

# MicrosoftTeams

---

Este módulo permite conectarse a la API de Microsoft Teams crear y administrar equipos, grupos y canales

*Read this in other languages: [English](#), [Português](#), [Español](#)*

![[banner]](imgs/Banner\_MicrosoftTeams.png o jpg)

## Como instalar este módulo

Para instalar el módulo en Rocketbot Studio, se puede hacer de dos formas:

1. Manual: **Descargar** el archivo .zip y descomprimirlo en la carpeta modules. El nombre de la carpeta debe ser el mismo al del módulo y dentro debe tener los siguientes archivos y carpetas: `_init_.py`, `package.json`, `docs`, `example` y `libs`. Si tiene abierta la aplicación, refresca el navegador para poder utilizar el nuevo modulo.
2. Automática: Al ingresar a Rocketbot Studio sobre el margen derecho encontrara la sección de **Addons**, seleccionar **Install Mods**, buscar el modulo deseado y presionar install.

## Como usar este modulo

Antes de usar este modulo, es necesario registrar tu aplicación en el portal de Azure App Registrations.

1. Inicie sesión en Azure Portal (Registración de aplicaciones:  
[https://portal.azure.com/#view/Microsoft\\_AAD\\_RegisteredApps/ApplicationsListBlade](https://portal.azure.com/#view/Microsoft_AAD_RegisteredApps/ApplicationsListBlade) ).
2. Seleccione "Nuevo registro".
3. En "Tipos de cuenta compatibles" soportados elija:
  - "Cuentas en cualquier directorio organizativo (cualquier directorio de Azure AD: multiinquilino) y cuentas de Microsoft personales (como Skype o Xbox)" para este caso utilizar ID Inquilino = **common**.
  - "Solo cuentas de este directorio organizativo (solo esta cuenta: inquilino único) para este caso utilizar **ID Inquilino** especifico de la aplicación.
  - "Solo cuentas personales de Microsoft " for this case use use Tenant ID = **consumers**.
4. Establezca la uri de redirección (Web) como: <https://localhost:5001/> y haga click en "Registrar".
5. Copie el ID de la aplicación (cliente). Necesitará este valor.
6. Dentro de "Certificados y secretos", genere un nuevo secreto de cliente. Establezca la caducidad (preferiblemente 24 meses). Copie el VALOR del secreto de cliente creado (NO el ID de Secreto). El mismo se ocultará al cabo de unos minutos.
7. Dentro de "Permisos de API", haga click en "Agregar un permiso", seleccione "Microsoft Graph", luego "Permisos delegados", busque y seleccione "Directory.ReadWrite.All", "Group.ReadWrite.All", "TeamMember.ReadWrite.All", "ChannelSettings.Read.All", "ChannelSettings.ReadWrite.All", "Directory.Read.All", "Group.Read.All", "ChannelMessage.Read.All" y por ultimo "Agregar permisos".

8. Codigo de acceso, generar codigo ingresando al siguiente link:  
https://login.microsoftonline.com/{tenant}/oauth2/v2.0/authorize?client\_id={client\_id}&response\_type=code&redirect\_uri={redirect\_uri}&response\_mode=query&scope=offline\_access%20files.readwrite.all&state=12345  
Reemplazar dentro del link {tennat}, {client\_id} y {redirect\_uri}, por los datos correspondientes a la aplicaci3n creada.
9. Si la operaci3n tuvo exito, la URL del navegador cambiara por: http://localhost:5001/?code={CODE}&state=12345#!/ El valor que figurara en {CODE}, copiarlo y utilizarlo en el comando de Rocketbot en el campo "code" para realizar la conexi3n.

Nota: El navegador NO cargara ninguna pagina.

## Descripci3n de los comandos

### Establecer credenciales

Establece las credenciales para tener disponible la API

Parámetros	Descripci3n	ejemplo
client_id	ID de cliente obtenido en la creaci3n de la aplicaci3n	Your client_id
client_secret	Secreto del cliente obtenido en la creaci3n de la aplicaci3n	Your client_secret
redirect_uri	URL de redireccionamiento de la aplicaci3n	http://localhost:5000
code	Dato obtenido al colocar la URL de autenticaci3n. Revisa la documentaci3n para m1s informaci3n	code
tenant	Identificador del tenant al que se desea conectar	tenant
Resultado	Variable para guardar resultado. Si la conexi3n es exitosa retornara True, caso contrario sera False	connection
session	Variable para guardar el identificador de sesi3n. Utilizar en caso de que desee conectarse a m1s de una cuenta de forma simult1nea	session

