

PersonalTelegram Manual

Este módulo se conecta con [Telegram API](#). Puedes conectarte con Telegram, obtener IDs de contactos, grupos y canales, enviar mensajes y leer canales de Telegram



Como instalar este módulo

Descarga e **instala** el contenido en la carpeta **modules** en la ruta de rocketbot.

Cómo usar este módulo

Para utilizar este módulo tienes que entrar en <http://my.telegram.org/apps> y completar tu número de telefono con el código de país (+54 por ejemplo).

Telegram te enviará un código a tu teléfono y lo tienes que completar en la web.

Una vez logueado, tienes que copiar el **api_id** y el **api_hash** para vincular rocketbot con tu Telegram.

Descripción de los comandos

Conectar con Telegram

Conectará a Rocketbot con la cuenta indicada en **API ID**, **API hash** y **Número de teléfono**.

Parámetros	Descripción	Ejemplo
API ID	Código obtenido de my.telegram.org/apps	12345678
API hash	Código obtenido de my.telegram.org/apps	abcdefghijklmnop1234567890abcde0

Parámetros	Descripción	Ejemplo
Número de teléfono	Número de teléfono de la cuenta	+99 1234 5678

Obtener IDs de chats

Este comando devolverá en una variable y en la terminal de Rocketbot la lista de todos los chats con su correspondientes IDs.

Parámetros	Descripción	Ejemplo
Resultado	Nombre de la variable donde se asignará el resultado del comando	result

Enviar mensaje

Este commando enviará el mensaje al chat ID indicado

Parámetros	Descripción	Ejemplo
Mensaje	Cuerpo del mensaje	Hello World!
Chat ID	Número de ID del chat donde se enviará el mensaje	-10435435

Leer mensajes

Este commando leerá todos los mensajes del correspondiente Chat ID.

Para devolver solo los mensajes, seleccionar **Just the messages**, para devolver toda la metadata seleccionar **all the metadata**

Parámetros	Descripción	Ejemplo
Chat ID	Número de ID del chat donde se leerá el chat	-10435435
Resultado	Nombre de la variable donde se asignará el resultado del comando	result
Descargar	Elegir solo descargar mensajes o toda la metadata	Just the messages