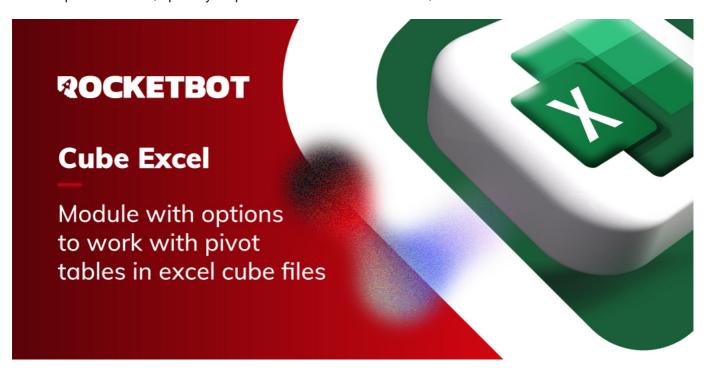
Cube Excel

Módulo para actualizar, aplicar y limpiar con tablas dinámicas OLAP/Cubo de excel



Como instalar este módulo

Para instalar el módulo en Rocketbot Studio, se puede hacer de dos formas:

- 1. Manual: **Descargar** el archivo .zip y descomprimirlo en la carpeta modules. El nombre de la carpeta debe ser el mismo al del módulo y dentro debe tener los siguientes archivos y carpetas: _init_.py, package.json, docs, example y libs. Si tiene abierta la aplicación, refresca el navegador para poder utilizar el nuevo modulo.
- 2. Automática: Al ingresar a Rocketbot Studio sobre el margen derecho encontrara la sección de **Addons**, seleccionar **Install Mods**, buscar el modulo deseado y presionar install.

Descripción de los comandos

Actualizar tabla dinámica

Actualiza una tabla dinámica

Parámetros	Descripción	ejemplo
Ноја	Nombre de la hoja donde se encuentra la tabla dinámica	Ноја 1
Nombre de la tabla dinámica	Nombre de la tabla dinámica	Name:

Agregar Campo - Cube

Agrega un campo a una tabla dinámica

Parámetros	Descripción	ejemplo
Ноја	Nombre de la hoja donde se encuentra la tabla dinámica	Ноја 1
Nombre de la tabla dinámica	Nombre de la tabla dinámica	Name:
Selecciona una opción	Selecciona lo que deseas agregar	
Campo a agregar	Nombre del campo a agregar	[Field]. [Subfield]:

Remover Campo - Cube

Remueve un campo de una tabla dinámica

Parámetros	Descripción	ejemplo
Ноја	Nombre de la hoja donde se encuentra la tabla dinámica	Ноја 1
Nombre de la tabla dinámica	Nombre de la tabla dinámica	Name:
Campo a agregar	Nombre del campo a agregar	[Field]. [Subfield]:

Agregar filtro - Cube

Filtra una tabla dinámica

Parámetros	Descripción	ejemplo
Ноја	Nombre de la hoja donde se encuentra la tabla dinámica	Ноја 1
Nombre de la tabla dinámica	Nombre de la tabla dinámica	Name:
Filter	Filtro a aplicar	[Field].[SubField]:
Filtro abierto	Filtro abierto	[filter].[All filter].[data].[more data]:

Aplicar filtro - Cube

Filtra una tabla dinámica

Parámetros	Descripción	ejemplo
Ноја	Nombre de la hoja donde se encuentra la tabla dinámica	Ноја 1

Parámetros	Descripción	ejemplo
Nombre de la tabla dinámica	Nombre de la tabla dinámica	Name:
Filter	Filtro a aplicar	[Field]. [SubField]:
Filtro abierto	Filtro abierto	Filtro a aplicar:
Numero como texto		False

Limpiar filtro - Cube

Limpiar un filtro de una tabla dinámica

Parámetros	Descripción	ejemplo
Ноја	Nombre de la hoja donde se encuentra la tabla dinámica	Ноја 1
Nombre de la tabla dinámica	Nombre de la tabla dinámica	Name:
Filter	Filtro a aplicar	[Field]. [SubField]:

Limpiar todos los filtros - Cube

Limpiar todos los filtros de una tabla dinámica

Parámetros	Descripción	ejemplo
Ноја	Nombre de la hoja donde se encuentra la tabla dinámica	Ноја 1
Nombre de la tabla dinámica	Nombre de la tabla dinámica	Name:

Listar Items Visibles - Cubo

Lista items visibles de un campo de una Tabla Dinamica - Cubo

Parámetros	Descripción	ejemplo
Ноја	Nombre de la hoja donde se encuentra el campo	Hoja 1
Nombre de la tabla dinámica	Nombre de la tabla dinámica donde se encuentra el campo	Name:
Campo	Nombre del campo	[Field]:
Asignar resultado a variable	Nombre de la variable donde se almacenará el resultado	Variable

Abrir Campo

Abre un campo. Similar a hacer click en botón más

Parámetros	Descripción	ejemplo
Ноја	Nombre de la hoja	Hoja 1
Nombre de la tabla dinámica	Nombre de la tabla dinámica	Name:
Campo	Nombre del campo	[Field].[type]:
Campo celda	Nombre del campo de celda	[Field].[All Field].[cell name].[other cell name]:

Listar Campos

Lista todos los campos disponibles

Parámetros	Descripción	ejemplo
Ноја	Nombre de la hoja	Hoja 1
Nombre de la tabla dinámica	Nombre de la tabla dinámica	Name:
Asignar resultado a variable	Nombre de la variable donde se almacenará el resultado	Variable

Listar SubCampo

Lista todos los campos dinámicos de un campo Cube

Parámetros	Descripción	ejemplo
Ноја	Nombre de la hoja donde se encuentra el campo	Ноја 1
Nombre de la tabla dinámica	Nombre de la tabla dinámica donde se encuentra el campo	Name:
Campo	Nombre del campo	[Field]:
Asignar resultado a variable	Nombre de la variable donde se almacenará el resultado	Variable