TECNOLOGIA INFORMATICA

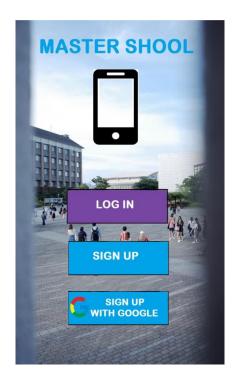
# CAPTURA DE REQUERIMIENTOS

Para la captura de requerimientos se usó la técnica de encuestas realizadas entre nuestros compañeros para así conocer cómo se les haría más fácil la interacción con el sistema, dicha encuesta se realizo de manera online en la plataforma https://es.surveymonkey.com/ en donde diseñamos la encuesta y con la misma fue compartida, las preguntas realizadas fueron las siguientes:

- ¿Como alumno te gustarían alertas de la hora límite para la entrega de tus trabajos?
- ¿Como alumno te gustarían alertas de la hora límite para la entrega de tus trabajos?
- ¿Te gustaría que para la inscripción a un curso se te solicite contraseña de inscripción?
- ¿Te gustaría que la aplicación te envié un recordatorio de cuando son las fechas de e amen y de tu calificación?
- ¿Como te gustaría que fuera el menú de la aplicación?
- En que dispositivo usara más el sistema

Los resultados fueron variados, pero en base a ellos se llegó a la conclusión de que el alumno usara más el sistema en una pc, el menú será un dashboard con botones de fácil acceso a todo las funciones del mismo, el alumno recibirá como notificación un correo que le indica que tiene tareas pendientes, se usara un código de acceso para la inscripción a los cursos, en el sistema se podrán subir trabajos y el profesor los podrá revisar y asignarle una calificación a dicho trabajo.

Para el diseño de las pantallas se usó Microsoft Paint para un diseño de las pantallas



Este seria el posible diseño de la aplicación, la pantalla principal contaría básicamente con los botones de registro e iniciar sesión.



Pantalla de Registro de usuarios, la cual guardara los datos de log in en la base de datos.



Una vez registrado el alumno, entrará a esta ventana, donde iniciara sesión con el correo y contraseña que ingresó anteriormente en la pantalla de registro de usuario.



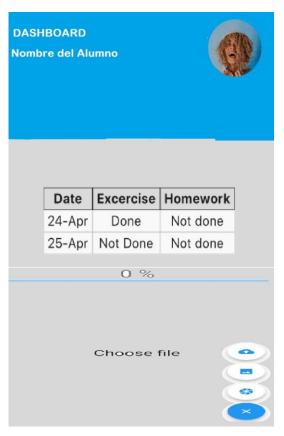
Este sería el diseño de la pantalla principal del alumno, donde se mostraran 4 botones: Perfil, Mis Cursos, Mis tareas, Mis calificaciones



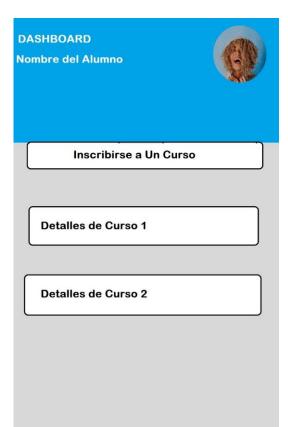
Esta pantalla es la de perfil donde el alumno podrá realizar cambios en los datos de su perfil (Nombre, teléfono, etc.).



En esta pantalla el alumno podrá ver a detalle las calificaciones de cada uno de los cursos en los que está inscrito.



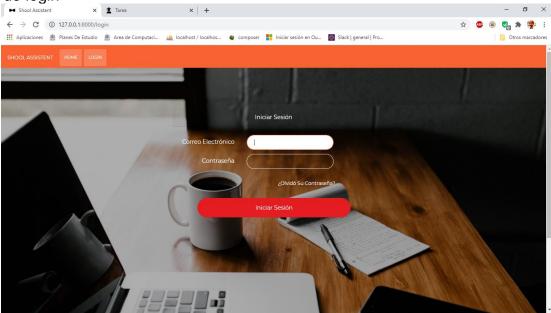
Pantalla de tareas donde se mostraran los ejercicios o tareas que tenga el alumno, ya sean pendientes o ya realizadas, ahí mismo se tendrá la opción de subir los archivos de tareas.



