

#3. 仓库管理

题目内容

由于最近前线战事吃紧，企鹅豆豆被征召到前线当兵了。不过幸运的是，他并不需要去和敌人贴身肉搏，只需要管理弹药仓库。一开始仓库里有 N 枚弹药，第 i 枚的型号是 A_i 。

然后还会有 Q 个事件，一共有两种事件：

事件一：运来了一批弹药，他们的种类和当前第 L_i 到 R_i 的弹药完全一致，把他们插入到 $L_i - 1$ 和 L_i 之间。

事件二：长官询问当前第 X 枚弹药的型号是啥。

至于为什么没有批量取走弹药的操作，是因为添加了这个操作后，就太难了，企鹅豆豆就不会写了！

所以现在企鹅豆豆需要来写个程序来管理这个库房。

辛辛苦苦写完了代码并AC了的企鹅豆豆，觉得可以全自动管理库房了，自己只需要在一边休息喝茶摸鱼打游戏就好！谁知只听 "Boooooooooom" 一声，库房被炸了，这下他只好再去找点别的活干了。

输入格式

从标准输入读入数据。

输入的第一行包含两个正整数 N, Q ，表示初始弹药数目和事件数量。

接下来一行 N 个非负整数，表示弹药的型号。

接下来 Q 行，每行表示一个事件。如果是 $1LR$ ，表示第一类事件，运来了一批弹药，并插入到 $L_i - 1$ 和 L_i 之间。如果是 $2X$ ，表示询问第 X 枚弹药的种类。

输出格式

输出到标准输出。

对于每个第二类事件，输出一行一个非负整数表示第 X 枚弹药的种类。

样例 1 输入

```
5 2
1 2 3 4 5
1 1 4
2 5
```

样例 1 输出

1

子任务

子任务名	评分方式	时间限制	内存限制	说明
默认子任务	求和	2000 ms	1024 MB	共 20 个测试点

提示



样例1解释

初始为 1 2 3 4 5, 第一个事件后为 1 2 3 4 1 2 3 4 5。

子任务

- 对于 40% 的数据, $1 \leq N, Q \leq 300$ 。
- 对于 50% 的数据, $1 \leq N, Q \leq 3000$ 。
- 对于 70% 的数据, $1 \leq N, Q \leq 80000$ 。
- 对于 100% 的数据, $1 \leq N, Q \leq 200000, 1 \leq L_i \leq R_i \leq N, 1 \leq X \leq N$, 弹药型号不超过为 10^9 的非负整数。