

# Webhook

Crea un Webhook para que el robot pueda escuchar una petición antes de continuar, la url será '0.0.0.0:port/endpoint'.

Read this in other languages: [English](#), [Português](#), [Español](#)



## Como instalar este módulo

Para instalar el módulo en Rocketbot Studio, se puede hacer de dos formas:

1. Manual: **Descargar** el archivo .zip y descomprimirlo en la carpeta modules. El nombre de la carpeta debe ser el mismo al del módulo y dentro debe tener los siguientes archivos y carpetas: `_init_.py`, `package.json`, `docs`, `example` y `libs`. Si tiene abierta la aplicación, refresca el navegador para poder utilizar el nuevo modulo.
2. Automática: Al ingresar a Rocketbot Studio sobre el margen derecho encontrara la sección de **Addons**, seleccionar **Install Mods**, buscar el modulo deseado y presionar install.

## Como usar este módulo

Para usar este módulo, necesitas tener disponible el puerto que quieras usar como webhook.

### Exponer el webhook con NGROK (Opcional)

1. Descargar NGROK (<https://ngrok.com/download>)
2. Descomprimir el archivo
3. Ejecute ngrok y ejecute el comando "ngrok http port-number" Aquí el port-number es: 5002 Una vez que ejecute el comando anterior se expondrán dos URLs. Una para HTTP y otra para HTTPS. Puedes utilizar cualquiera de ellas.

#### 4. Copie la URL pública del HTTP y del HTTP.

```
ngrok by @inconshreveable

Session Status      online
Account             danilo.toro@rocketbot.cl (Plan: Free)
Version             2.3.40
Region              United States (us)
Web Interface       http://127.0.0.1:4040
Forwarding           http://5733-201-219-236-231.ngrok.io -> http://localhost:5002
                    https://5733-201-219-236-231.ngrok.io -> http://localhost:5002

Connections         ttl      opn      rt1      rt5      p50      p90
                   0        0        0.00    0.00    0.00    0.00
```

### Como usar el webhook

Al ejecutar el comando de 'Crear webhook', rocketbot se pausará esperando que se consulte la url configurada en el comando, ya sea con una petición GET o POST. Si la petición es GET, los datos a enviar deben estar en la URL. Si la petición es POST, los datos deben estar en el cuerpo de la petición.

Esto retornará una respuesta en JSON con el siguiente formato:

```
{
  "status": True,
  "uuid":
```

```
"2c9f8f7e-b8e7-4b5b-b8e7-4b5b8e7b8e7b" }
```

Para obtener datos desde Rocketbot, debes consultar la url 'localhost:port:/endpoint/:uuid'. Esto retornará una respuesta en JSON con el siguiente formato:

```
{
  "status": "ok",
  "data": datos_desde_rocketbot
}
```

## Descripción de los comandos

### Crear webhook

Con este comando puedes crear un webhook para que el robot escuche una petición antes de continuar, la url será '0.0.0.0:port/endpoint'

Parámetros	Descripción	ejemplo
Endpoint	Endpoint donde necesitas crear una petición, por defecto será '/'	/webhook
Puerto	Puerto donde necesitas crear un webhook, por defecto será '5005'	5005

Parámetros	Descripción	ejemplo
Datos a devolver	Datos que quieres que devuelva al consultar la ruta urlpuerto/endpoint/uuid. Este debe ser un objeto que contenga como clave el uuid obtenido al consultar el endpoint y el valor debe ser lo que deseas enviar. Ver ejemplo	{'255de1a0-a6ea-465e-aa6a-0d6b25dd81c6': ['data', 'data2']}
Método	Tipo de método para consultar el webhooook. Puede ser GET o POST	GET
Variable donde almacenar resultado	Nombre de la variable donde almacenar el resultado de la consulta. Ejemplo 'resultado'	
Obtener todo los datos		-