# 开发规范（简版）

姚俭

2018-10-8

# 前言

本文档基于阿里的开发“阿里巴巴Java开发手册”进行简化，针对入了门的开发者。所谓的“无规矩不成方圆”，开发者就好比建筑工人一样，盖大楼需要进行对所有施工的人员进行安全规范的规定，对于以不戴安全帽不守规范进行乱施工的人员需要注意：要对自己的的行为负责，要对别人负责。就基础的规范，如驼峰命名、类大写开头，数据库表关系等规范不再详细概述；此文档只是为了开发我们自己的这套系统指定需要严格遵守的规范。

# 目录

# 后台开发

## Java后台开发规范

### 代码各层规范

1. Controller：

前后端交互，只涉及前后端数据的接收、返回处理值等交互数据问题。

1. Service：

所有业务全部迁移到这里进行业务处理。

1. Dao（Mapper）：

所有与数据库打交道的业务文件存放地方，不涉及业务处理判断。

1. Bean：

基础bean对象，显示VO对象、与数据库打交道的DTO对象。

### 数据库规范

#### 表命名

1. 表命名：

需要以t\_开头然后带上模块，最后是具体名称。如一个班级模块的学生实体命名：t\_class\_student；班级模块的老师实体命名：t\_calss\_teacher；项目开发中，表一定要属于一个模块下。即不能出现t\_student，t\_teacher情况的表名称。

#### 数据库的对象

1. 存储过程函数：

存储过程使函数用需要多次商定，不能直接由开发者使用。（有dba的要进行申请使用）。避免复杂化系统。

#### 对象模型

1. 对象
2. 关系

# 附1：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 修订修改版本人 | 时间 | 简介 |
| V1.0 | 姚俭 | 2018-11-9 | 最初修订版（开发规范本着大道至简的原则） |
|  |  |  |  |

注：本文档基于阿里的开发“阿里巴巴Java开发手册”进行简化补充

（

版本：只是小修改和添加用修改“.”号后面，涉及改动影响系统或较大的变动递增“.”号前面数；

简介：简单介绍版本、修改、添加的内容。

时间：订下版本时间。

修订修改版本人：修改或修订版本的人。

）