PRÀCTICA ARQUITECTURA DEL SOFTWARE

LLIURAMENT 4

Robert Almar Graupera Daniel García Romero Alvaro Martínez Arroyo Alex Vilarrubla Martín

1.- Codi del sistema comentat. S'ha de comentar especialment la correspondència entre el disseny i la implementació.

Posant tot el codi del sistema comentat ens sortia un pdf molt llarg, a part de poc llegible perquè les línies es movíem, així que vam decidir pujarlo al github, i posar aquí el link perquè ho vegis tot ben organitzat en packages.

En principi no hi hauria d'haber problemes perquè hi puguis accedir.

Link: https://github.com/rodergas/RADA

Un cop entris al link, has d'anar a src i allà trobaras tots el packages amb les clases implementades i comentades.

2.- Jocs de proves rellevants del cas d'ús implementat.

Explicarem el nostre joc de proves alternant entre el codi i l'execució del programa. Tot el codi que afegirem es pot trobar a BaseDeDades.java.

Primerament executem el programa i seleccionem Comprar Entrada.



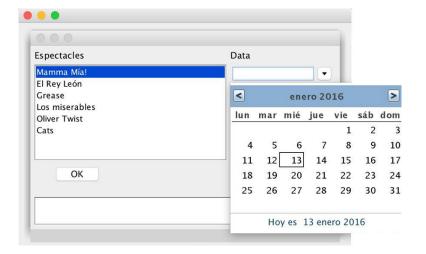
En la següent finestra hem d'escollir un dels espectacles que hem introduït a la base de dades i una data.

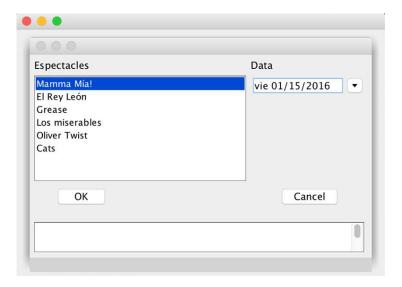
Codi per introduir el seients, locals, sessions i dates:

```
ArrayList<Seient> s = new ArrayList<>();
ArrayList<Seient> s2 = new ArrayList<>();
ArrayList<Seient> s3 = new ArrayList<>();
ArrayList<Seient> s4 = new ArrayList<>();
Local l = new Local();
l.setAdreca("Calle Desengaño 21");
l.setNom("Teatre Tivoli");
l.setSeients(s);
Local l2 = new Local();
l2.setAdreca("Calle del Ave del Paraiso 7");
l2.setNom("Palau Sant Jordi");
l2.setSeients(s2);
Local 13 = new Local();
l3.setAdreca("Calle de la Energia 10");
l3.setNom("Barts");
l3.setSeients(s3);
Local l4 = new Local();
l4.setAdreca("Calle Terol 26");
l4.setNom("Teatreneu");
l4.setSeients(s4);
Sessio ses1 = new Sessio(TipusSessio.mati);
Sessio ses2 = new Sessio(TipusSessio.tarda);
Sessio ses3 = new Sessio(TipusSessio.nit);
SimpleDateFormat sdf = new SimpleDateFormat("dd/MM/yyyy");
Date d1 = sdf.parse("15/1/2016");
Date d2 = sdf.parse("20/1/2016");
Date d3 = sdf.parse("27/1/2016");
Date d4 = sdf.parse("30/1/2016");
```

