

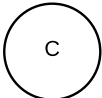
```
#define CANTIDAD_MINIMA_LIBROS 10
```

```
struct Libro {  
    int codigo;  
    char nombre[50];  
    char autor[50];  
    char editorial[50];  
    char tipo;  
};
```

estructura de registros del archivo biblioteca.dat

```
struct Genero {  
    int codigo;  
    char nombre[50];  
};
```

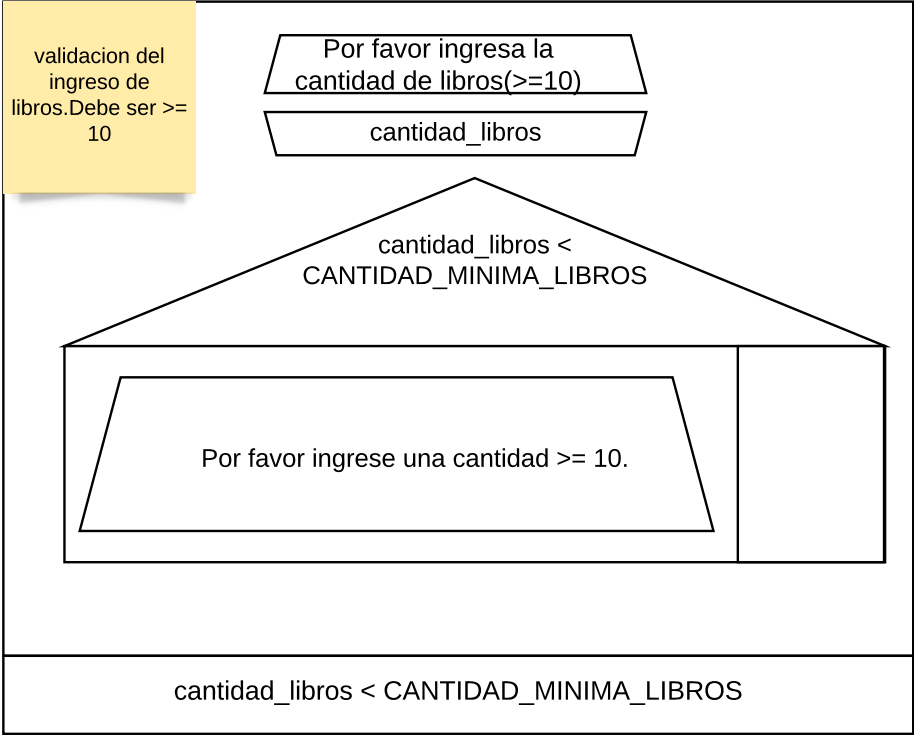
estructura auxiliar para persistir en los archivos drama.dat, accion.dat y terror.dat



FILE *biblioteca
FILE *drama
FILE *accion
FILE *terror

int cantidad_libros; //cantidad de registros a indicar por el usuario
int cont = 0
struct Libro libro

biblioteca = fopen("biblioteca.dat", "wb")
drama = fopen("drama.dat", "wb")
accion = fopen("accion.dat", "wb")
terror = fopen("terror.dat", "wb")



cont < cantidad_libros

Por favor ingresa los datos para el libro " << cont + 1 << "/" << cantidad_libros

libro.codigo, libro.nombre, libro.autor, libro.editorial

tipo (A = Accion, D = Drama , T = Terror)

libro.tipo

libro.tipo != 'D' &&
libro.tipo != 'T' && libro.tipo != 'A'

Opcion incorrecta. Por favor elija otra opcion (A
= Accion, D = Drama , T = Terror)

libro.tipo != 'D' && libro.tipo != 'T' && libro.tipo != 'A'

validacion del tipo
de pelicula

se guarda el
registro en
biblioteca.dat

fwrite(&libro, sizeof(struct Libro), 1, biblioteca);

cont++

--- FIN DE GENERACION DE ARCHIVO BIBLIOTECA.DAT ---

fclose(biblioteca)

--- INICIO PROCESAMIENTO ARCHIVO BIBLIOTECA.DAT ---

Genero genero
Genero v_terror[cantidad_libros]
Genero v_accion[cantidad_libros]
Genero v_drama[cantidad_libros]

inicializarArray(v_terror, cantidad_libros, 0)

inicializarArray(v_accion, cantidad_libros, 0)

inicializarArray(v_drama, cantidad_libros, 0)

cont = 0
int cont_terror = 0
int cont_accion = 0
int cont_drama = 0

reseteo el
contador para
la lectura del
archivo
biblioteca.dat

biblioteca = fopen("biblioteca.dat", "rb")

fread(&libro, sizeof(struct Libro), 1, biblioteca)

!feof(biblioteca)

Procesando libro (" << ++cont << "/" << cantidad_libros << ")...

