



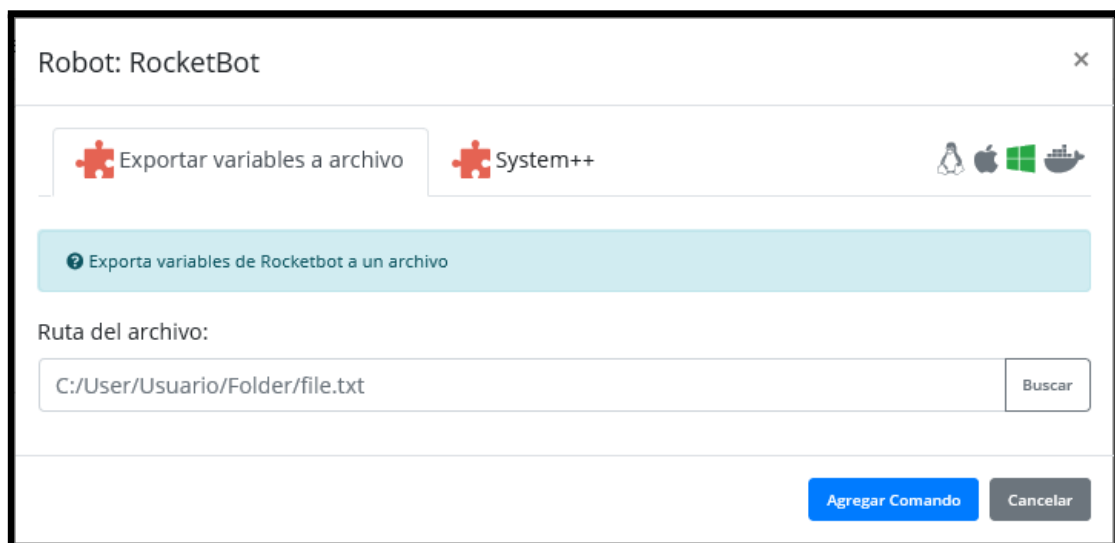
Documentación de Rocketbot Studio

System++

Módulo para extender funcionalidades de la sección Systema

1. Exportar variables a archivo Con este comando podrás exportar tus variables a un archivo de texto.

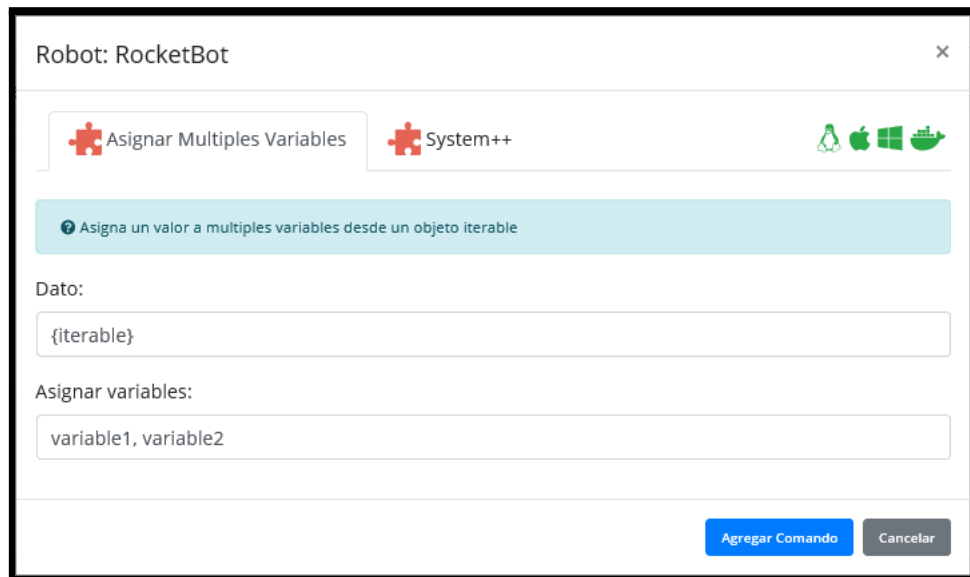
- **Ruta del archivo** Ruta donde crear el archivo con las variables.



