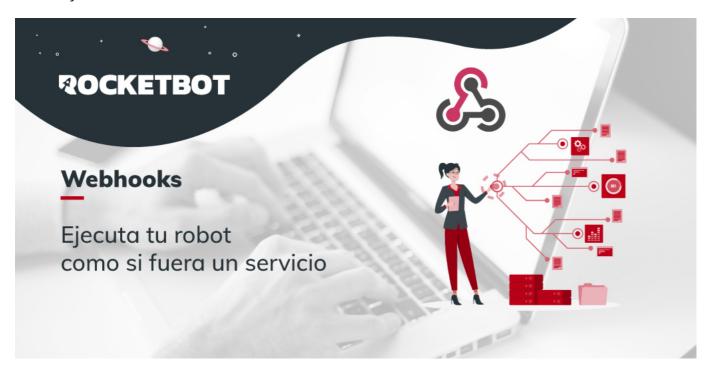
# Webhook

Con este módulo podrás trabajar con webhook en Rocketbot, como esperar una petición antes de continuar con el flujo de tu robot



## Como instalar este módulo

**Descarga** e **instala** el contenido en la carpeta 'modules' en la ruta de rocketbot.

### Como usar este módulo

Para usar este módulo, necesitas tener disponible el puerto que quieras usar como webhook.

### Exponer el webhook con NGROK

- 1. Descargar NGROK (https://ngrok.com/download)
- 2. Descomprimir el archivo
- 3. Ejecute ngrok y ejecute el comando "ngrok http port-number" Aquí el port-number es: 5002 Una vez que ejecute el comando anterior se expondrán dos URLs. Una para HTTP y otra para HTTPS. Puedes utilizar cualquiera de ellas.
- 4. Copie la URL pública del HTTP y del HTTP.

```
ngrok <mark>by @inconshreveable</mark>
                                  danilo.toro@rocketbot.cl (Plan: Free)
Account
Version
                                  2.3.40
Region
                                  United States (us)
                                  http://127.0.0.1:4040
http://5733-201-219-236-231.ngrok.io -> http://localhost:5002
Web Interface
orwarding
                                  https://5733-201-219-236-231.ngrok.io -> http://localhost:5002
orwarding
                                                                                 p90
Connections
                                  tt1
                                                     rt1
                                                              rt5
                                                                       n50
                                           opn
                                                     0.00
                                                              0.00
                                                                       0.00
                                                                                 0.00
```

#### Como usar el webhook

Al ejecutar el comando de 'Crear webhook', rocketbot se pausará esperando que se consulte la url configurada en el comando, ya sea con una petición GET o POST. Si la petición es GET, los datos a enviar deben estar en la URL. Si la petición es POST, los datos deben estar en el cuerpo de la petición.

Esto retornará una respuesta en JSON con el siguiente formato:

```
{
    "status": True,
    "uuid": "2c9f8f7e-b8e7-4b5b-b8e7-4b5b8e7b8e7b"
}
```

Para obtener datos desde Rocketbot, debes consultar la url 'localhost:port/:enpoint/:uuid'. Esto retornará una respuesta en JSON con el siguiente formato:

```
{
    "status": True,
    "data": datos_desde_rocketbot
}
```

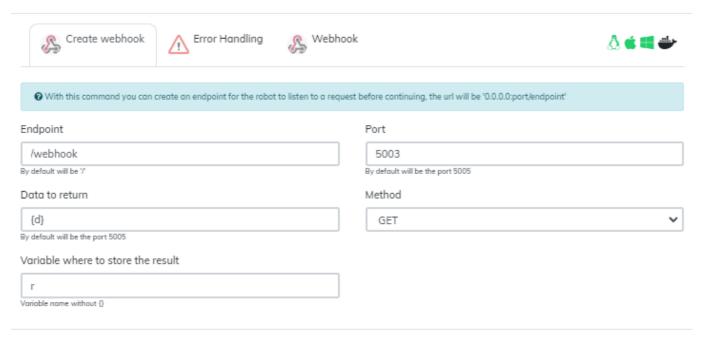
# Descripción de los comandos

#### Crear webhook

Con este comando puedes crear un webhook para que el robot escuche una petición antes de continuar, la url será '0.0.0.0:port/endpoint'

Parámetros	Descripción	ejemplo
Endpoint	Endpoint donde necesitas crear una petición, por defecto será '/'	/webhook
Puerto	Puerto donde necesitas crear un webhook, por defecto será '5005'	5005
Datos a devolver	Datos que quieres que devuelva al consultar la ruta urlpuerto/endpoint/get. Este debe ser un objeto que contenga como clave el uuid obtenido al consultar el endpoint y el valor debe ser lo que deseas enviar. Ver ejemplo	{'255de1a0-a6ea- 465e-aa6a- 0d6b25dd81c6': ['data', 'data2']}
Método	Tipo de método para consultar el webhoook. Puede ser GET o POST	GET
Variable donde almacenar resultado	Nombre de la variable donde almacenar el resultado de la consulta. Ejemplo 'resultado'	

Robot: dev Create webhook



Ok Cancel