

Output
+ Output(const std::string&,char) + virtual ~Output()
+ void SetFilename(const std::string&) + std::string GetFilename() + virtual void Write(const OdeSolver&) # void EnsureFileExists() # void WriteTensorRecursive(std::ofstream&,const DynamicTensor&,const std::vector<size_t>&,std::vector<size_t>&,size_t,char)
std::string filename_ # char separator_

OutputCsv
+ OutputCsv(const std::string&,char)
+ void SetHeader(const std::vector<std::string>&) + void Write(const OdeSolver&) + char GetSeparator() + void SetSeparator(char) + std::vector<std::string> GetHeader()
- std::vector<std::string> header_

OutputTxt
+ OutputTxt(const std::string&,char,char)
+ void SetHeader(const std::vector<std::string>&) + void Write(const OdeSolver&) + void SetCommentChar(char) + std::vector<std::string> GetHeader() + char GetCommentChar()
- char comment_char_ - std::vector<std::string> header_

