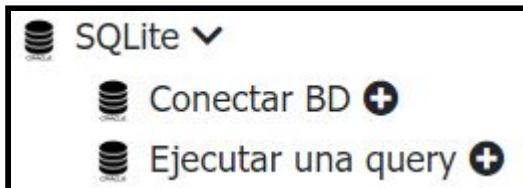


# MÓDULO SQLITE

Con este módulo puedes conectar una Base de Datos SQLite y realizar consultas, puedes obtener información de tus bots de Rocketbot conectando su BD.

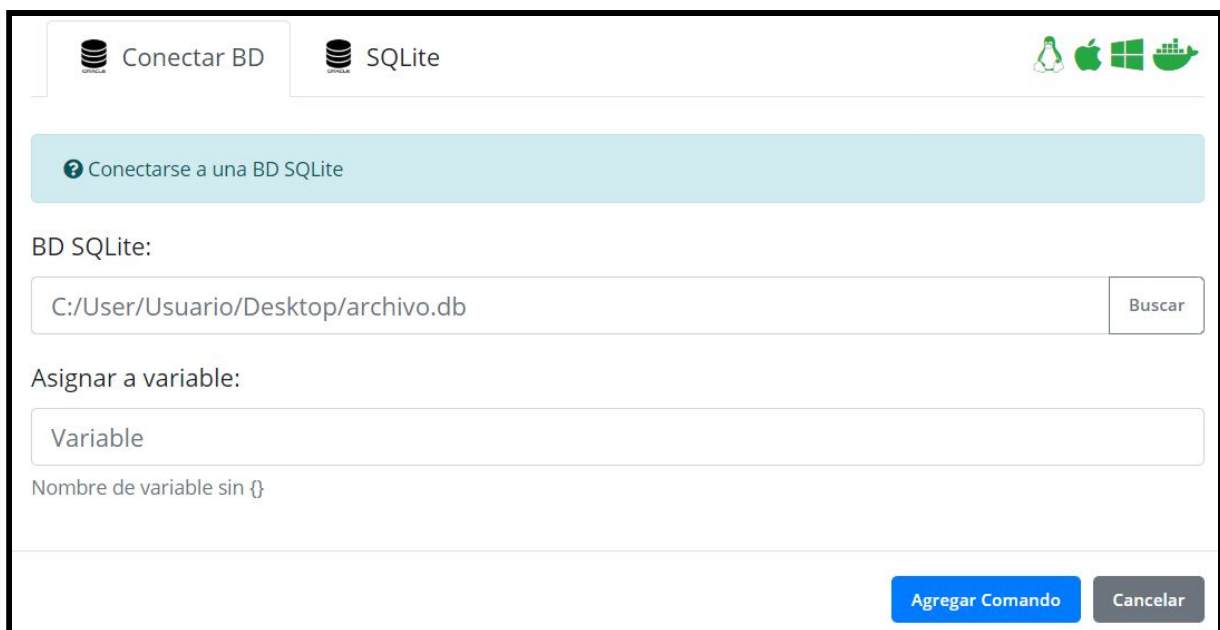
1. Ir al menú “**Mods**” y abrir el módulo “**SQLite**”



## 2. Conectar a BD

Para conectarnos a una BD SQLite, debemos ingresar lo siguiente:


- **BD SQLite:** Ingresar la ruta al archivo SQLite.
- **Asignar a variable:** Nombre de variable donde almacenaremos la respuesta de si conectó o no (True o False)
  - El nombre de variable debe ir sin llaves {}.


A screenshot of a configuration window titled 'Conectar BD' and 'SQLite'. It has a light blue header bar with a question mark icon and the text 'Conectarse a una BD SQLite'. Below this, there are two main sections. The first is labeled 'BD SQLite:' and contains a text input field with the path 'C:/User/Usuario/Desktop/archivo.db' and a 'Buscar' button. The second is labeled 'Asignar a variable:' and contains a text input field with the word 'Variable'. Below this field, there is a note 'Nombre de variable sin {}'. At the bottom right, there are two buttons: 'Agregar Comando' (Add Command) and 'Cancelar' (Cancel).





### 3. Ejecutar una query


Para ejecutar una query a la BD SQLite, debemos ingresar lo siguiente:

- **Query:** Instrucción a ejecutar (Select, Insert, Update, Delete).
- **Asignar resultado a variable:** Nombre de variable donde almacenaremos la respuesta, en el caso del Select, nos entregará los resultados y en los demás casos nos retornará un True o False de si realizó la ejecución o no.
  - El nombre de variable debe ir sin llaves {}.

 Ejecutar una query

 SQLite



 Ejecuta una query hacia la bd SQLite

Query:

Asignar resultado a variable:

Nombre de variable sin {}

Agregar Comando

Cancelar