### Crear Equipo

Crea un nuevo equipo

Parámetros	Descripci3n	ejemplo
Nombre	Nombre del equipo	Rocketbot
Descripcion	Descripcion del equipo (opcional)	Team Rocketbot
Visibilidad	Visibilidad Public o Private	Public
Resultado	Variable para guardar resultado. Si la operacion es exitosa retornara True, caso contrario sera False	res

Parámetros	Descripción	ejemplo
session	Identificador de sesión	session

Listar Equipos

Listar equipos a los que pertenece

Parámetros	Descripción	ejemplo
Resultado	Variable donde se guardará el resultado de la consulta	res
session	Identificador de sesión	session

Obtener detalles de un equipo

Obtener detalles de un equipo específico

Parámetros	Descripción	ejemplo
Team ID	Identificador de equipo	Team ID
Resultado	Nombre de variable donde se guardará el resultado	res
session	Identificador de sesión	session

Eliminar equipo

Elimina un equipo específico

Parámetros	Descripción	ejemplo
Team ID	Identificador de equipo	ID Team
Resultado	Nombre de variable donde se guardará el resultado	res
session	Identificador de sesión	session

Listar miembros

Lista miembros de un equipo específico

Parámetros	Descripción	ejemplo
Team ID	Identificador de equipo	ID Team
Resultado	Nombre de variable donde se guardará el resultado	res
session	Identificador de sesión	session

Añadir miembro

Añadir miembro a un equipo

Parámetros	Descripción	ejemplo
Team	Identificador de equipo	ID Team
User ID	Identificador de usuario	ID
Correo del usuario	Correo del usuario	test@test.com
Resultado	Nombre de variable donde se guardará el resultado	res
session	Identificador de sesión	session

Eliminar miembro

Eliminar miembro de un equipo

Parámetros	Descripción	ejemplo
Team	Identificador de equipo	ID Team
User ID	Identificador de usuario	User ID
Resultado	Nombre de variable donde se guardará el resultado	res
session	Identificador de sesión	session

Listar canales

Listar canales dentro de un equipo

Parámetros	Descripción	ejemplo
ID del equipo	ID del equipo para listar canales	Team ID
Ordenar por	Parámetros para ordenar los resultados de la consulta realizada	name desc
Filter by	Filtro a aplicar para realizar la consulta	name eq 'file.txt'
Cantidad	Cantidad de items a obtener. Devolvera el top de items de la consulta.	10
Resultado	Nombre de la variable donde se guardará el resultado	res
session	Identificador de sesión	session

Obtener detalles de un canal

Obtener detalles de un canal específico

Parámetros	Descripción	ejemplo
ID del equipo	ID del equipo	Team ID
ID del canal	ID del canal.	Channel ID
Resultado	Nombre de la variable donde se guardará el resultado	res
session	Identificador de sesión	session

Crear Canal

Crear un nuevo canal en un equipo

Parámetros	Descripción	ejemplo
ID del equipo	ID del equipo	23XWM5ASR67M67S6KYNCV66KFMQFOTOPDL
Nombre		Name
Descripcion (Opcional)		Description (Optional)
Resultado	Variable para guardar resultado. Si la operacion es exitosa retornara True, caso contrario sera False	res
session	Identificador de sesión	session

Subir archivo

Eliminar un canal de un equipo

Parámetros	Descripción	ejemplo
ID del equipo	ID del equipo.	Team ID
ID del canal	ID del canal.	channel id
Resultado	Variable para guardar resultado. Si la operacion es exitosa retornara True, caso contrario sera False	res
session	Identificador de sesión	session

Listar mensajes

Listar mensajes en un canal

Parámetros	Descripción	ejemplo
ID del equipo		Team ID
ID del canal		15ZLM4OKQTAC3M7UDDR5DBUKPA4U8ULNXW
Resultado	Variable para guardar resultado. Si la operacion es exitosa retornara True, caso contraria sera False	res
session		session

Obtener detalles de un mensaje

Obtener detalles de un mensaje específico en un canal

Parámetros	Descripción	ejemplo
ID del equipo	ID del equipo	id
ID del canal	ID del canal	id
ID del Mensaje	ID del Mensaje	id
Resultado	Variable para guardar resultado. Si la operacion es exitosa retornara True, caso contrario sera False	res
session	Identificador de sesión	session

Enviar un mensaje

Enviar un mensaje a un canal

Parámetros	Descripción	ejemplo
ID del equipo	ID del equipo	id
ID del Canal	ID del Canal	id
Cuerpo del mensaje	Cuerpo del mensaje	content
Asunto	Asunto	subject
Resultado	Variable para guardar resultado. Si la operacion es exitosa retornara True, caso contrario sera False	res
session	Identificador de sesión	session