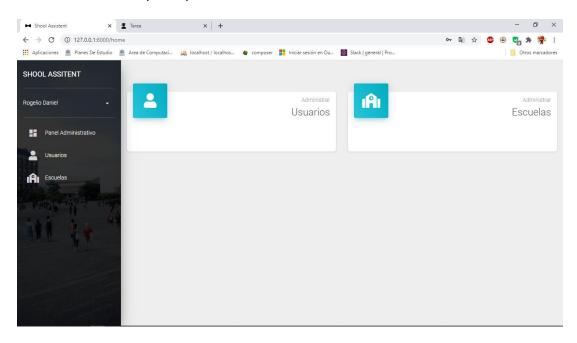
En esta pantalla el alumno podrá ver los cursos a los que esta inscrito e inscribirse a algún otro.

# Pantallas funcionales del Sistema

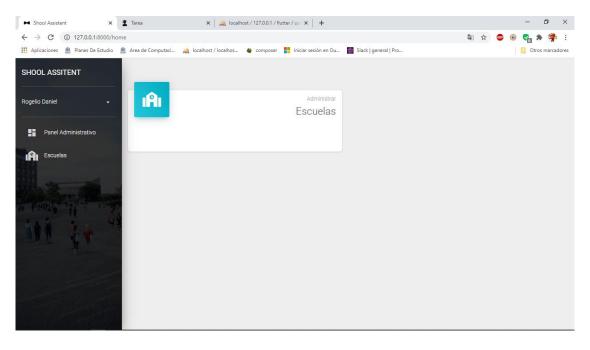
1. Pantalla de login



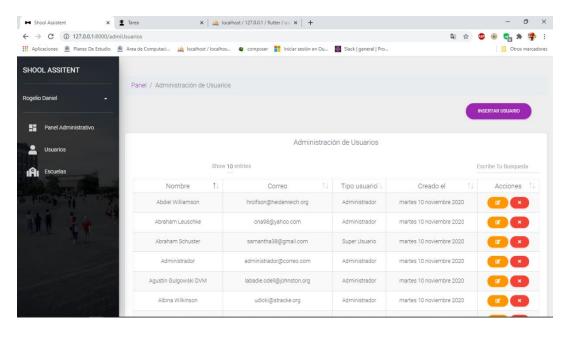
2. Dashboard de usuario de tipo super usuario



3. Dashboard de usuario de tipo administrador

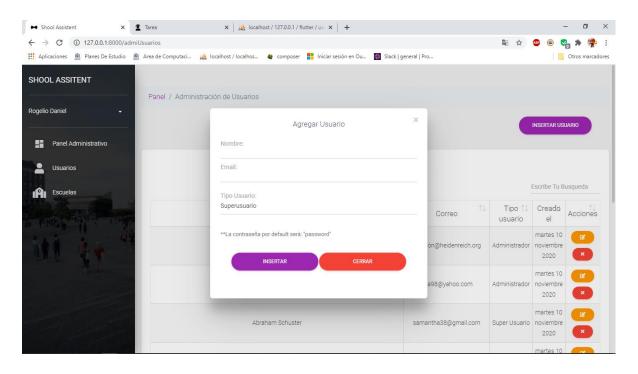


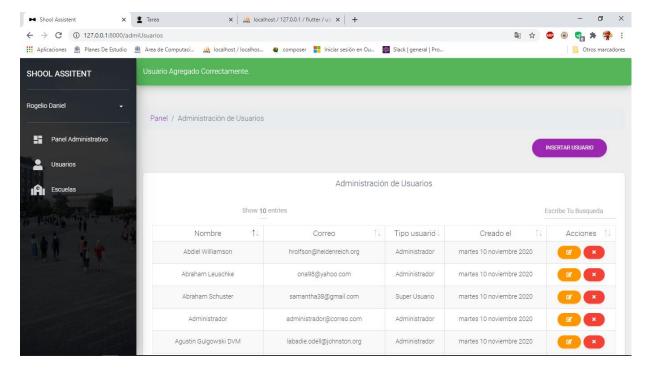
4. Administración de usuario en versión escritorio y responsiva



