11 DE DICIEMBRE DE 2020

MANUAL ENSAMBLADOR SIC / SIC XE

LABORATORIO PROGRAMACIÓN DE SISTEMAS

ROGELIO DANIEL GONZALEZ NIETO

FACULTAD DE INGENIERIA Área de ciencias de la computacion

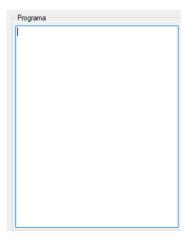
EJECUCION / COMPILACION DE PROGRAMA SIC

Para la ejecución / compilación de un programa en arquitectura SIC ST / SIC XE se deben de seguir los siguientes pasos:

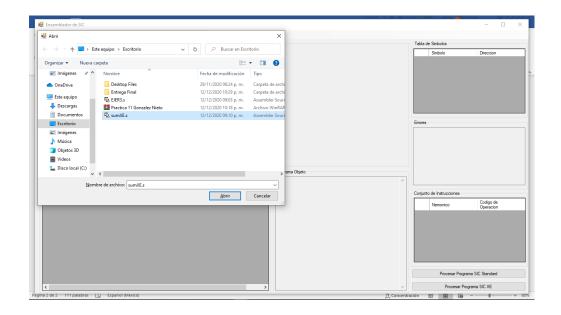
Apertura de Programa

Existen 2 maneras de abrir un programa de la arquitectura SIC:

1. Escribiendo nuestro código en el cuadro de texto con la leyenda Programa

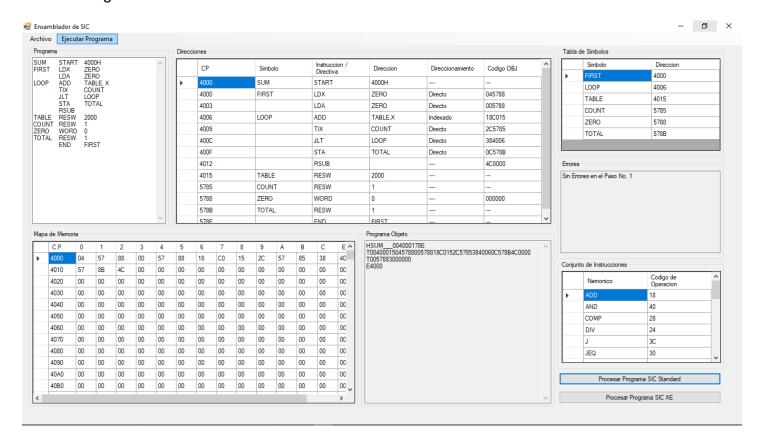


2. Haciendo click en el botón **archivo** en la parte superior del programa, esto abrirá un explorador de archivos donde tendremos que buscar nuestro código con **extensión ".s"**

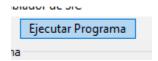


Ejecución de programa de SIC Standard

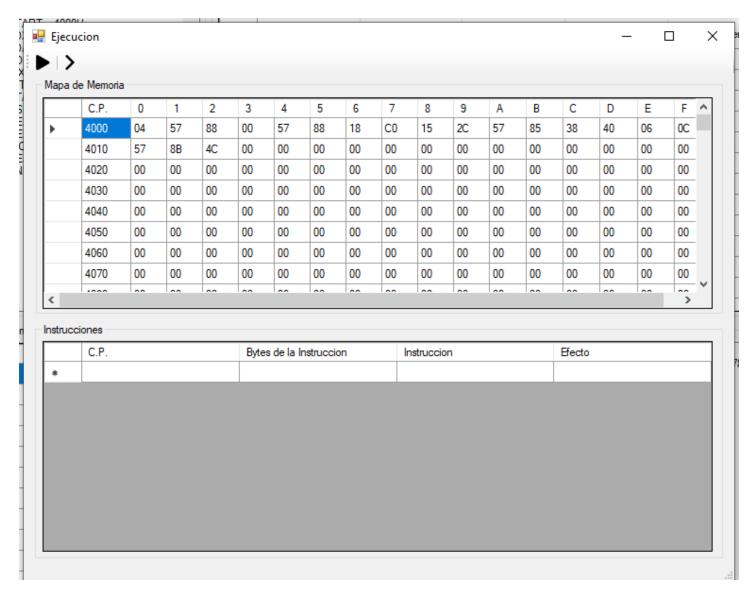
- Una vez que hallamos abierto el programa de sic standard haremos click en Procesar programa SIC STANDARD automáticamente nos llenara las siguientes estructuras:
 - a. Tab-Sim
 - b. Tabla de Direcciones / CP / Código Objeto y Errores
 - c. Mapa de memoria
 - d. Codigo OBJ



