

MicrosoftTeams

Este módulo permite conectar-se à API do Microsoft Teams para criar e gerenciar equipes, grupos e canais

Read this in other languages: [English](#), [Português](#), [Español](#)

![[banner]](imgs/Banner_MicrosoftTeams.png o jpg)

Como instalar este módulo

Para instalar o módulo no Rocketbot Studio, pode ser feito de duas formas:

1. Manual: **Baixe** o arquivo .zip e descompacte-o na pasta módulos. O nome da pasta deve ser o mesmo do módulo e dentro dela devem ter os seguintes arquivos e pastas: `_init_.py`, `package.json`, `docs`, `example` e `libs`. Se você tiver o aplicativo aberto, atualize seu navegador para poder usar o novo módulo.
2. Automático: Ao entrar no Rocketbot Studio na margem direita você encontrará a seção **Addons**, selecione **Install Mods**, procure o módulo desejado e aperte instalar.

Como usar este módulo

Antes de usar este módulo, você precisa registrar seu aplicativo no portal de Registros de Aplicativo do Azure.

1. Entre no portal do Azure (Registro de Aplicativos:
https://portal.azure.com/#view/Microsoft_AAD_RegisteredApps/ApplicationsListBlade).
2. Selecione "Novo registro".
3. Em "Tipos de conta suportados", escolha:
 - "Contas em qualquer diretório organizacional (qualquer diretório do Azure AD: multilocatário) e contas pessoais da Microsoft (como Skype ou Xbox)" para este caso, use ID de locatário = **common**.
 - "Somente contas deste diretório organizacional (somente esta conta: locatário único) para este caso usam **ID de locatário específico** do aplicativo.
 - "Somente contas pessoais da Microsoft" para este caso, use ID do locatário = **consumers**.
4. Defina o redirecionamento uri (Web) como: <https://localhost:5001/> e clique em "Registrar".
5. Copie o ID do aplicativo (cliente). Você vai precisar desse valor.
6. Em "Certificados e segredos", gere um novo segredo do cliente. Defina a validade (de preferência 24 meses). Copie o VALUE do segredo do cliente criado (NÃO o ID do segredo). Ele vai esconder depois de alguns minutos.
7. Em "Permissões de API", clique em "Adicionar uma permissão", selecione "Microsoft Graph", depois "Permissões delegadas", localize e selecione "Directory.ReadWrite.All", "Group.ReadWrite.All", "TeamMember.ReadWrite.All", "ChannelSettings.Read.All", "ChannelSettings.ReadWrite.All", "Directory.Read.All", "Group.Read.All", "ChannelMessage.Read.All" e, finalmente, "Adicionar permissões".
8. Acesse o código, gere o código entrando no seguinte link:
https://login.microsoftonline.com/{tenant}/oauth2/v2.0/authorize?client_id={client_id}&response_type=code&redirect_uri=

{**redirect_uri**}&response_mode=query&scope=offline_access%20files.readwrite.all&state=12345

Substitua no link {tenant}, {client_id} e {redirect_uri}, pelos dados correspondentes ao aplicativo criado.

9. Se a operação for bem-sucedida, a URL do navegador será alterada para: `http://localhost:5001/?code={CODE}&state=12345#!/` O valor que aparece em {CODE}, copie-o e use-o no comando Rocketbot no campo "code" para fazer a conexão.

Nota: O navegador NÃO carregará nenhuma página.

Descrição do comando

Definir credenciais

Defina as credenciais para ter a API disponível

Parâmetros	Descrição	exemplo
client_id	ID do cliente obtido na criação do aplicativo	Your client_id
client_secret	Segredo do cliente obtido na criação do aplicativo	Your client_secret
redirect_uri	URL de redirecionamento do aplicativo	http://localhost:5000
code	Dados obtidos colocando a URL de autenticação. Verifique a documentação para mais informações	code
tenant	Identificador do tenant ao qual você deseja se conectar	tenant
Resultado	Variável para armazenar resultado. Se a conexão for bem-sucedida retornará True, caso contrário será False	connection
session	Variável para armazenar o identificador da sessão. Use caso você queira se conectar a mais de uma conta ao mesmo tempo	session

Criar Time

Criar um novo time

Parâmetros	Descrição	exemplo
Nome	Nome da equipe	Rocketbot
Descrição	Descrição da Equipe (opcional)	Team Rocketbot
Visibilidade	Visibilidade Pública ou Privada	Public
Resultado	Variável para armazenar resultado. Se a tarefa for bem-sucedida, retornará True, caso contrário, retornará False	res
session	ID da sessão	session