2. **Asignar múltiples variables**

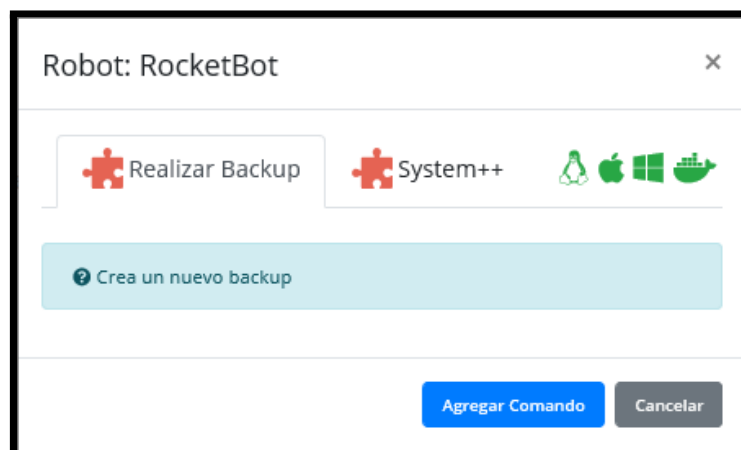
Con este comando podrás asignar múltiples variables a la vez.

- **Dato** Variable con un objeto iterable (tupla, diccionario, lista, range).
- **Asignar a variables** Variables separadas por coma.



3. **Realizar backup**


Con este comando podrás limpiar el archivo app.log y realizar un backup (no requiere parámetros).








4. **Limpiar variable(s)** Con este comando podrás limpiar una o múltiples variables.


- **Variables** Variables separadas por coma.

Robot: RocketBot

 Limpiar variable(s)

 System++

 Ingrese las variables a limpiar separadas por coma

Variables

Nombres de variables sin {} y separadas por coma

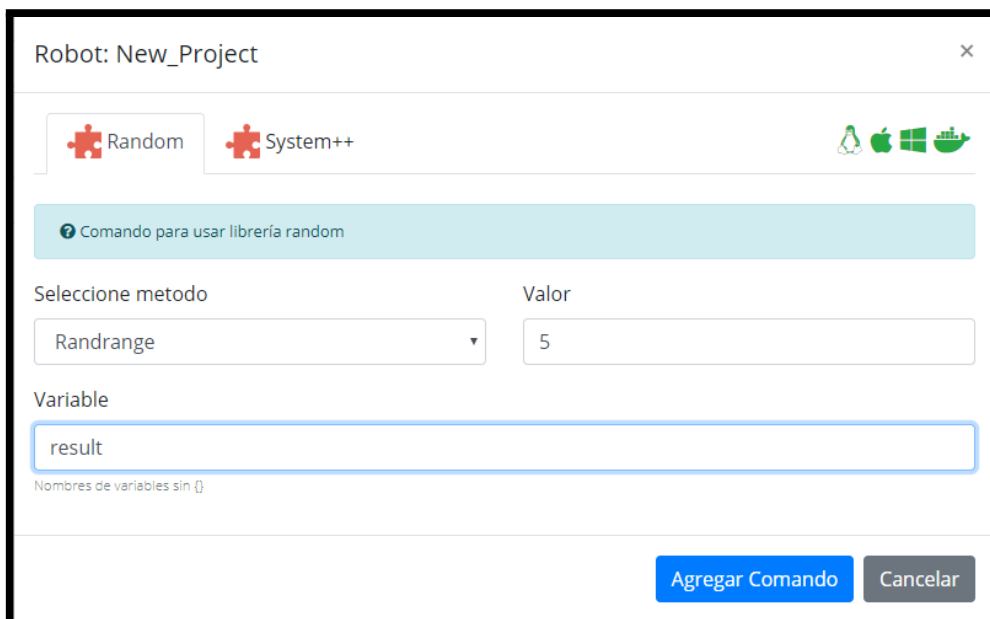
Agregar Comando

Cancelar

5. **Random**

Con este comando podrás trabajar con la librería random de python.

- **Seleccione el método** Método de la librería con el cual se desea trabajar.
- **Valor** Argumento para el método (random.randrange(**argumento**)).
- **Variable** Variable donde se almacenará el resultado.