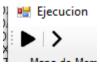
2. Para la ejecución del programa haremos click en el botón superior con la leyenda Ejecutar Programa



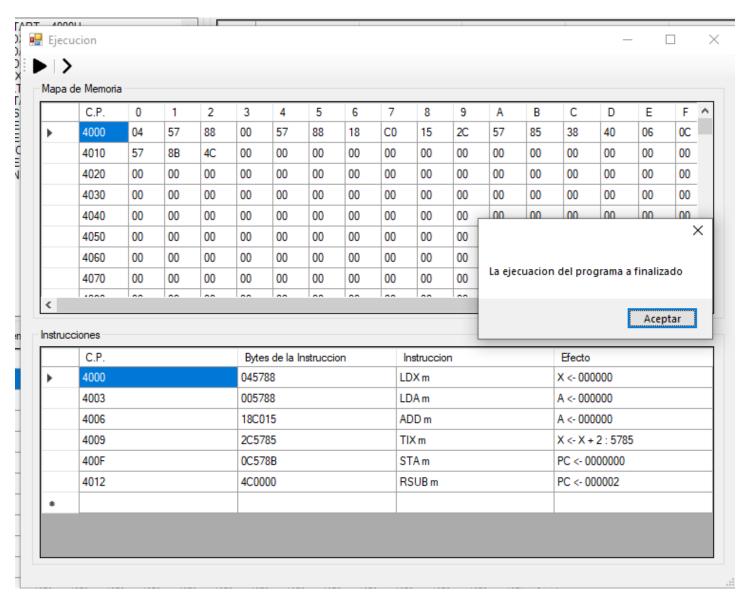
3. Se abrirá una nueva ventana con el mapa de memoria y la tabla de instrucciones



- 4. Para ejecutar tenemos 2 opciones:
 - a. Ejecutar todo el programa en una sola corrida
 - b. Ejecutar el programa paso a paso

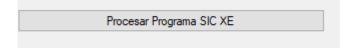


5. Al terminar la ejecución del programa se llenara la tabla de instrucciones con detalles de la ejecución de nuestro programa

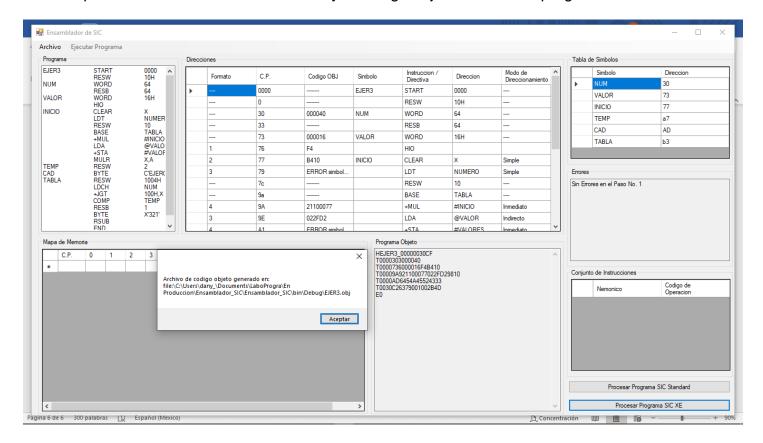


Carga de programa en SIC XE

 Para cargar el programa en el ensamblador se siguen los mismos pasos de la sic standard, con la única diferencia de que en vez de hacer click en Procesar programa SIC STANDARD lo haremos en Procesar programa SIC XE



2. Este proceso solo nos creara la tab sim y el código objeto de nuestro programa



Conclusiones

Para ambas ejecuciones se siguen procesos parecidos, se trato de hacer el programa lo más fácil de entender para el usuario, y lo mas amigable posible