libro.tipo, libro.autor, libro.nombre, libro.codigo, libro.editorial

genero.codigo = libro.codigo
strcpy(genero.nombre, libro.nombre)

libro.tipo == 'D'

fwrite(&genero, sizeof(struct Genero), 1, drama)
insertar(v_drama, cont_drama, genero, cont_drama)

escribo en el
archivo drama.dat
e inserto el
registro en el
vector

libro.tipo == 'A'

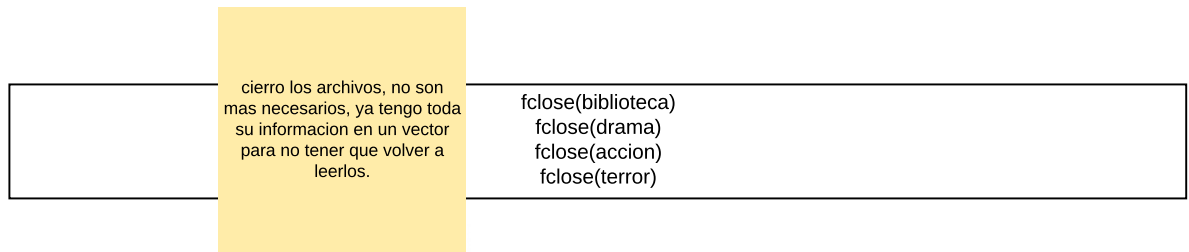
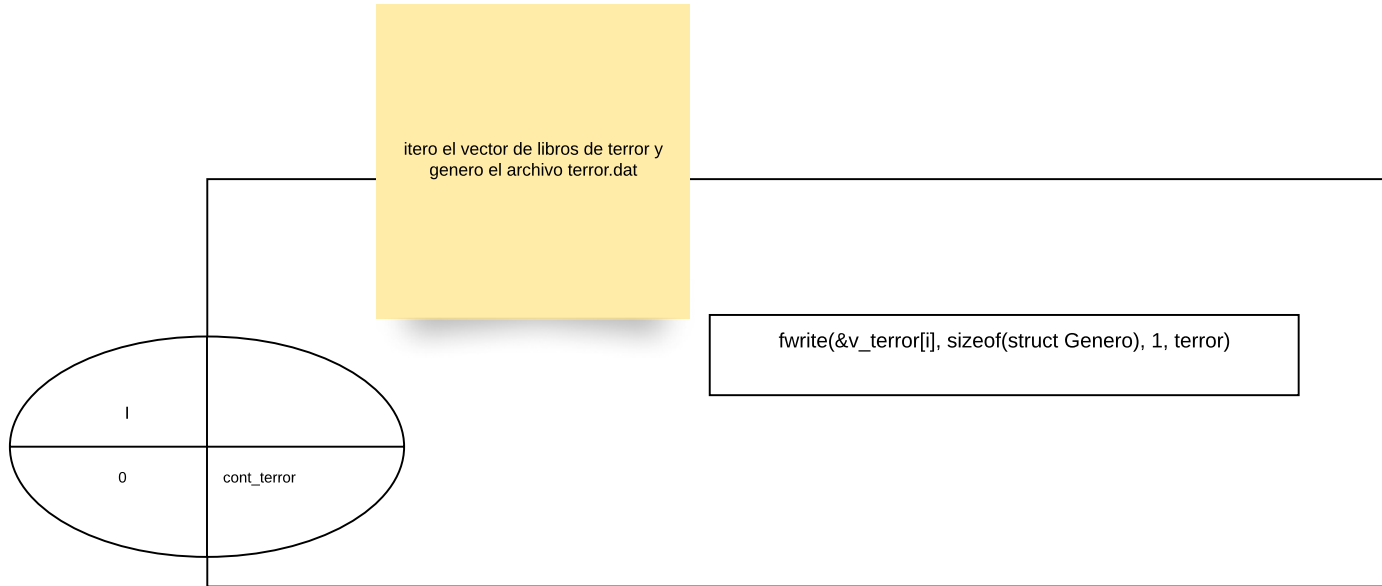
fwrite(&genero, sizeof(struct
Genero), 1, accion)
insertar(v_accion,
cont_accion, genero,
cont_accion)

lo mismo sucede
con los libros de
tipo accion.

insertar_ordenado(v_terror,
cont_terror, genero);

distinto el caso de
terror, donde los
registros se
insertan de
manera ordenada
por codigo.

fread(&libro, sizeof(struct Libro), 1, biblioteca)

