

JavaAppControl

Módulo para clicar, escribir y extraer texto de aplicaciones Java

Read this in other languages: [English](#), [Português](#), [Español](#)



Como instalar este módulo

Para instalar el módulo en Rocketbot Studio, se puede hacer de dos formas:

- 1. Manual: **Descargar** el archivo .zip y descomprimirlo en la carpeta modules. El nombre de la carpeta debe ser el mismo al del módulo y dentro debe tener los siguientes archivos y carpetas: `_init_.py`, `package.json`, `docs`, `example` y `libs`. Si tiene abierta la aplicación, refresca el navegador para poder utilizar el nuevo modulo.
- 2. Automática: Al ingresar a Rocketbot Studio sobre el margen derecho encontrara la sección de **Addons**, seleccionar **Install Mods**, buscar el modulo deseado y presionar install.

Descripción de los comandos

Conectar ventana

Conectar una ventana

Parámetros	Descripción	ejemplo
Selector	Selector de ventana Java	{ "title": "Titulo ventana" }
No Maximizar	Si se selecciona, la ventana no se maximizará.	False
Resutlado	Variable donde se almacena el resultado sin {}	{resultado}

Click

Hace un click en un componente Java

Parámetros	Descripción	ejemplo
Selector	Propiedad de texto utilizada para encontrar un elemento de IU particular cuando se ejecuta la actividad.	...

Obtener Texto

Extrae un valor de texto de un elemento de IU Java especificado.

Parámetros	Descripción	ejemplo
Selector	Propiedad de texto utilizada para encontrar un elemento de IU Java particular cuando se ejecuta la actividad.	...
Resultado	Variable donde se almacena el resultado sin {}	{resultado}

Set Text

Le permite escribir una cadena en el atributo texto de un elemento de IU Java especificado.

Parámetros	Descripción	ejemplo
Selector	Propiedad de texto utilizada para encontrar un elemento de IU Java particular cuando se ejecuta la actividad.	...
Texto	Texto o variable que se vá a escribir en el atributo text del objeto Java.	Texto