Listar Equipes

Listar equipes a que pertence

Parâmetros	Descrição	exemplo
Resultado	Variável onde o resultado da consulta será salvo	res
session	ID da sessão	session

Obter detalhes de uma equipe

Obter detalhes de uma equipe específica

Parâmetros	Descrição	exemplo
ID da Equipe	ID da Equipe	Team ID
Resultado	Nome da variável onde o resultado será guardado	res
session	ID da sessão	session

Excluir um time

Excluir um time específico

Parâmetros	Descrição	exemplo
ID da Equipe	ID da Equipe	ID Team
Resultado	Nome da variável onde o resultado será guardado	res
session	ID da sessão	session

Listar Membros

Listar Membros de uma equipe específica

Parâmetros	Descrição	exemplo
ID da Equipe	ID da Equipe	ID Team
Resultado	Nome da variável onde o resultado será guardado	res
session	ID da sessão	session

Adicionar Membro

Adicionar Membro de uma equipe específica

Parâmetros	Descrição	exemplo
Team	ID da Equipe	ID Team
ID do Usuário	ID do Usuário	ID
e-mail do usuário	Endereço de e-mail do usuário	test@test.com
Resultado	Nome da variável onde o resultado será guardado	res

Parâmetros	Descrição	exemplo
session	ID da sessão	session

Remover membro

Remover membro de um time específico

Parâmetros	Descrição	exemplo
Team	ID da Equipe	ID Team
ID do usuário	ID do usuário	User ID
Resultado	Nome da variável onde o resultado será guardado	res
session	ID da sessão	session

Listar canais

Listar canais dentro de uma equipe

Parâmetros	Descrição	exemplo
ID da equipe	ID da Equipe para listar canais	Team ID
Ordenar por	Parâmetros para ordenar os resultados da consulta realizada	name desc
Filtrar por	Filtro a ser aplicado para realizar a consulta	name eq 'file.txt'
Quantia	Número de itens a serem obtidos. Ele retornará os principais itens da consulta	10
Resultado	Nome da variável para salvar o resultado	res
session	ID da sessão	session

Obter detalhes de um canal

Obter detalhes de um canal específico

Parâmetros	Descrição	exemplo
ID da equipe	ID da equipe	Team ID
ID do canal	ID do canal.	Channel ID
Resultado	Nome da variável para salvar o resultado	res
session	ID da sessão	session

Criar um canal

Criar um novo canal em uma equipe

Parâmetros	Descrição	exemplo
ID da equipe	ID da equipe	23XWM5ASR67M67S6KYNCV66KFMQFOTOPDL
Nome		Name
Descrição (Opcional)		Description (Optional)
Resultado	Variável para armazenar resultado. Se a tarefa for bem sucedida, retornará True, caso contrário, retornará False	res
session	ID da sessão	session

Excluir um canal

Excluir um canal em uma equipe

Parâmetros	Descrição	exemplo
ID da equipe	ID da equipe.	Team ID
ID do canal	ID do canal.	channel id
Resultado	Variável para armazenar resultado. Se a tarefa for bem sucedida, retornará True, caso contrário, retornará False	res
session	ID da sessão	session

Listar mensagens

Listar mensagens em um canal

Parâmetros	Descrição	exemplo
ID da equipe		Team ID
ID do canal		15ZLM4OKQTAC3M7UDDR5DBUKPA4U8ULNXW
Resultado	Variável para armazenar resultado. Se a tarefa for bem sucedida, retornará True, caso contrário, retornará False	res
session		session

Obter detalhes de uma mensagem

Obter detalhes de uma mensagem específica em um canal

Parâmetros	Descrição	exemplo
ID da equipe	ID da equipe	id
ID do canal	ID do canal	id
ID da Mensagem	ID da Mensagem	id
Resultado	Variável para armazenar resultado. Se a tarefa for bem sucedida, retornará True, caso contrário, retornará False	res
session	ID da sessão	session

Enviar uma mensagem

Enviar uma mensagem para um canal

Parâmetros	Descrição	exemplo
ID da equipe	ID da equipe	id
ID do canal	ID do canal	id
Corpo da mensagem	Corpo da mensagem	content
Assunto	Assunto	subject
Resultado	Variável para armazenar resultado. Se a tarefa for bem sucedida, retornará True, caso contrário, retornará False	res
session	ID da sessão	session