# 开发规范

姚俭

2018-10-8

# 前言

本文档基于阿里的开发“阿里巴巴Java开发手册”进行简化，针对入了门的开发者。所谓的“无规矩不成方圆”，开发者就好比建筑工人一样，盖大楼需要进行对所有施工的人员进行安全规范的规定，对于以不戴安全帽不守规范进行乱施工的人员需要注意：要对自己的的行为负责，要对别人负责。就基础的规范，如驼峰命名、类大写开头，数据库表关系等规范不再详细概述；此文档只是为了开发我们自己的这套系统指定需要严格遵守的规范。

# 目录

# 后台开发

## Java后台开发规范

### 代码各层规范

1. Controller：

前后端交互，只涉及前后端数据的接收、返回处理值等交互数据问题。

1. Service：

所有业务全部迁移到这里进行业务处理。

1. Dao（Mapper）：

所有与数据库打交道的业务文件存放地方，不涉及业务处理判断。

1. Bean：

基础bean对象，前端页面到后台的VO对象

对于系统中，一个对象的controller一般是两个，一个进行后台数据管理，一个是前端用户添加等操作。提供给用户使用的接口统一使用/api根路径进行拦截等权限的控制（intercept）

### 数据库规范

#### 表命名

1. 表命名：

需要以t\_开头然后带上模块，最后是具体名称。如一个班级模块的学生实体命名：t\_class\_student；班级模块的老师实体命名：t\_calss\_teacher；项目开发中，表一定要属于一个模块下。即不能出现t\_student，t\_teacher情况的表名称。

#### 数据库的对象

1. 存储过程函数：

存储过程使函数用需要多次商定，不能直接由开发者使用。避免复杂化系统。

#### 对象模型

1. 对象
2. 关系

# 前端开发

## 各种的基本开发规范

强制：

1. 代码的缩进为两个空格
2. Css颜色十六进制的要全部小写
3. 没有使用的方法要么删除，要么注释掉
4. 存储到session、cookie等中的key要么保存到类的静态方法中，要么配置中，不能直接在setkey的方法里面
5. 类的导入写在前面，类的导出写在最后，，类写在中间，如下

|  |
| --- |
| 1. **import** {  HTTP } **from '../utils/http.js'  class** UserModel **extends** HTTP {  login(code) {  **return this**.request({  **url**: **'/api/wxuser/user/getLogin'**,  **data**: {  **code**: code  }  })  } }  **export** {UserModel} |

（建议）

1. Js中善用工具类lodash，善用es6，es7语法
2. 基本遵照eslint的规范，具体规范内容见：<https://github.com/airbnb/javascript>

## Vue项目开发规范

### 代码规范

### 组件开发规范：

1. 命名：组件以Comp结尾有来标注组件，目录用小写驼峰开头。如/dialogComp /DialogComp
2. 功能：组件不要封装不要绑定业务功能，尽量做到通用

## 小程序开发

### 代码规范

1. 对于不经常更新的数据应多使用小程序的缓存功能！尽管会带来开发和维护难度

### 组件开发规范

1. 组件放置位置：根目录components下，目录命名用“-”分割，如class-student（/components/class-student）。组件可以分模块，在有必要的情况下如（/components/classic/movie）
2. 组件结尾名称Comp。
3. 组件只完成内部功能，尽量不涉及业务，把事件通过this.triggerEvent层层传递进行事件的传递。

### Uni-app开发规范：

1. 页面文件遵循 Vue 单文件组件 (SFC) 规范
2. 组件标签靠近小程序规范，详见uni-app 组件规范
3. 接口能力（JS API）靠近微信小程序规范，但需将前缀 wx 替换为 uni，详见uni-app接口规范
4. 数据绑定及事件处理同 Vue.js 规范，同时补充了App及页面的生命周期
5. 为兼容多端运行，建议使用flex布局进行开发

# 附1：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本号 | 修订修改版本人 | 时间 | 简介 |
| V1.0 | 姚俭 | 2018-11-9 | 最初版 |
|  |  |  |  |

注：本文档基于阿里的开发“阿里巴巴Java开发手册”进行简化补充