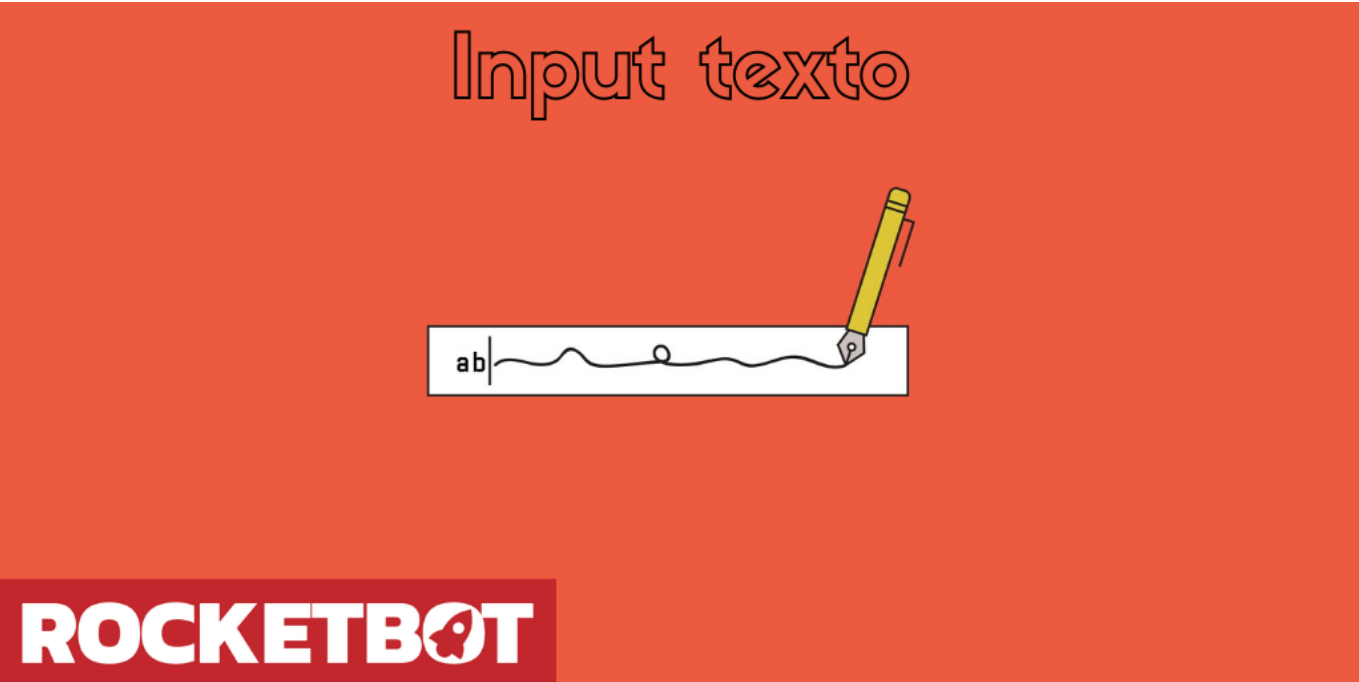


# Ingresar Texto

Solicita ingresar un texto y lo almacena en una variable



## Como instalar este módulo

Para instalar el módulo en Rocketbot Studio, se puede hacer de dos formas:

1. Manual: **Descargar** el archivo .zip y descomprimirlo en la carpeta modules. El nombre de la carpeta debe ser el mismo al del módulo y dentro debe tener los siguientes archivos y carpetas: `_init_.py`, `package.json`, `docs`, `example` y `libs`. Si tiene abierta la aplicación, refresca el navegador para poder utilizar el nuevo modulo.
2. Automática: Al ingresar a Rocketbot Studio sobre el margen derecho encontrara la sección de **Addons**, seleccionar **Install Mods**, buscar el modulo deseado y presionar install.

## Descripción de los comandos

### Guardar Texto en variable

Guarda el texto ingresado en una variable

Parámetros	Descripción	ejemplo
Ingrese el título de la ventana	Input que permite seleccionar el título que tendrá la ventana.	Prompt
Ingrese el texto de la ventana	Input que permite seleccionar el texto descriptivo que tendrá la ventana.	Ingrese texto:
Asignar resultado a variable	Input que permite seleccionar el nombre de la variable donde se guardará el resultado.	Variable

# Obtener valor de input

Este comando utiliza un método alternativo (tkinter) al comando 'Guardar Texto en variable' para obtener el valor de un input.

Parámetros	Descripción	ejemplo
Ingrese el título de la ventana	Input que permite seleccionar el título que tendrá la ventana.	Prompt
Ingrese el texto de la ventana	Input que permite seleccionar el texto descriptivo que tendrá la ventana.	Ingrese texto:
Asignar resultado a variable	Input que permite seleccionar el nombre de la variable donde se guardará el resultado.	Variable