

+suma

o  
xMure

# Suma o Muere

Un juego rápido de estrategia matemática donde cada carta puede cambiar tu destino.

## Contenido del mazo

- 118 cartas con distintos efectos
- Cartas con valores (+, -, ×, ÷) y cartas especiales.

## Objetivo del juego

Mantener la mayor cantidad de puntos posible. Pierde quien llegue a 0 puntos.  
Gana quien tenga más puntos al final de la partida.

## Preparación

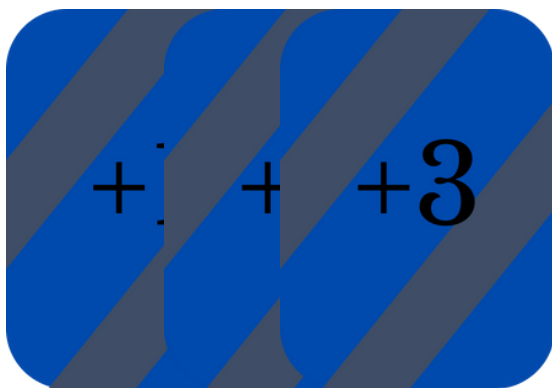
- Cada jugador comienza con X puntos (por ejemplo, 12 o 18).
- Baraja el mazo.
- Reparte 5 cartas a cada jugador.
- El resto forma el mazo de robo.
- El primer jugador se elige al azar.

## Turno de juego

- Roba una carta.
- Juega una carta de tu mano (opcional).
- Aplica su efecto según la carta.
- Finaliza tu turno (máximo 7 cartas en mano).

# Suma o Muere

---



**+1, +2, +3:** Suma puntos a tu total.



**-1, -2, -3:** Resta puntos al oponente.



**\*2, \*3:** Multiplica tus puntos.



**÷2, ÷3:** Divide los puntos del oponente (redondeando hacia abajo).



**Intercambio de puntos:**

Cambia tu total de puntos por el del oponente.



**Protección:** Anula el próximo efecto negativo que te lancen.

# Suma o Muere

---



**Doble turno:** Juega dos veces seguidas (Debe jugarse junto a otra carta).



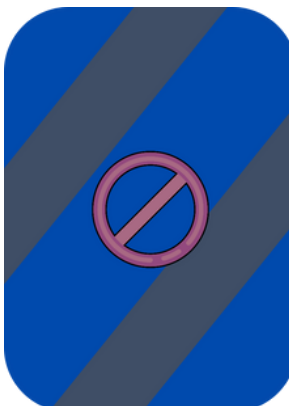
**Anular:** Cancela la última carta jugada.



**Cambio de signo:** Convierte una suma en resta o viceversa (Debe jugarse junto a una carta numérica).



**Robar puntos:** Quita 3 puntos al oponente y los ganas tú.



**Bloqueo:** El oponente pierde su próximo turno.

# Suma o Muere

---



**Reinicio parcial:** Ambos reducen su total a la mitad.



**Descartar:** Ambos descartan 1 carta al azar.

---

## Turno de juego



Puedes cambiar la cantidad de puntos iniciales para partidas más largas o rápidas.



Se recomienda usar un puntaje inicial que sea divisible entre 2 y 3 o multiplo de 6 (6, 12, 18, 24, 30, 36, 42, 48, 54, 60)



Ideal para 2 jugadores, pero puedes adaptarlo para 3 o más con pequeñas modificaciones (como repartir menos cartas).

# Suma o Muere

Cantidad de cartas

