

Escape from Tarkov

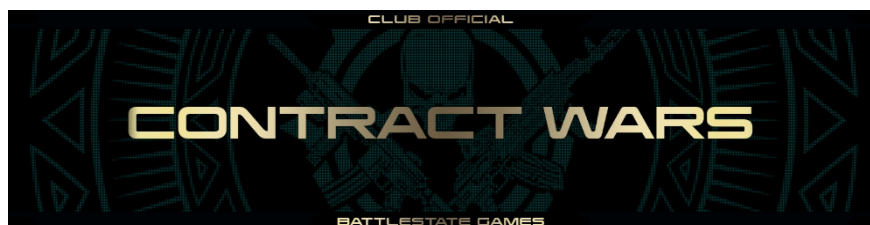


логотип проекта

История создания

Побег из Таркова это не первый проект студии Battlestate. До этого ими была разработана браузерная игра contract wars, и на тот момент она пользовалась огромной популярностью у игроков, так как была на голову выше всех тогдашних браузерных проектов.

События contract wars и Escape from Tarkov происходят в одной вселенной под названием Russia 2028 .



сюжет

Сюжета у игры как такового нет, однако у нее есть предыстория , объясняющая события происходящие в игре. Действие игры разворачивается в 2028 году в промышленном городе Таркове находящийся вблизи от границы с Польшей в Норвинской области .

Сам город Стал интересен западной компании TerraCorp. Однако деятельность компании объявят незаконной, но во время визита в главный штаб компании в Таркове, по

контингенту прайлства РФ открыли огонь, завязалась перестрелка в которой обе стороны понесли потери , с этого момента в городе было бъявлено чрезвычайное положение. И теперь за господство над городом борются две ЧВК. Американская ЧВК U.S.E.C и Русская BEAR.

Геймплей:

Тарков это игра с повышенной реалистичностью вообще всего, начиная от стрельбы с которой трудно справится даже опытным игрокам, заканчивая системой кастмизации оружия.



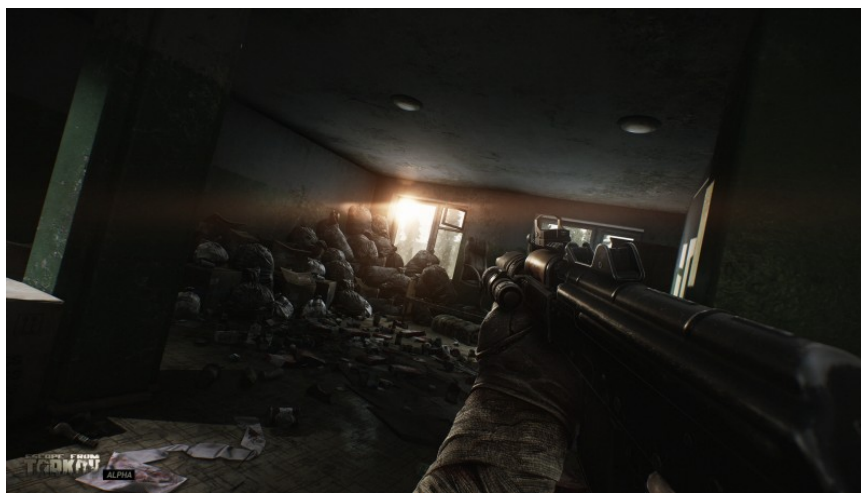
пример проработанной системы кастомизации

весь геймплей игры основан на выходах в рейды и нахождения оружия, медикаментов, денег, уничтожения как ботов так и игроков. Найденные предметы можно продавать как другим игрокам, так и игровым торговцам.

так же игра отличается прекрасной графикой и проработанными звукам



гел



Примры графики в Е.Ф.Т.