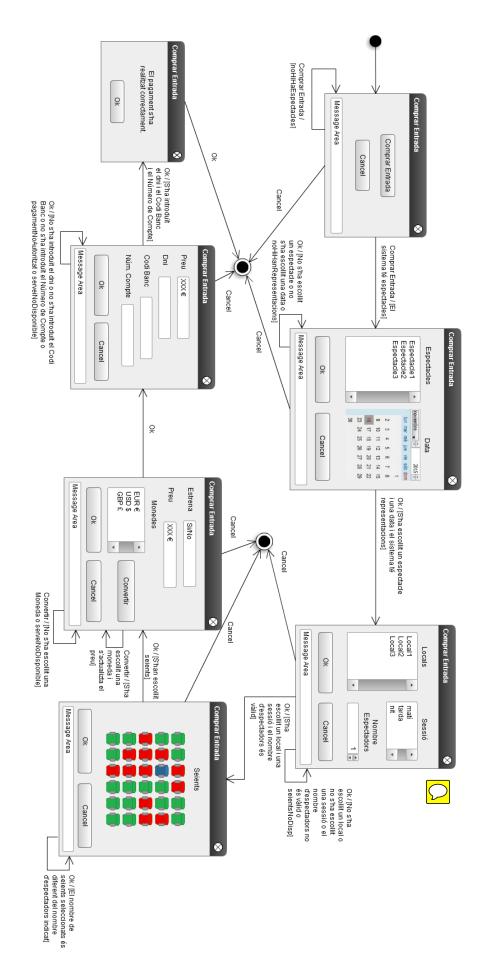
# PRÀCTICA ARQUITECTURA DEL SOFTWARE

# **LLIURAMENT 2**

Robert Almar Graupera Daniel García Romero Alvaro Martínez Arroyo Alex Vilarrubla Martín

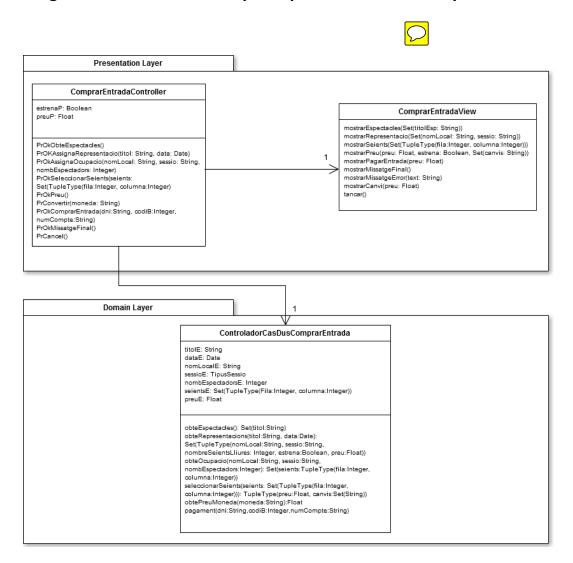
# MAPA NAVEGACIONAL DEL CAS D'ÚS PER COMPRAR ENTRADES



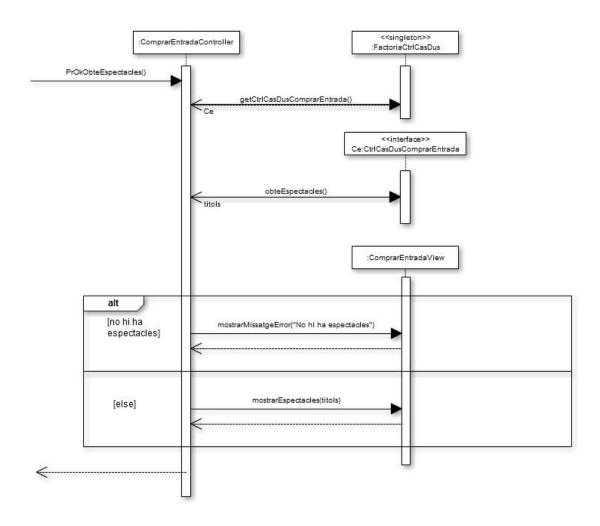
### Comentaris:

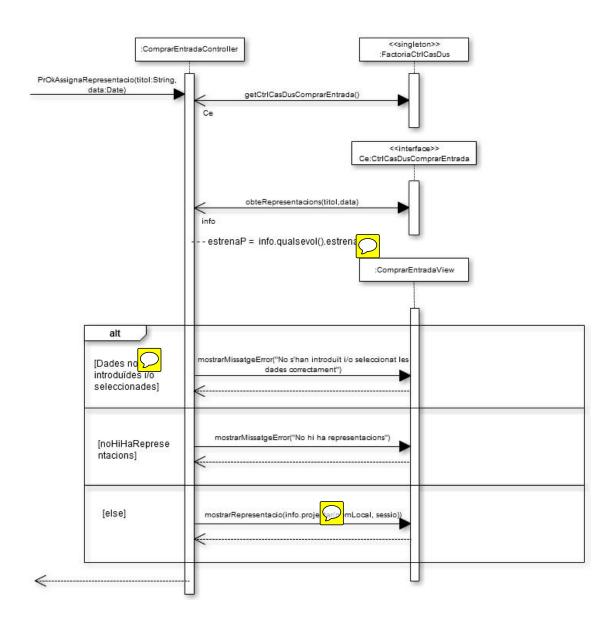
- → El sistema no deixarà que al calendari se seleccionin dies anteriors al dia actual (precondició dataCorrecta d'obtéRepresentacions).
- → El sistema no deixarà que se seleccioni menys d'un espectador (precondició nombEspectadorsOk d'obtéOcupació).
- → Quan l'usuari seleccioni un local, el sistema mostrarà les sessions que aquest ofereixi per a l'espectacle indicat anteriorment (creiem que no ha d'oferir forçosament matí, tarda i nit).
- → Les butaques vermelles representen aquelles que ja estan reservades i que seran ocupades per algú altre, mentre que les verdes representen les que estan lliures. Quan l'usuari seleccioni una butaca lliure, aquesta es posarà de color blau.
- → El sistema no deixarà que se seleccionin butaques vermelles.

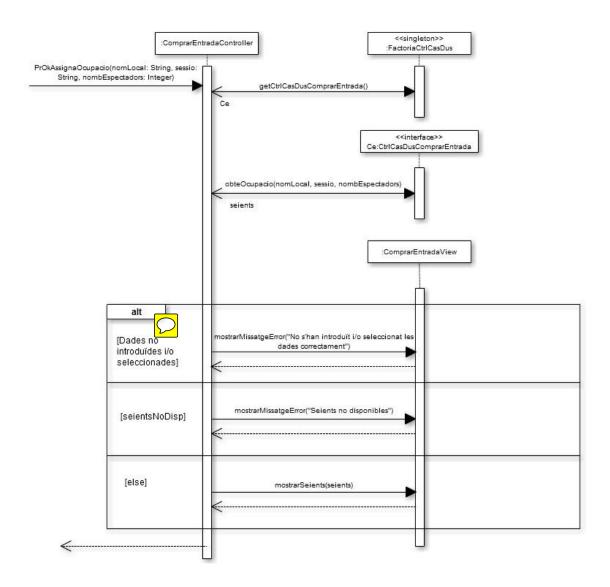
### Diagrama de classes de la capa de presentació i de la capa de domini