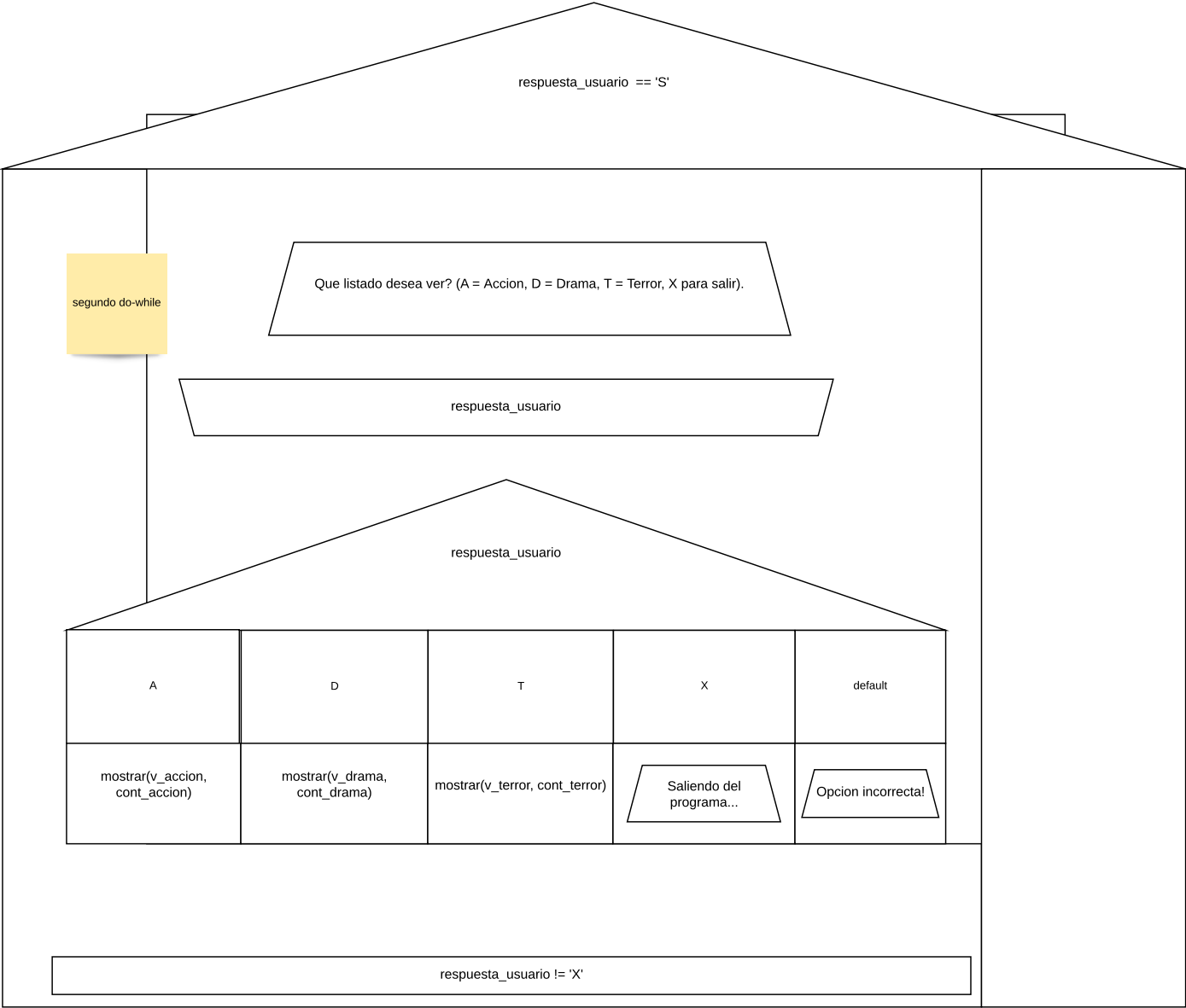
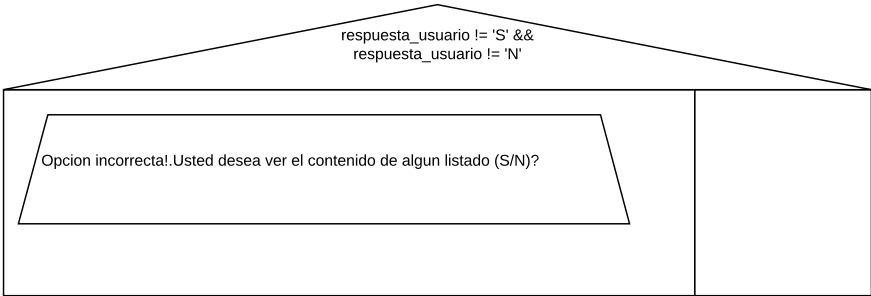


--- FINALIZO EL PROCESAMIENTO DEL 'ARCHIVO BIBLIOTECA.DAT' ---

Usted desea ver el contenido de algun listado (S/N)?

primer do-while

respuesta_usuario



Arrastro condicion
del do-while
interior.

respuesta_usuario != 'S' && respuesta_usuario != 'N' && respuesta_usuario != 'X'

