



PRACTICA 07

MAPA DE MEMORIA

Rogelio Daniel Gonzalez Nieto

FACULTAD DE INGENIERIA AREA DE CIENCIAS DE LA COMPUTACION



OBJETIVO

Creación de la tabla de mapa de memoria en base al código objeto previamente obtenido en la practica no. 6

DESARROLLO

Para el calculo de las direcciones usadas en la tabla de mapa de memoria se tomo en cuenta la primera dirección en el programa la cual es la dirección de inicio, y la última dirección del programa, finalmente se redondean ambas direcciones a sus enteros anteriores y posteriores para crear el mapa de memoria con ayuda de las siguientes funciones.

```
int RoundUp(int toRound)
{
    if (toRound % 10 == 0) return toRound;
    return (10 - toRound % 10) + toRound;
}
```

```
int RoundDown(int toRound)
{
    return toRound - toRound % 10;
}
```