# Laboratorul 2. Analiza Lexicală

# Detalii tehnice

Pentru a rula laboratorul din linie de comandă folosim următorii pași:

```
$ export CLASSPATH=".:<path-către-antlr>/antlr-4.7.1-complete.jar:$CLASSPATH"
$ alias antlr4='java -jar <path-către-antlr>/antlr-4.7.1-complete.jar'
$ alias grun='java org.antlr.v4.gui.TestRig'
  Pentru a testa codul:
# Generam codul Java pentru analizorul lexical
$ antlr4 Microcool.g4
# Obținem bytecode-ul Java
$ javac Microcool.java
# Rulăm analizorul lexical pe fișierul "sample-code.ucl" și
# direcționăm output-ul atât catre fișierul temp.txt
# cât și pe consolă
$ grun Microcool tokens -tokens sample-code.ucl | tee temp.txt
# Comparăm output-ul dat de program cu referința
$ diff temp.txt reference.txt
# Rulăm analizorul lexical pe input-ul de la consolă.
# Pentru a trimite un EOF: Ctrl+D.
$ grun Microcool tokens -tokens -stdin
```

# Exercitiul 1

Implementați analizorul lexical astfel încât să poată clasifica identificatori (nume de variabile și de funcții), numere întregi, operatori (aritmetici, de comparație, de atribuire), simbolul ";" și cuvintele cheie (if, then, else, fi, true, false).

### Observații:

- Analizorul lexical va considera toți literalii întregi ca fiind numere pozitive. Semnul de "minus" va fi tratat doar ca operator aritmetic.
- Identificatorii încep cu litera mică, și pot conține apoi litere mici, litere mari și "underscore".

# Exercitiul 2

Extindeți analizorul astfel încât să trateze corect numele de tipuri de date, operatorii de comparație, parantezele, acoladele, simbolul ":" și comentariile pe un singur rând.

### Observații:

- Numele de tipuri de date încep mereu cu o literă mare. Verificarea validității tipurilor se va face în pasul de analiză semantică.
- Comentariile vor fi ignorate ("skip").

# Exercitiul 3

Implementați tratarea literalilor cu virgula mobilă și a comentariilor bloc imbricate împerecheate.

### Observații:

- Comentariile care nu au simbol-pereche (ex: "(\* (\* \*)") sunt considerate erori lexicale.
- Valoarea Float ".25" este echivalentă la nivel semantic cu "0.25".
   Valoarea "3." este echivalentă cu "3.0". Valoarea "." nu reprezintă un literal Float valid.