

with OpenGL

魔術方塊

資工1B 印章

餓死抬頭

題目

Java 遊戲函式庫

LWJGL

LWJGL

搖桿

LWJGL

OpenGL

Open Graphics Library

簡單3D繪圖

Open Graphics Library

有大約350種函數

Open Graphics Library

我只用到五種

Open Graphics Library

1. 開始

Open Graphics Library

2. 結束

Open Graphics Library

3. 畫方形

Open Graphics Library

4. 平移

Open Graphics Library

5. 旋轉

魔術方塊

由27塊小方塊組成

魔術方塊

小方塊叫做Cube

魔術方塊

負責動畫

魔術方塊

大方塊叫做Rubiks

魔術方塊

負責狀態儲存

一點點的MVC

Model = Rubiks

View = Demo

Control = Control

困難點 (1/2)

OpenGL的座標
轉換好痛苦

困難點 (2/2)

50種以上的
旋轉方式

已知的問題(1/3)

AI難產

已知的問題(2/3)

搖桿只有10個鍵

已知的問題 (3/3)

畫面陽春

Demo

成果

The End

感謝您的聆聽

偽·The End

感謝您的聆聽

偽-The End

Bonus

心路歷程

清明節就做完了

心路歷程

耍廢到上週
去找助教問問題

心路歷程

獲得一台

Leap Motion

Bonus Demo

Demo

with Leap Control

Open Source

`git://github.com/rockwyc992/cube`

True End

Thank you
for your attention