



# REQUERIMIENTOS DEL PROYECYO TECNOLOGIA INFORMATICA

# Descripción breve

Requerimientos y diagramas del proyecto de la materia de tecnología informática

l abla de contenido	
REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO	2
RESULTADOS DE LAS ENCUESTAS	2
APLICACIONES SIMILARES	6
DIAGRAMA DE CASOS DE USO	6
DIAGRAMA DE BASE DE DATOS	7

#### REQUERIMIENTOS DEL PROYECTO

- Un sistema basado en roles de usuario donde cada usuario realizara distintas actividades.
- Un menú con su respetivo dashboard
- Conexión con una base de datos en mysql
- Soporte para la carga y acceso a archivos en servidores locales y/o en la nube
- Interfaces de fácil entendimiento para los usuarios
- Implementación de data tables en los cruds de la base de datos
- Envió de correos electrónicos con notificaciones de la aplicación
- Descarga de archivos desde servidores locales y/o en la nube
- Toma de asistencia desde la aplicación
- Descarga de lista de asistencia desde la aplicación
- Poder crear y asignar tareas a los alumnos
- Calificar tareas del alumno y reportar calificación

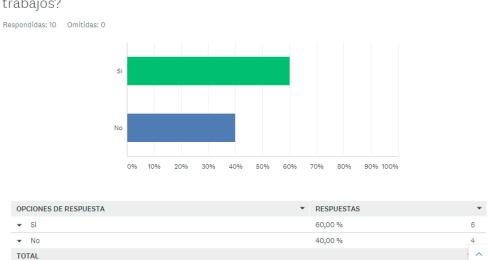
# RESULTADOS DE LAS ENCUESTAS

Para las encuestas se realizaron un total de 10 a compañeros de la facultad de ingeniería mediante la página **SurveyMonkey**, fueron un total de 6 preguntas realizadas para conocer la opinión de los compañeros sobre cómo le gustaría que el proyecto fuera.

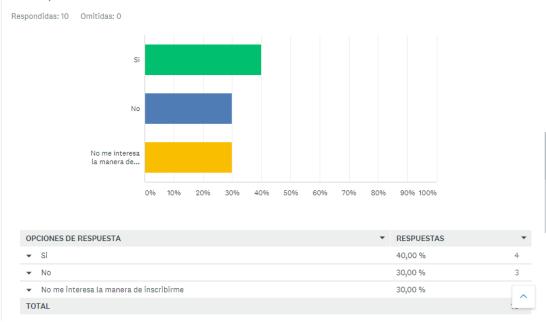
Las preguntas realizadas fueron las siguientes:

- 1. ¿Como alumno te gustarían alertas de la hora límite para la entrega de tus trabajos?
- 2. ¿Te gustaría que para la inscripción a un curso se te solicite contraseña de inscripción?
- 3. ¿Para el pase de lista te causa algún conflicto el tener que tomarte una foto?
- 4. ¿Te gustaría que la aplicación te envié un recordatorio de cuando son las fechas de examen y de tu calificación?
- 5. ¿Como te gustaría que fuera el menú/dashboard de la ampliación?
- 6. ¿En que tipo de dispositivo usaras mas la aplicación?

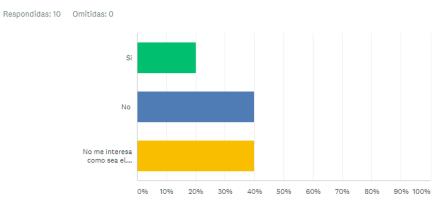




# Te gustaría que para la inscripción a un curso se te solicite contraseña de inscripción



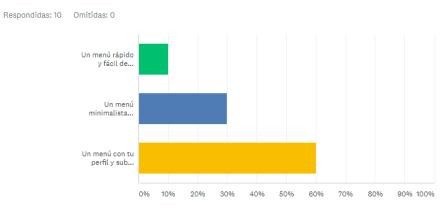
Para el pase de lista te causa algun conflicto el tener que tomarte una foto



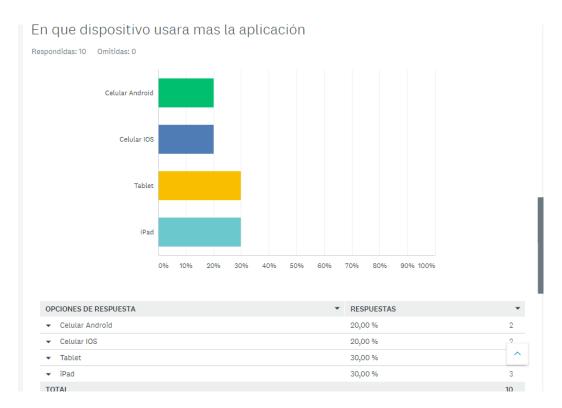
OPCIONES DE RESPUESTA	•	RESPUESTAS	•
▼ Si		20,00 %	2
▼ No		40,00 %	4
▼ No me interesa como sea el pase de lista		40,00 %	4
TOTAL			^



# Como te gustaría que fuera el menú de la aplicación?



OPCIONES DE RESPUESTA	▼ RESPUESTAS	•
▼ Un menú rápido y fácil de entender con botones grandes	10,00 %	1
▼ Un menú minimalista solo con las cosas básicas	30,00 %	3
▼ Un menú con tu perfil y sub menús con la información de tus clases	60,00 %	^
TOTAL		10

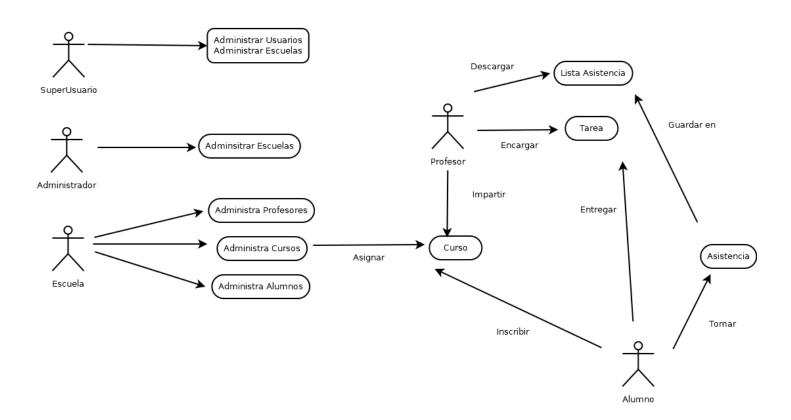


Tras estos resultados se tomó la decisión de que la implementación del proyecto se oriente mas hacia los dispositivos conocidos como tablets y/o iPad, que los usuarios desean que la ampliación envié notificaciones relacionadas a sus pendientes y a los cuales no les incomoda que se necesite tomar una selfie para el pase de asistencia. Los menús deben de ser fáciles de entender y de usar, las pantallas de login y registro deben también de ser amigables, fáciles de entender y deben de tener sus respectivas validaciones de datos.

#### APLICACIONES SIMILARES

En un estudio de mercado echo se encontraron distintos tipos de aplicaciones virtuales entre las que destacan aplicaciones como shoology y Edmodo, el objetivo de este estudio fue tomar ideas y maneras de implementar ciertas funciones a nuestro proyecto como lo son el pase de lista, la estructura del inicio de sesión y la inscripción a los cursos

#### DIAGRAMA DE CASOS DE USO



# DIAGRAMA DE BASE DE DATOS

