



# Programação Assíncrona com Spring Event



12/04/2022



# Agenda



- **Minha relação com o código;**
- **Spring Events;**
- **Diagrama do Projeto;**
- **Code Time;**
- **Revisão.**



# Sobre mim e a minha relação com o código



- **Nome: Gustavo Figueiredo**
- **Formação: Ciência da Computação e Mestrado na área**
- **Tempo trabalhando como dev: 10 anos**
- **Posição / empresa: Engenheiro de Software Sênior / Dock**
- **Redes sociais:**
  - Plataforma da Rocketseat: <https://app.rocketseat.com.br/me/gustavo-figueiredo-07013>
  - LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/gustavo-figueiredo-8602966b/>
  - Github: <https://github.com/gustavodsf>

# Sobre a aula e o que será entregue no final



- Criação de uma aplicação onde ao final vamos conseguir realizar certas rotinas de maneira assíncrona, desacoplando assim a lógica.
- O que teremos de entrega no final do conteúdo:
  - <https://github.com/rocketseat-experts-club/async-spring-event-2022-04-12>
- Ambiente necessário:
  - Java (JDK  $\geq$  11)
  - Base de Dados H2
  - IDE de sua preferência



# Uso de Spring Events



- **Pode ser utilizado para desacoplar rotinas da sua aplicação;**
- **Não faz uso de nenhum recurso extra;**
- **Os eventos serão enviados apenas para outras rotinas dentro da mesma VM;**
- **Principalmente executar blocos de código de forma assíncrona;**
- **Normalmente avisam que alguma operação relacionada ao negócio foi executada;**
- **Um "publisher" cria o evento e pode ter um ou mais "listener" escutando.**

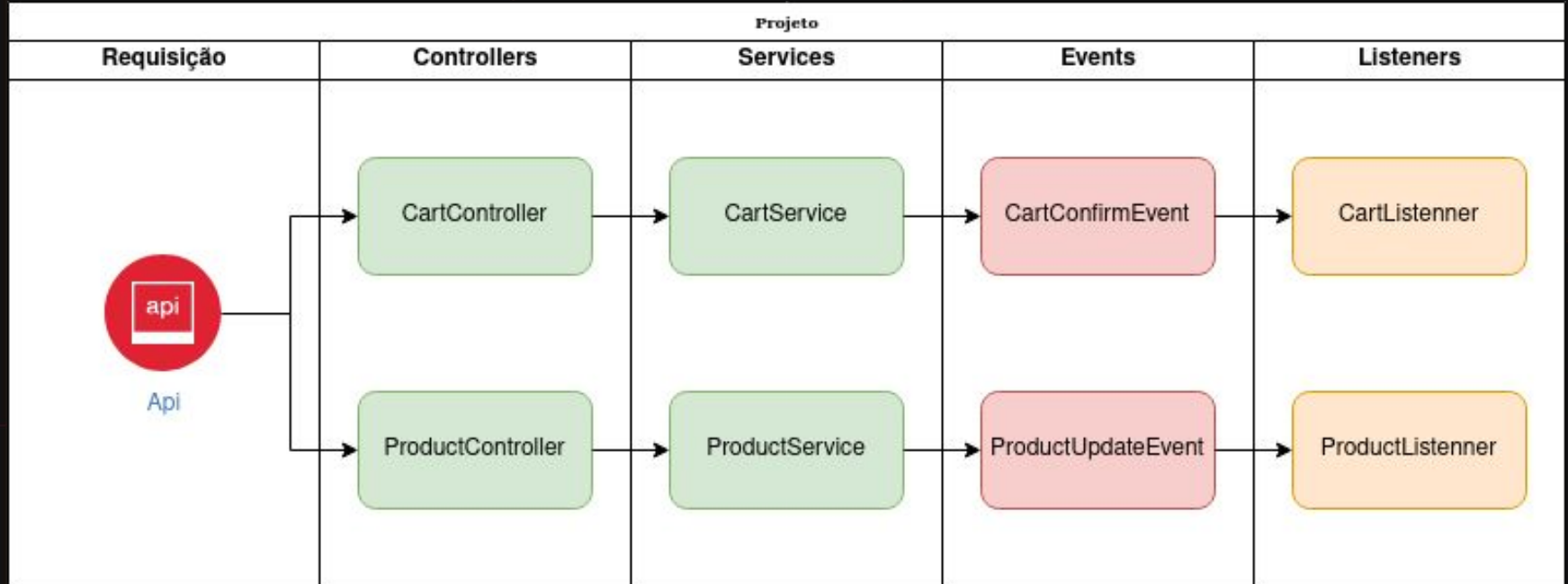
# Uso de Spring Events



- Para criar um publisher você deve implementar a interface "ApplicationEventPublisherAware";
- Já para criar um listener você deve implementar a interface "ApplicationListener";
- O uso de eventos é uma técnica que permite separar rotinas em Java e permite alterar o comportamentos de maneira mais fácil.



# Diagrama do Projeto





experts club

# Code Time!





- Sobre o Spring Event;
- Diagrama do Projeto;
- Criação Das Entidades;
- Criação dos Repositórios;
- Criação dos Listener;
- Criação dos Publisher;
- Rodando o exemplo;





experts club

# Obrigado!

**Gustavo Figueiredo**

gustavodsf1@gmail.com

Git-Hub: <https://github.com/gustavodsf>

Linkedin: <https://github.com/gustavodsf>

<https://app.rocketseat.com.br/me/gustavo-figueiredo-07013>

