30-11-2022

APLICACIÓN DE GESTION DE PÁCTICAS DE EMRESAS

Manuel Recio Claros

Camilo González Sánchez

Juan Luis Muñoz Barrio

Miguel Sánchez Linares

ÍNDICE

[1. Introducción. 2](#_Toc120611413)

[2. Herramientas utilizadas. 2](#_Toc120611414)

[3. Frameworks. 2](#_Toc120611415)

[4. Guía de estilos. 3](#_Toc120611416)

# Introducción.

Se ha desarrollado una aplicación para la gestión y administración de los alumnos destinados a las diferentes prácticas del segundo curso de Desarrollo de Aplicaciones Web y Multiplataforma. Para ello hemos desarrollado un Log In inicial mediante el cual según qué clase de usuario seas, ya puede ser alumno o profesor, dispondrás de unas funcionalidades.

En la zona destinada a los alumnos se nos presentará una tabla en la cual podrán registrar las actividades realizadas ordenadas por un número de días que aparecerá de manera autoincremental.

Por otro lado, en la zona destinada a los distintos profesores se nos presenta una tabla en la cual le aparecerán los distintos alumnos asignados con todos sus datos correspondientes. Además, dispondrán de funcionalidades de modificar los datos de los alumnos, eliminarlos y añadir nuevos alumnos.

Por último, nos encontraremos una página de empresas con sus datos de contacto y un enlace a dicha empresa para más información.

# Herramientas utilizadas.

Como principales herramientas destacamos el IDE empleado, que en nuestro caso ha sido Visual Studio Code y GitHub para el control de versiones y las distintas mejoras que se han podido ir añadiendo.

# Frameworks.

Como principal Frameworks añadido al HTML, CSS y JavaScript básico destaca el de “*fontaweson*” para la implementación de una serie de iconos más minimalistas.

# Guía de estilos.

En cuanto a nuestra guía de estilo ha sido muy simple y minimalista pensando en que nos dirigimos a una aplicación de gestión la cual debería ser sería.

Utilizando como principal fuente “*Roboto*”, colores azul y amarillo siguiendo las tonalidades de CESUR y un blanco roto para algunas zonas de manera que sea más cómodo para la vista del usuario.

En cuanto a la estructura del trabajo se ha realizado de manera sencida de forma que las imágenes, archivos CSS y archivos de JavaScript quedan agrupados en distintas carpetas y los archivos HTML quedan en la principal.