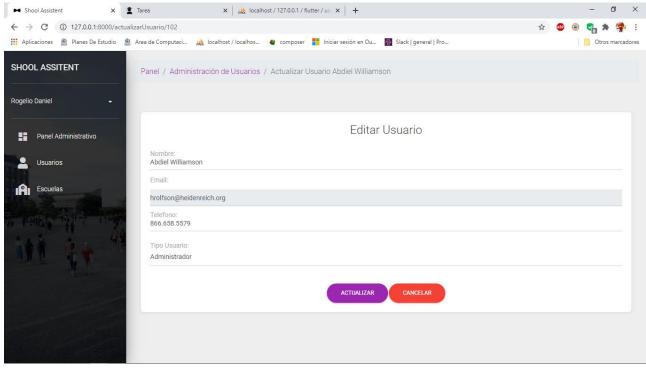


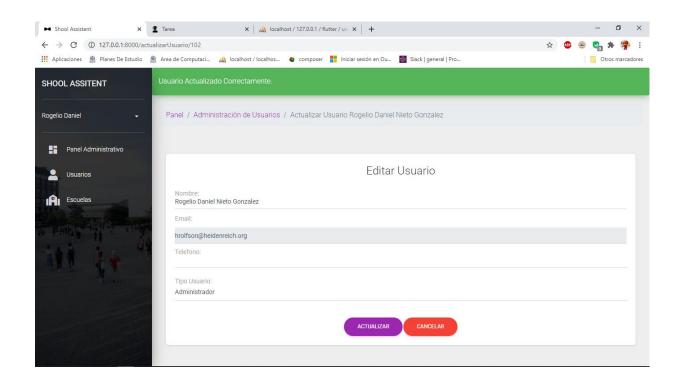
#### 5. Inserción de usuario



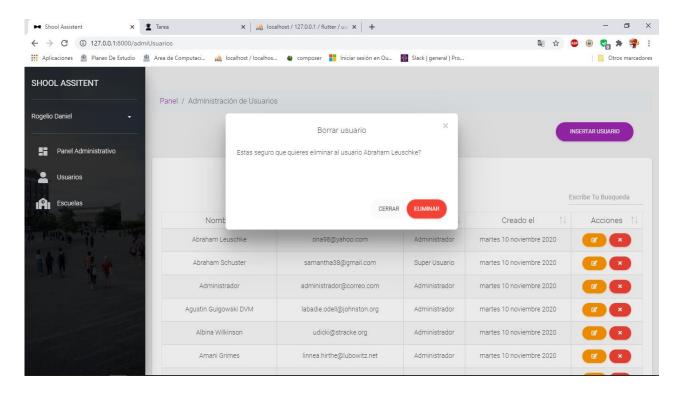


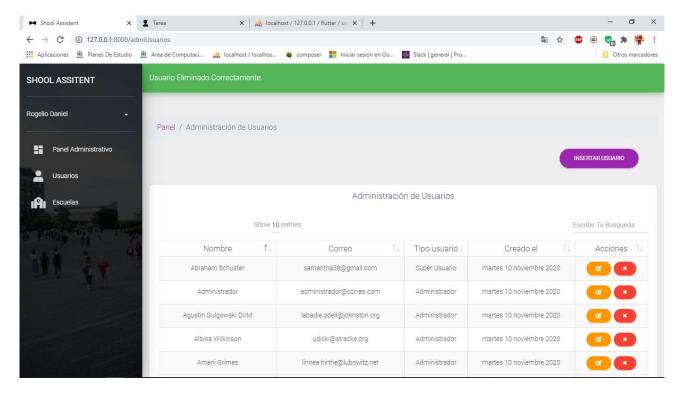
#### 6. Actualización de usuario





#### 7. Eliminacion de usuario





El sistema cuenta actualmente con 3 crud (usuario, escuela y profesor) en los 3 casos el proceso de creación, actualización y eliminación es el mismo, el proyecto se encuentra subido al servidor de github y si desea clonarlo le dejamos el enlace del mismo

https://github.com/rodagoni91/proyectoTl279001.git