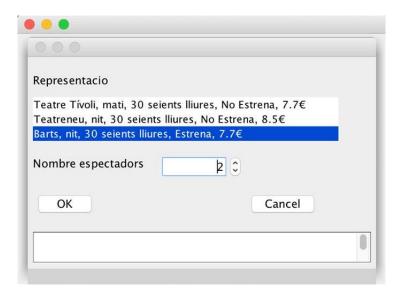
Un cop fet això, el que hem de fer ara es pensar el joc de proves que volem fer. El que vam pensar nosaltres va ser provar a crear varies representacions del mateix espectacle per la mateixa data en diferents locals, i que alguna fos estrena per provar que el preu ens ho calculés bé.

```
Representacio (r1) = new Representacio (ses1, (1), 7.70f, 30, (d1))
 Representacio r2 = new Representacio(ses1, l2, 7.70f, 30, d4);
Representacio r3 = new Representacio(ses1, l3, 7.70f, 30, d3);
                                                                     30, d3);
 Representacio r4 = new Representacio(ses2, l, 7.70f,
                                                                   30, d2);
 Representacio r5 = new Representacio(ses2, l2, 7.70f, 30, d1);
Representacio r6 = new Representacio(ses2, l3, 7.70f, 30, d4);
Representacio r7 = new Representacio(ses3, l4, 8.50f, 30, d1);
                                                                                                   15/01/2016
 Estrena es1 = new Estrena(ses3, l, 9.70f, 30, d4,1);
Estrena es2 = new Estrena(ses3, l2, 7.70f, 30, d2,2);
Estrena es3 = new Estrena(ses3, l3, 7.70f, 30, d1,2);
                                                                                             Teatre Tívoli i TeatreNeu
                                                                                             Barts
 ArrayList<Representacio>(arrayl) = new ArrayList();
 ArrayList<Representacio> array2 = new ArrayList();
 ArrayList<Representacio> array3 = new ArrayList();
 ArrayList<Representacio> array4 = new ArrayList();
                                                                                        Per l'espectacle "Mamma Mía! i pel dia
 ArrayList<Representacio> array5 = new ArrayList();
                                                                                        15/01/2016 hi haurà dues
 ArrayList<Representacio> array6 = new ArrayList();
                                                                                        representacions que no seran estrena,
                                                                                        pels locals Teatre Tívoli i TeatreNeu, i
array1.add(r1); array1.add(es1); array1.add(r7); array1.add(es3);
                                                                                        una Estrena, pel local Barts.
 array2.add(r2);
 array3.add(r3); array3.add(es2);
 array4.add(r4);
 array5.add(r5);
 array6.add(r6);
Espectacle el = new Espectacle("Mamma Mia!",3,arrayl);
 Espectacle e2 = new Espectacle("El Rey Leon",5,array2);
 Espectacle e3 = new Espectacle("Grease",7,array3);
 Espectacle e4 = new Espectacle("Los miserables",8,array4);
 Espectacle e5 = new Espectacle("Oliver Twist",9,array5);
 Espectacle e6 = new Espectacle("Cats",2,array6);
(1.setEspectacle(e1);)
 r2.setEspectacle(e2):
 r3.setEspectacle(e3);
 r4.setEspectacle(e4);
 r5.setEspectacle(e5);
 r6.setEspectacle(e6);
T.setEspectacle(el);
 esl.setEspectacle(el);
 es2.setEspectacle(e3);
ces3.setEspectacle(e1);
```



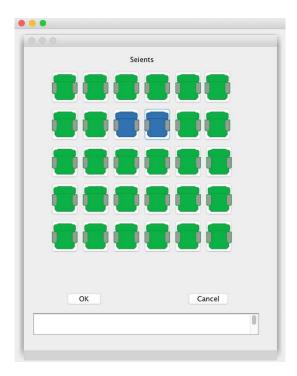


Un cop seleccionat l'espectacle i la data, ens sortien les representacions i estrenes esmentades anteriorment.



El que farem serà escollit una estrena per provar que el preu ens ho calcula bé amb el recàrrec i la comissió introduïdes.

Abans d'arribar a la finestra de pagament ens sortirà la finestra d'escollit seients, on haurem de clicar damunt dels que volem seleccionar i després polsar Ok.



Ens sortirà la finestra de pagament amb el preu calculat.

Recordem que hem posat 2 espectadors.

```
Estrena esl = new Estrena(ses3, l, 9.70f, 30, d4,1);

Estrena es2 = new Estrena(ses3, l2, 7.70f, 30, d2,2);

Estrena es3 = new Estrena(ses3, l3, 7.70f, 30, d1(2); Recarrec

Showscom sc = new Showscom(1,323243,"3394500"(3.0f)Moneda.EUR,canvis);
```

Per tant, si apliquem la fórmula:

Preu = nombreEspectadors * (PreuEntrada + Comissió + Recàrrec)

Preu = 2 * (7.7 + 3 + 2) = 25.4

Preu	25,40 €	Monedes
DNI		GBP USD
Codi Banc		
Núm. Compte		CONVERTIR
ОК		Cancel

En la imatge anterior podem comprovar que el càlcul és correcte. Ara només faltaria omplir els camps amb les dades que ens demanen i polsar Ok.



Un cop realitzat el pagament, si polsem Ok s'acabarà el cas d'ús.