

## Artefato - Plano de Testes (Contexto Ágil)

Autor : Rodrigo dos Anjos Cruz Reis

Revisão: \_\_\_\_\_

### - Marvelopédia - Loja de quadrinhos

#### - Objetivo

Validar os meios de autenticação, fluxos de busca e fluxo de carrinho e requisitos não funcionais do aplicativo Marvelopédia antes do seu lançamento em produção.

- Versão - 0.0.1

#### - Requisitos

Os requisitos estão descritos abaixo em forma de tabela com user stories.

#### - Escopo - Geral

Tipo de teste	Não - Funcional
User story	UID00 - O usuário Visualizar todos os conteúdos com valores corretos.

Tipo de teste	Não - Funcional
User story	UID01 - Performance - Os campos e imagens devem carregar em um tempo aceitável.Tempo < 1seg

#### - Escopo Épico: Autenticação

Tipo de teste	Funcional
User story	UID1 - O usuário deve poder cadastrar usuário e senha

Tipo de teste	Funcional
User story	UID2 - O usuário deve poder logar com usuário e senha

Tipo de teste	Funcional
User story	UID3 - O usuário deve poder alterar a senha

Tipo de teste	Funcional
User story	UID4 - O usuário deve poder realizar logout

**- Escopo - Épico: Busca**

Tipo de teste	Funcional
User story	UID5 - O usuário deve poder buscar por um item de quadrinho

Tipo de teste	Funcional
User story	UID6 - O usuário deve poder buscar por um item de héroi

**- Escopo - Épico: Carrinho**

Tipo de teste	Funcional
User story	UID7 - O usuário deve poder adicionar um livro ao carrinho

Tipo de teste	Funcional
User story	UID8 - O usuário deve poder excluir item do carrinho

**- Escopos a serem preenchidos com requisitos.**

- Tela de Quadrinhos
- Tela de Heróis
- Tela de Perfil
- Tela de Pedidos
- Tela de Pagamentos (Finalizar compras)

**- Riscos**

Com o projeto já em andamento os riscos levados em consideração são os gerais em relação ao desenvolvimento de software.

- **Engenharia** – o sistema falha e não satisfaz os requisitos de qualidade.
- **Adequação** – Interface não amigável.

**- Equipe - QA**

**- Ambiente de teste - Emulador Android.**

### - Estratégia de Testes

A estratégia de testes está descrita abaixo no formato de tabela.

Tipo	Descrição	Ferramenta
Dados	Sem controle dos dados para realização dos testes.	APK
Testes unitários	95 % Autor: Dev	Pystest
Testes de integração	Autor: Dev e QA	Pystest
Testes Automatizados(E2E)	Autor: QA	Appium ou Detox
Testes manuais (Exploratório)	Quando houve alterações de prioridade baixa Autor: QA	(Ad hoc baseada na experiência do QA
Testes manuais (Regressão)	Quando houver grandes alterações. Autor: QA	testes descritos neste plano de teste. (JIRA)

### - Atividades e Estimativas relacionadas ao QA.

Desenvolvimento dos testes de integração - Store points 8

Desenvolvimento dos testes E2E - Store points 8

Criação dos cenários de testes - store points 5

- **Técnicas de Testes** - Partição de equivalência , Tabela de decisão e Valor Limite.

### - Cenários de Testes

Os cenários de testes estão descritos abaixo no formato de tabela.

Story	Descrição	Cena-ID	Cenário de teste
UID0	O usuário deve visualizar todos os conteúdos corretamente	Cena-01	Validar textos
		Cena-02	Validar Imagens

Story	Descrição	Cena-ID	Cenário de teste
UID1	O usuário deve poder cadastrar usuário e senha	Cena-1	Validar que o app permite cadastro válidos
		Cena-2	Validar que o sistema sabe lidar com cadastros inválidos (validação de campos Email,senha,repita senha)
		Cena-3	Validar que o sistema sabe lidar com

			cadastros duplicados
		Cena-4	Validar botões da tela de cadastro

Story	Descrição	Cena-ID	Cenário de teste
UID2	O usuário deve poder logar com usuário e senha	Cena-5	Validar que o app permite logins válidos
		Cena-6	Validar que o sistema sabe lidar com logins inválidos (validação de campos Email,senha,login)
		Cena-7	Validar botões da tela de login

Story	Descrição	Cena-ID	Cenário de teste
UID3	O usuário deve poder alterar a senha	Cena-8	Validar que o app permite alteração de senha valida
		Cena-9	Validar que o sistema sabe lidar com alterações de senhas inválidas (validação de campos nova senha,repita nova senha)
		Cena-10	Validar botões da tela de mudar senha

Story	Descrição	Cena-ID	Cenário de teste
UID4	O usuário deve poder realizar logout	Cena-11	Validar que o app permite o logout válido do usuário
		Cena-12	Validar que o sistema não desloga o usuário além do caminho válido de logout
		Cena-13	Validar botões da tela de logout

Story	Descrição	Cena-ID	Cenário de teste
UID5	O usuário deve poder buscar por um item de quadrinho	Cena-14	Validar que o app sabe lidar com buscas que possuem match no retorno
		Cena-15	Validar que o app sabe lidar com buscas que não possuem match no retorno
		Cena-16	Validar que o app sabe lidar com inserção de valores inválidos na busca

Story	Descrição	Cena-ID	Cenário de teste
UID6	O usuário deve poder buscar por um item de héroi	Cena-14	Validar que o app sabe lidar com buscas que possuem match no retorno
		Cena-15	Validar que o app sabe lidar com buscas que não possuem match no retorno
		Cena-16	Validar que o app sabe lidar com inserção de valores inválidos na busca

Story	Descrição	Cena-ID	Cenário de teste
UID7	O usuário deve poder adicionar um livro ao carrinho	Cena-17	Validar que app sabe manter os registros corretos durante o fluxo de adição de livro ao carrinho
		Cena-18	Validar botões da tela de adição de carrinho
		Cena-19	Validar quantidade de itens fazendo uso do valor limite.

Story	Descrição	Cena-ID	Cenário de teste
UID8	O usuário deve poder excluir item do carrinho	Cena-20	Validar que é possível excluir com sucesso pelo botão de exclusão
		Cena-21	Validar outros caminhos de exclusão de produto (remoção quantidade)