



# Clase 05 - Operadores Lógicos en Python

## 1. Conversión con bool()

### Ejemplo 1.1: Comportamiento básico de bool()

```
# bool() convierte strings a True/False
respuesta = input("¿Te gusta Python? (escribe algo): ")
es_verdadero = bool(respuesta)

print(f"Tu respuesta: '{respuesta}'")
print(f"Convertido a bool: {es_verdadero}")
```

#### Comportamiento de bool() con strings:

- String vacío "" → False
- Cualquier string con contenido → True

### Ejemplo 2.2: Conversión de números a booleano

```
numero = input("Ingresa un número: ")
numero_entero = int(numero)
es_verdadero = bool(numero_entero)

print(f"Número: {numero_entero}")
print(f"Como booleano: {es_verdadero}")
```

### Comportamiento de bool() con números:

- `0` → `False`
- **Cualquier otro número** (positivo o negativo) → `True`



### Puntos Clave sobre bool():

1. **String vacío** = `False`
2. **Cualquier string con contenido** = `True` (incluso `"0"` o `"False"` )
3. **Número 0** = `False`
4. **Cualquier otro número** = `True`
5. Es útil para validar si el usuario ingresó algo



## 2. Ejercicios para añadir a la practica 5

### Ejercicio 2.1: Convertir número a booleano.

Escribe un programa que pida al usuario un número entero y un decimal luego que use `bool()` para convertirlos a booleano. Muestra los números ingresados y su valor booleano.

### Ejercicio 2.2: Verificador de Datos

Crea un programa que solicite diferentes tipos de información al usuario y muestre cómo se comporta la conversión `bool()` con cada entrada.

### Instrucciones:

Solicita al usuario que ingrese su **nombre** (puede dejarlo vacío)

Solicita que ingrese su **edad** como número

Solicita que ingrese un **comentario** sobre Python (puede dejarlo vacío)

Para cada entrada, muestra:

- El valor original que ingresó
- El resultado de convertirlo con `bool()`
- Un mensaje explicativo sobre el resultado

Ejemplo de salida esperada:

```
Ingresa tu nombre (puedes dejarlo vacío): María
Ingresa tu edad: 25
Escribe un comentario sobre Python (puedes dejarlo vacío):
```

```
=== RESULTADOS DE CONVERSIÓN bool() ===
```

```
Nombre: 'María' → True
```

```
Edad: 25 → True
```

```
Comentario: '' → False
```

```
=== EXPLICACIÓN ===
```

```
Tu nombre tiene contenido
```

```
Tu edad 25 es diferente de cero
```

```
Tu comentario está vacío
```

## 3. Operadores Lógicos: Definiciones

Los **operadores lógicos** permiten combinar o evaluar expresiones booleanas (verdaderas o falsas). En Python, los tres operadores lógicos principales son:

Operador	Significado	Ejemplo	Resultado
<code>and</code>	Devuelve <code>True</code> si <b>ambas</b> condiciones son verdaderas	<code>True and True</code>	<code>True</code>
<code>or</code>	Devuelve <code>True</code> si <b>al menos una</b> condición es verdadera	<code>True or False</code>	<code>True</code>
<code>not</code>	Invierte el valor lógico	<code>not True</code>	<code>False</code>



**Importante:** Python evalúa las expresiones de izquierda a derecha y puede usar "short-circuit" (deja de evaluar cuando ya sabe el resultado).



### 3. Ejercicios básicos de comprensión de conceptos



#### Ejercicio 1: Evaluación directa

Escribe y ejecuta las siguientes líneas una por una, y analiza el resultado:

```
print(True and True)
print(True and False)
print(False or True)
print(False or False)
print(not True)
print(not False)
```



`and` necesita que **ambos valores sean verdaderos**.



`or` necesita **al menos uno verdadero**.



`not` cambia el valor lógico.



#### Ejercicio 2: Combinando expresiones con números

Usaremos operadores relacionales y lógicos juntos.

```
print(5 > 3 and 2 < 4)
print(10 == 10 or 5 != 5)
print(not (7 <= 2))
```

👉 `5 > 3` es `True`, `2 < 4` es `True`, → `True and True` = `True`.

👉 `10 == 10` es `True`, `5 != 5` es `False`, → `True or False` = `True`.

👉 `7 <= 2` es `False`, → `not False` = `True`.

### ⚙️ Ejercicio 3: Lógica con cadenas y listas

```
print("hola" != "adiós" and len("hola") == 4)
print(len([1,2,3]) > 2 or len([]) > 0)
print(not len([]))
```

👉 Se pueden comparar cadenas y listas.

👉 `len()` devuelve un número, que puede usarse dentro de expresiones lógicas.

## ⚙️ 4. Ejercicios "intermedios" resueltos

### 💡 Ejercicio 1: Validar entrada del usuario

Pide un número y evalúa si está entre 1 y 10 (sin usar `if`).

```
num = int(input("Ingresa un número entre 1 y 10: "))
print("¿Está entre 1 y 10?", num >= 1 and num <= 10)
```

👉 La expresión `num >= 1 and num <= 10` devuelve un valor booleano que indica si el número cumple la condición.

### 💡 Ejercicio 2: Comparación múltiple

Verifica si un valor **NO** está fuera de rango.

```
edad = int(input("Ingresa tu edad: "))
print("¿Edad válida para registrarse?", not (edad < 18 or edad > 65))
```

- 👉 Si `edad < 18` o `edad > 65` es `True`, significa que **no** está en el rango válido.
- 👉 `not` invierte el resultado: edad válida → `True`.