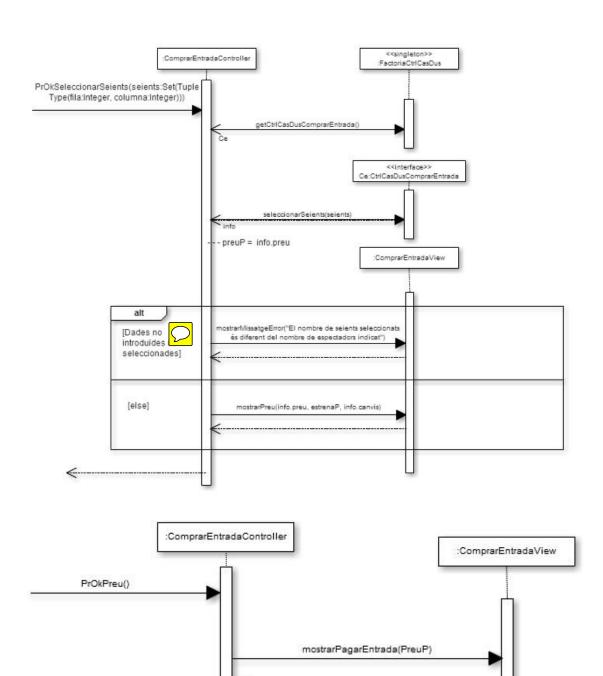


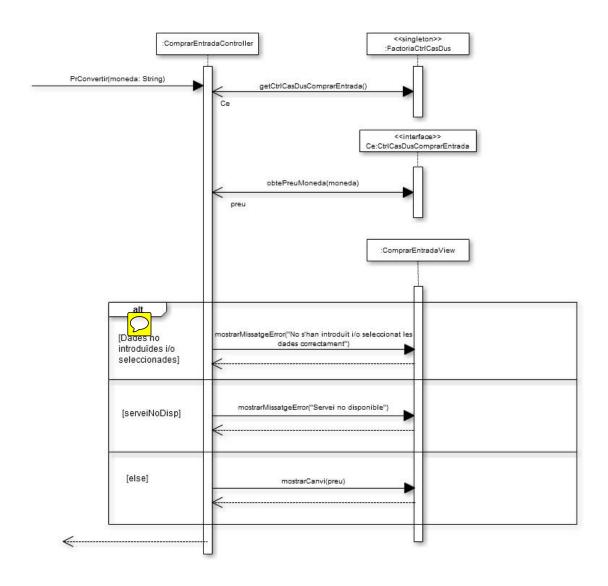
## Diagrames de seqüència de les operacions de la capa de presentació

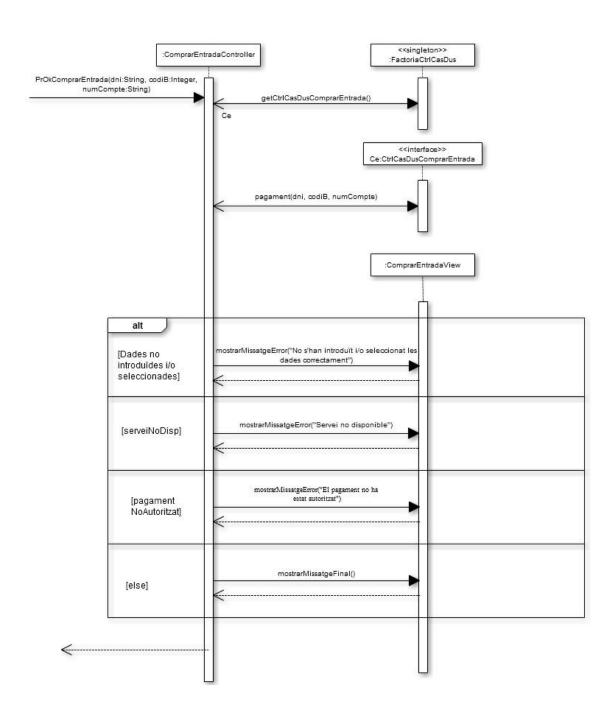


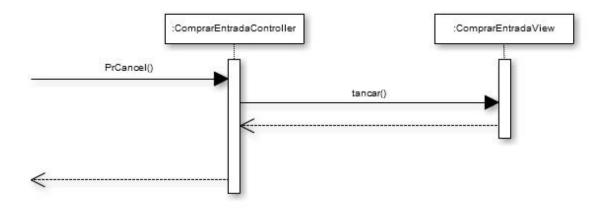


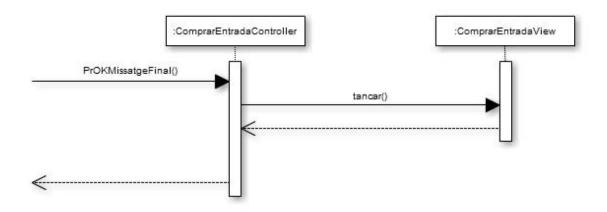












### • Comentaris:

- $\rightarrow$  Suposarem l'existència de l'operació *qualsevol():T* definida a la classe *Set* que retorna un element T qualsevol del conjunt sobre el qual s'aplica l'operació.
- → Justificació de *info.qualsevol().estrena*: per a un mateix espectacle i dia, o totes les representacions són estrenes o cap d'elles ho és.