

Counter Strike 2



Игра отличается крупными техническими улучшениями по сравнению с *Global Offensive*, включая переход с игрового движка Source на Source 2, улучшенную графику и новую клиент-сервисную архитектуру. Кроме того, многие карты из *Global Offensive* были обновлены, чтобы использовать функции Source 2, а некоторые карты были полностью переработаны.

Valve анонсировала игру 22 марта 2023 года, объявив, что разработчики готовят релиз на лето 2023 года. Релиз игры состоялся 27 сентября 2023 года, заменив собою *Global Offensive* в Steam

Разработка и релиз

Анонс

После нескольких недель слухов о готовящемся продолжении 4-й игры серии, 22 марта 2023 года, Valve официально объявила о разработке сиквела. Также было анонсировано, что игра выйдет летом 2023 года как бесплатное обновление *Counter-Strike: Global Offensive*. Сиквел был описан как «капитальный ремонт каждой системы, каждого элемента контента и каждой части игрового процесса».

Компания подтвердила перенос игровых предметов из *Counter-Strike: Global Offensive* в *Counter-Strike 2*.

Вскоре после анонса, Valve также выпустила серию видео-роликов, показывающих нововведения игры.

Тестирование и выпуск

Компания начала рассылать первые приглашения на ограниченный тест для *Counter-Strike 2* в ночь с 22 на 23 марта 2023 года, доступный только для пользователей Windows, доступ к новой версии игры получила часть игроков. По официальной информации, компания опиралась на количество часов на официальных серверах и на так называемый фактор доверия. Объявление появилось через несколько недель после слухов о сиквеле Counter Strike: Global Offensive.

31 августа 2023 года, Valve объявила, что начнёт рассылать больше приглашений на бета-тестирование.

Несмотря на заявления разработчиков о планируемой дате выхода в районе лета 2023 года, релиз игры состоялся 27 сентября 2023 года. Игра заменила собою Global Offensive в Steam.

Критика со стороны игроков

Первый день после выпуска CS2 некоторые игроки жаловались на проблемы с оптимизацией.

Также критике подверглось решение замены CS:GO на CS2 на платформе Steam, по этой причине в Global Offensive больше нельзя играть с подбором матча (*матчмейкинг*).

Игроки жаловались на новую «подтиковую» архитектуру, из-за которой игра не всегда засчитывала попадания.

