"愚者"(fool.c/cpp)

时间限制 2s

空间限制 2GB

题目背景

序列0: 愚者

从某种意义上来说,他就是对应权柄的化身。包含了历史、时间、命运、变化和隐秘的部分权柄,还是心灵领域里"盲目痴愚"的象征。擅长以各种方式愚弄万物的灵智,展现种种不可思议的神迹。属于非常极端化的神灵,有能力毁掉一颗恒星,却没办法直面对方,防御力低于大部分序列0,优点和缺陷同样的明显。

能力	效果
愚弄	最简单的应用就是降低敌人的智商。可以产生强烈的变化,让周围的环境随着某种概念产生相应的改变。可以愚弄时间,使非凡能力的效果滞后,仿佛摆脱了时间的限制,在凝固的环境中晃动,通过各种或真实或概念的缝隙。可以愚弄历史,将前一秒和后一秒的自己做出分割,属于古代学者能力的深化。
重组	能将自己与星空之中的某颗恒星的概念嫁接在一起。
诡秘之境	真正的完整的神国。

神话生物形态: 灰雾和黑液交融, 表面出现了密密麻麻的肉芽般的蠕虫交织成的一件半透明的深色斗篷。斗篷之下, 没有身体存在, 只有一张五官空白的诡异冰冷的虚幻面具。

魔药: 没有固定形体的幽暗深邃的液体。这团液体拉伸变化着,仿佛要变成一件半透明的带兜帽的古怪斗篷,或是被掏空了内脏和血肉的人。

主材料: 愚者的"唯一性"——铭刻着"愚者符号的半透明面具", 自身之外的剩余两份'诡秘侍者'非凡特性。

辅助材料:掌控至少四分之一个历史迷雾。

晋升仪式:愚弄一次时间、历史或者命运。本质是使晋升者感到一点不协调不自然不正常,原本化入万物的精神弹出少许,找回一点自我认知,不再失去自我。

(来源:百度百科"诡秘之主-愚者"词条)

题目大意

"愚者" 途径的序列3 "古代学者" 可以从历史迷雾中召唤投影。这个投影可以是物品,也可以是生物,或者是某些场景。受来自源堡的神秘波动影响,现在的古代学者召唤的任意两个投影所属的年代不能有重叠的部分。也就是说,每个投影都有一个年代范围 [l,r]; 召唤一个年代范围是 $[l_1,r_1]$ 的投影时,如果其和另一个投影的年代范围 $[l_2,r_2]$ 有交集(i.e. $[l_1,r_2] \bigcap [l_2,r_2] \neq \phi$,端点相交也算有交集),那么就要取消对这个年代范围是 $[l_2,r_2]$ 的投影的召唤。如果有多个投影都和新召唤的投影在年代范围上有交集,那么这些投影全部都要取消召唤以召唤新的投影。

现在你晋升成为了一位"古代学者",一开始你什么也没有召唤。为了对付敌人,你接下来要进行 n 次召唤,每次召唤一个年代范围 [l,r] 的投影对敌。你想要知道每次召唤需要取消多少之前的召唤。

一句话题意

每次给给一个区间并将和这个区间有交的区间删掉问每次删掉多少区间。

输入文件(fool.in)

第一行一个正整数 n;

接下来 n 行, 每行两个整数 l, r。

输出文件(fool.out)

n 行,每行一个整数表示答案。

样例输入

```
      1
      10

      2
      25
      28

      3
      16
      18

      4
      16
      19

      5
      28
      30

      6
      21
      23

      7
      13
      17

      8
      8
      11

      9
      2
      4

      10
      3
      6

      11
      22
      26
```

样例输出

```
1 0
2 0
3 1
4 1
5 0
6 1
7 0
8 0
9 1
10 1
```

样例解释

请自行模拟。

数据范围

对于 20% 的数据, $n \leq 200$;

对于 40% 的数据, $n \leq 2000$;

存在另外 20% 的数据, $r-l+1 \leq 20$;

存在另外 20% 的数据, $r \leq 2 \times 10^5$;

对于 100% 的数据, $1 \le n \le 2 \times 10^5, 1 \le l \le r \le 10^9$ 。

提示

如果召唤自己会发生什么?