

# "门"(door.c/cpp)

时间限制 1s

空间限制 512MB

## 题目背景

序列0：门

能打开或关上整个世界所有与门这个概念相关的事物，使封印在一定时间内破除或加强。

能凭空制造空间牢笼。

能令空间退化和毁灭，使目标随着周围虚空坍塌和毁灭并被幽黑吞没。

**概念化：**序列0质变的旅法师能力，可以变成概念生物。身影扭曲，瞬间染上璀璨的星光，变得极为虚幻，仿佛化成一道星门，不再像是实体生物，更接近“漫游”、“星界通道”、“钥匙”、“门”等象征的集合体。

唯一性为一对仿佛由纯净星光构成，蕴藏着层层叠叠虚幻之门的眼球

(截图来源：百度百科“诡秘之主-门”词条)

## 题目大意

在“学徒”途径的序列4“秘法师”的晋升仪式中，需要晋升者封印一个半神层次的有明确敌意的生物，并且最好不借助外力。由于封印半神风险过大，掌握了这一途径的亚伯拉罕家族为不至使后人在晋升序列5“旅行家”后，难以独立封印半神层次的存在，因此其先祖“门”收集了一个封印物“1-128”。

这件封印物是一条袖珍的走廊模型，内部顺次开有  $n$  扇门，编号分别从 1 到  $n$ 。

当使用这件封印物将敌人收入其中之后，根据敌人的特性，这些门有的会变得打开，有些会变得关上。

这之后，想要成功用这件封印物封印敌人，需要将这些门调整到开闭交替的状态（即任意两个编号相邻的门，必然是恰好一个开着一个关着的）。

作为“门”途径的序列5“旅行者”，晋升者可以事先记录一些封印法术并在晋升过程中使用。每次使用一个封印法术时，晋升者可以选择一个区间  $[l, r]$ ，并对于每个  $l \leq i \leq r$ ，将编号为  $i$  的门的门的状态改变（即开着的变成关着的，关着的变成开着的）。每次可以选择不同的  $[l, r]$ 。

由于记录和使用封印法术十分消耗灵性，因此晋升者需要使用尽可能少次数的封印法术。

现在你将一位敌人收入了封印物“1-128”，并得知了  $n$  扇门的状态，现在你想（而且需要）知道，若想成功封印敌人，最少需要使用多少次封印法术？

## 一句话题意

给定一个01串求需要至少多少次区间翻转操作能够使其变成01交替的序列。

## 输入文件(door.in)

第一行一个正整数  $n$ ；

接下来一行  $n$  个数字，每个数字为 0 或者 1。对于其中第  $i$  个数字，若其是 0 则表示编号为  $i$  的门是打开的，否则则是关闭的。

## 输出文件(door.out)

一行一个非负整数表示答案。

## 样例输入

1	7
2	1 1 0 0 0 1 0

## 样例输出

1	2
---	---

## 样例解释

选择区间  $[2, 3]$  和区间  $[5, 7]$  使用封印法术即可，容易发现不存在次数更少的方案。

## 数据范围

对于 10% 的数据， $n \leq 4$ ;

对于 20% 的数据， $n \leq 8$ ;

对于 40% 的数据， $n \leq 16$ ;

对于 70% 的数据， $n \leq 2000$ ;

对于 100% 的数据， $2 \leq n \leq 3 \times 10^5$ 。

## 提示

如果不能成功封印，则你不仅要面对一位愤怒的半神，而且还要承受封印物的代价——那就只能祝你好运了。