

1. O que é um protocolo?
 - a) Conjunto de primitivas da API de sockets.
 - b) Uma troca de mensagens aleatórias entre máquinas numa rede.
 - c) Especifica o tipo e formato dos pacotes trocados entre entidades ao mesmo nível em máquinas distintas que comunicam entre si.
 - d) Especifica o tipo e formato das mensagens trocadas entre entidades ao mesmo nível em máquinas distintas que comunicam entre si.
2. Qual dos seguintes não é um tipo de protocolo?
 - a) UDP
 - b) HTML
 - c) TCP
 - d) FTP
3. Qual das seguintes afirmações não se aplica ao protocolo UDP?
 - a) Localiza-se na camada de transporte.
 - b) Não existe garantia que o pacote chegue ao destino.
 - c) Recorre à utilização de datagramas.
 - d) É neste protocolo que assentam a maioria das aplicações cibernéticas, como o SSH, FTP, HTTP.
4. Qual das seguintes afirmações não se aplica ao protocolo TCP?
 - a) Proporciona uma entrega confiável dos pacotes de dados.
 - b) É um protocolo orientado à conexão.
 - c) Verifica se os dados são enviados de forma correta, na sequência apropriada e sem erros.
 - d) Recorre à utilização de datagramas.
5. Qual a porta por definição para transferência de dados do protocolo FTP?
 - a) 20
 - b) 21
 - c) 40
 - d) 80