cube

Agrega un campo a una tabla dinámica

Parámetros	Descripción	ejemplo
Hoja	Nombre de la hoja donde se encuentra la tabla dinámica	Hoja 1
Nombre de la tabla dinámica	Nombre de la tabla dinámica	Name:

Parámetros	Descripción	ejemplo
Selecciona una opción	Selecciona lo que deseas agregar	
Campo a agregar	Nombre del campo a agregar	[Field]. [Subfield]:

Agregar filtro - Cube

Filtra una tabla dinámica

Parámetros	Descripción	ejemplo
Hoja	Nombre de la hoja donde se encuentra la tabla dinámica	Hoja 1
Nombre de la tabla dinámica	Nombre de la tabla dinámica	Name:
Filter	Filtro a aplicar	[Field].[SubField]:
Filtro abierto	Filtro abierto	[filter].[All filter].[data].[more data]:

Abrir Campo

Abre un campo. Similar a hacer click en botón más

Parámetros	Descripción	ejemplo
Hoja	Nombre de la hoja	Hoja 1
Nombre de la tabla dinámica	Nombre de la tabla dinámica	Name:
Campo	Nombre del campo	[Field].[type]:
Campo celda	Nombre del campo de celda	[Field].[All Field].[cell name].[other cell name]:

Listar Campos

Lista todos los campos disponibles

Parámetros	Descripción	ejemplo
Hoja	Nombre de la hoja	Hoja 1
Nombre de la tabla dinámica	Nombre de la tabla dinámica	Name:
Asignar resultado a variable	Nombre de la variable donde se almacenará el resultado	Variable

Listar SubCampo

Lista todos los campos dinámicos de un campo Cube

Parámetros	Descripción	ejemplo
Hoja	Nombre de la hoja donde se encuentra el campo	Hoja 1
Nombre de la tabla dinámica	Nombre de la tabla dinámica donde se encuentra el campo	Name:
Campo	Nombre del campo	[Field]:
Asignar resultado a variable	Nombre de la variable donde se almacenará el resultado	Variable