### 🧠 Ejercicio 3: 🔍 Evaluador de requisitos para una app



Queremos verificar si un usuario **puede acceder a una app**:

- Debe tener **al menos 18 años**.
- Su **país** debe ser "México" o "Colombia".
- Debe haber **aceptado los términos** (`True` o `False`).

```
edad = int(input("Edad: "))
pais = input("País: ")
acepta = input("¿Aceptas los términos? (True/False): ") == "True"

puede_acceder = (edad >= 18) and (pais == "México" or pais == "Colombia") and acepta

print("¿Puede acceder a la app?", puede_acceder)
```

- 👉 `(edad >= 18)` → verifica mayoría de edad.
  - 👉 `(pais == "México" or pais == "Colombia")` → valida país permitido.
  - 👉 `and acepta` → requiere haber aceptado términos.
- El resultado final es `True` solo si **todas** las condiciones son verdaderas.

## 5. Precedencia y selección de operadores en Python

### 1. Definiciones y conceptos clave

#### ◆ Precedencia de operadores

La **precedencia** determina **en qué orden** se evalúan las operaciones dentro de una expresión.

Ejemplo:

```
resultado = 3 + 2 * 5
```

Aunque `+` aparece antes, Python evalúa primero `*` porque tiene **mayor precedencia**.

#### ◆ Asociatividad

La **asociatividad** define la **dirección de evaluación** cuando dos operadores tienen la misma prioridad.

```
print(2 ** 3 ** 2)
```

👉 Los operadores de potencia (`**`) se evalúan **de derecha a izquierda**, por lo tanto:

```
2 ** (3 ** 2) → 512 .
```

#### ◆ Operadores de identidad ( `is` , `is not` )

Permiten verificar si **dos variables apuntan al mismo objeto en memoria**, no solo si tienen el mismo valor.

```

a = [1,2,3]
b = a
c = [1,2,3]

print(a is b)      # True, ambos apuntan al mismo objeto
print(a is c)      # False, tienen el mismo contenido pero son
                    # objetos distintos
print(a is not c)  # True

```

### Importante:

- `==` compara **valores**.
- `is` compara **identidad de objeto**.

## ◆ Operadores de pertenencia ( `in` , `not in` )

Verifican si un elemento **existe dentro** de una secuencia (lista, cadena, tupla...).

```

letras = ["a","b","c"]
print("a" in letras)      # True
print("z" not in letras)  # True

```

También funcionan con cadenas:

```

print("py" in "python")   # True

```



## 5.2 Tabla de precedencia (simplificada)

De mayor a menor prioridad:

Prioridad	Tipo de operador	Ejemplo
1	Paréntesis	<code>( )</code>
2	Potencia	<code>**</code>



Prioridad	Tipo de operador	Ejemplo
3	Signo unario	<code>+x</code> , <code>-x</code> , <code>not x</code>
4	Multiplicativos	<code>*</code> , <code>/</code> , <code>//</code> , <code>%</code>
5	Aditivos	<code>+</code> , <code>-</code>
6	Comparaciones	<code>&lt;</code> , <code>&lt;=</code> , <code>&gt;</code> , <code>&gt;=</code> , <code>==</code> , <code>!=</code>
7	Identidad y pertenencia	<code>is</code> , <code>is not</code> , <code>in</code> , <code>not in</code>
8	Lógicos	<code>and</code> , <code>or</code> , <code>not</code>
9	Asignación	<code>=</code> , <code>+=</code> , <code>-=</code> ...

## 5.3 Ejercicios básicos de comprensión

### Ejercicio 1: Orden de evaluación

```
print(3 + 2 * 5)
print((3 + 2) * 5)
print(10 - 2 ** 2)
```

- 👉 Los operadores de potencia y multiplicación tienen prioridad sobre `+` y `-`.
- 👉 Los paréntesis siempre cambian el orden de ejecución.

### Ejercicio 2: Potencia y unarios

```
print(-2 ** 3)
print((-2) ** 3)
```

### Ejercicio 3: Lógicos y relacionales

```
print(3 + 2 > 4 and not False)
print(3 + 2 > 4 or False)
```

### Ejercicio 4: Identidad

```
x = [1,2]
y = x
z = [1,2]

print(x == z)    # True (mismo contenido)
print(x is z)    # False (objetos distintos)
print(x is y)    # True (misma referencia)
```

### Ejercicio 5: Pertenencia

```
nombres = ["Ana", "Luis", "Carlos"]
print("Ana" in nombres)
print("Pedro" not in nombres)
print("a" in "programar")
```

## 5.4 Ejercicios intermedios resueltos

### Ejercicio 1: Comparación y pertenencia

Evalúa esta expresión y explica el orden:

```
print(3 * 2 + 5 in [5,6,11] or not False)
```

#### Paso a paso:

1. `3 * 2` → `6`
2. `6 + 5` → `11`
3. `11 in [5, 6, 11]` → `True`
4. `True or not False` → `True or True` → `True`

✓ Resultado: `True`

### Ejercicio 2: Identidad con listas

```
lista1 = [10,20]
lista2 = [10,20]
lista3 = lista1

print(lista1 == lista2)    # True (valores iguales)
print(lista1 is lista2)    # False (objetos diferentes)
print(lista1 is lista3)    # True (misma referencia)
```



### Ejercicio 3: Evaluador de condiciones mixtas

Queremos saber si un valor está **dentro de una lista** y si esa lista es **la misma** que otra variable:

```
frutas = ["manzana", "pera", "uva"]
seleccion = frutas
busqueda = input("Ingresa una fruta: ")

resultado = (busqueda in frutas) and (seleccion is frutas)
print("¿Fruta encontrada en la lista original?", resultado)
```

👉 `busqueda in frutas` → evalúa pertenencia.

👉 `seleccion is frutas` → evalúa identidad.

👉 Ambas deben ser verdaderas ( `and` ).