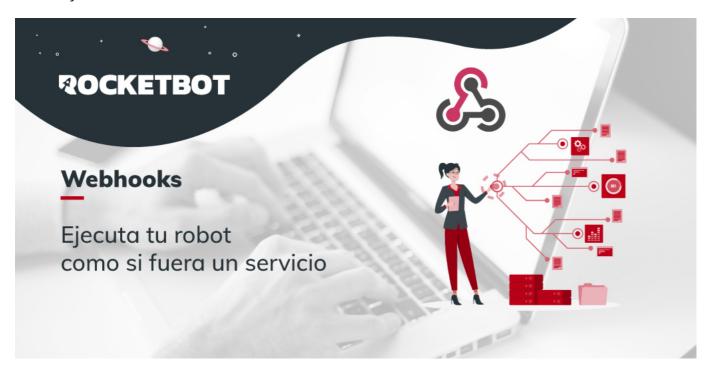
Webhook

Con este módulo podrás trabajar con webhook en Rocketbot, como esperar una petición antes de continuar con el flujo de tu robot



Como instalar este módulo

Descarga e **instala** el contenido en la carpeta 'modules' en la ruta de rocketbot.

Como usar este módulo

Para usar este módulo, necesitas tener disponible el puerto que quieras usar como webhook.

Exponer el webhook con NGROK

- 1. Descargar NGROK (https://ngrok.com/download)
- 2. Descomprimir el archivo
- 3. Ejecute ngrok y ejecute el comando "ngrok http port-number" Aquí el port-number es: 5002 Una vez que ejecute el comando anterior se expondrán dos URLs. Una para HTTP y otra para HTTPS. Puedes utilizar cualquiera de ellas.
- 4. Copie la URL pública del HTTP y del HTTP.

```
ngrok <mark>by @inconshreveable</mark>
                                  danilo.toro@rocketbot.cl (Plan: Free)
Account
Version
                                  2.3.40
Region
                                  United States (us)
                                  http://127.0.0.1:4040
http://5733-201-219-236-231.ngrok.io -> http://localhost:5002
Web Interface
orwarding
                                  https://5733-201-219-236-231.ngrok.io -> http://localhost:5002
orwarding
                                                                                 p90
Connections
                                  tt1
                                                     rt1
                                                              rt5
                                                                       n50
                                           opn
                                                     0.00
                                                              0.00
                                                                       0.00
                                                                                 0.00
```

Descripción de los comandos

Crear webhook

Con este comando puedes crear un webhook para que el robot escuche una petición antes de continuar, la url será '0.0.0.0:port/endpoint'