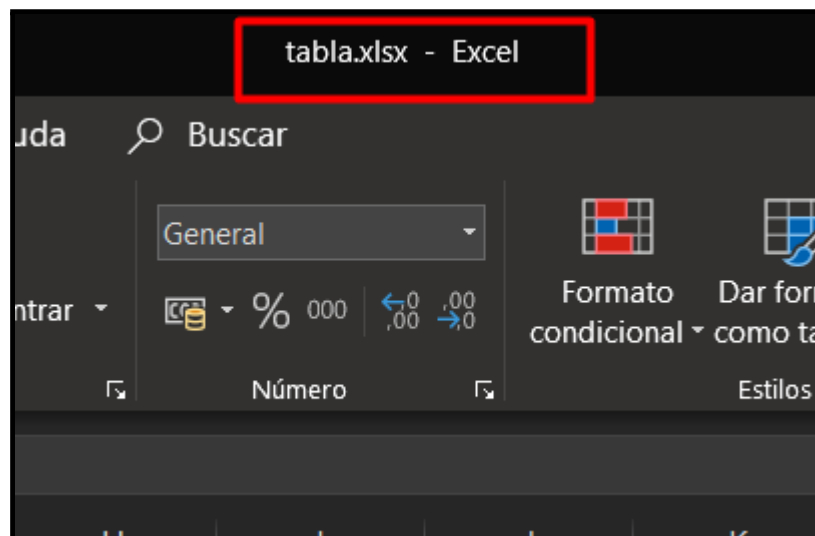
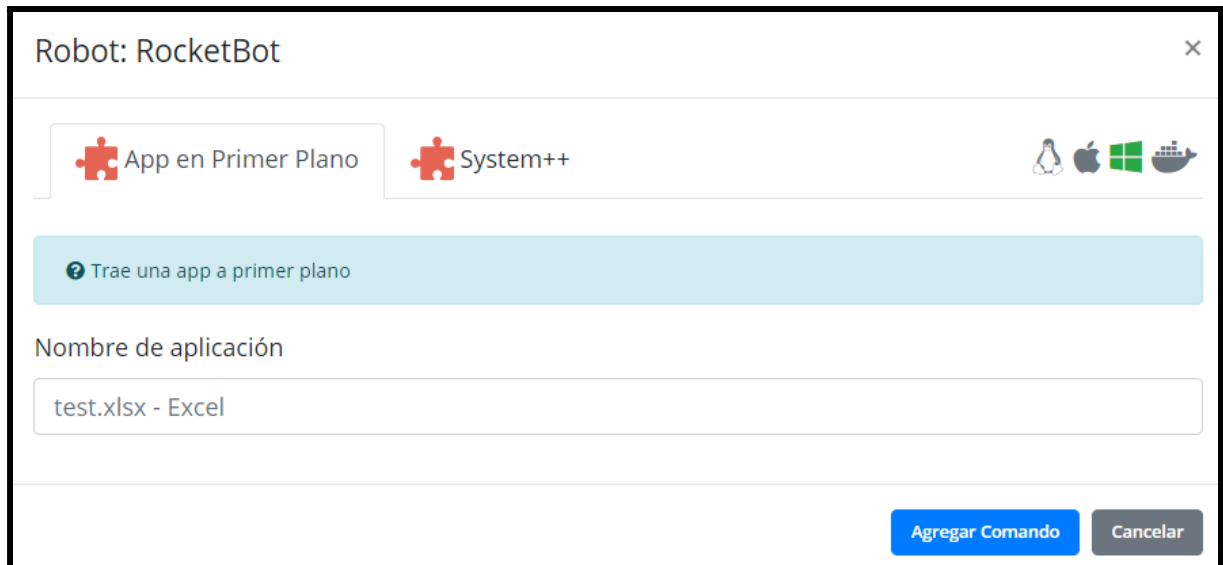


The screenshot shows the 'Robot: New_Project' window in Rocketbot Studio. At the top, there are two tabs: 'Random' (selected) and 'System++'. Below the tabs, there is a light blue bar with a question mark icon and the text 'Comando para usar librería random'. The main configuration area has three sections: 'Seleccione metodo' with a dropdown menu showing 'Randrange', 'Valor' with a text input field containing '5', and 'Variable' with a text input field containing 'result'. Below the variable field, there is a small text label 'Nombres de variables sin {}'. At the bottom right, there are two buttons: 'Agregar Comando' (blue) and 'Cancelar' (gray).

6. **App en primer plano**

Con este comando podrás traer una aplicación a primer plano.


- **Nombre de la aplicación** Nombre de la aplicación exacta que deseamos traer al frente.





7. Obtener argumentos





Con este comando podrás obtener los comandos con los cuales se inició conjuntamente Rocketbot.


- **Argumentos requeridos** Argumentos contenidos en un array que se requieren (dejar en blanco para obtener todos).
- **Asignar resultado a variable** Variable en la cual se desea asignar el resultado.

 Obtener Argumentos

 Error Handling

 System++

 Obtiene los argumentos previamente dados al iniciar Rocketbot.

Argumentos requeridos:

Asignar resultado a variable:

Nombre de variable sin {}

Aceptar

Cancelar