# **OpenAl**

Este módulo se conecta a la API de OpenAI. Puedes ejecutar acciones como realizar una consulta a un modelo de lenguaje natural, transcribir un audio o traducir un audio al inglés.



## Como instalar este módulo

Para instalar el módulo en Rocketbot Studio, se puede hacer de dos formas:

- 1. Manual: **Descargar** el archivo .zip y descomprimirlo en la carpeta modules. El nombre de la carpeta debe ser el mismo al del módulo y dentro debe tener los siguientes archivos y carpetas: \_init\_.py, package.json, docs, example y libs. Si tiene abierta la aplicación, refresca el navegador para poder utilizar el nuevo modulo.
- Automática: Al ingresar a Rocketbot Studio sobre el margen derecho encontrara la sección de Addons, seleccionar Install Mods, buscar el modulo deseado y presionar install.

### Como usar este modulo

Antes de usar este módulo, debes obtener tu apikey de la plataforma OpenAl API.

- 1. Ve a OpenAl API Platform e inicia sesión o registrate.
- 2. Ve a Dashboard -> API keys y crea una nueva clave secreta con el nombre que desees y todos los permisos.
- 3. Copia la apikey y úsala en el comando Conectar a OpenAI
- 4. Ejecuta el comando y si el resultado es True, estás listo para usar los comandos de OpenAI.

Nota: Si obtienes este mensaje de error:

You exceeded your current quota, please check your plan and billing details. For more information on this error, read the docs: https://platform.openai.com/docs/guides/error-codes/api-errors.

Necesitas actualizar tu plan en la plataforma OpenAl API, puedes hacerlo aquí

Para obtener más información sobre la API de OpenAI, puedes consultar la Documentación de la API de OpenAI

## Descripción de los comandos

## Conectar a OpenAl

Este comando conecta a OpenAl con la API key secreta especificada.

Parámetros	Descripción	ejemplo
API key secreta	API key secreta necesaria para conectarse. Se obtiene de la pagina https://platform.openai.com/account/api-keys	000-000
Variable donde se almacenará el resultado de la conexión	Variable donde se almacenará el resultado de la conexión. Devolverá True si la conexión fue exitosa	Variable

#### Transcribir audio

Este comando transcribe un audio a texto. Debe ejecutarse el comando de conexión previamente.

Parámetros	Descripción	ejemplo
Archivo de audio	Ruta al archivo de audio que se desea transcribir	C:/Users/User/Desktop/audio.mp3
Variable donde se almacenará el resultado	Variable donde se almacenará el resultado de la transcripción	Variable

## Traducir audio

Este comando traduce un audio a texto en inglés. El comando de conexión debe ser ejecutado previamente.

Parámetros	Descripción	ejemplo
Archivo de audio	Ruta al archivo de audio que se desea traducir al inglés	C:/Users/User/Desktop/audio.mp3
Variable donde se almacenará el resultado	Variable donde se almacenará el resultado de la traducción	Variable

### Realizar consulta en chat

Este comando permite realizar una consulta en formato de chat a OpenAl. Debe ejecutarse el comando de conexión previamente.

Parámetros	Descripción	ejemplo

Parámetros	Descripción	ejemplo
Mensajes	Mensajes de la conversación en formato JSON.	[{"role": "system", "content": "Eres un ayudante muy útil."}, {"role": "user", "content": "Explique la programación asíncrona al estilo del pirata Barbanegra."}]
Archivo de imagen a enviar al chat (opcional)	Si adjuntas una imagen la IA la usará para responder a la consulta.	C:/Desktop/image.jpg
Modelo	Modelo de OpenAl a usar.	gpt-3.5-turbo
Temperatura	Por defecto 1. Valor entre 0 y 2. Cuanto mayor sea el valor, las respuestas serán más creativas, pero también pueden llegar a ser más incoherentes.	1
Cantidad de respuestas	Cuántas opciones de finalización de chat se generan para cada mensaje de entrada.	1
Longitud de la respuesta	Longitud máxima de la respuesta. Por defecto 256.	256
Secuencia de fin	Secuencia de texto opcional en la cual si aparece, la respuesta se detiene.	
Variable donde se almacena el resultado de OpenAl	Variable donde se almacena el resultado de OpenAl	Variable
Obtener solo texto de la respuesta	Si se activa, solo se obtendrá el texto de la respuesta, sin el resto de información.	False