





Sebastian Paz Ballón

Estudiante de Ciencia de la Computación

SOBRE MÍ

Me considero una persona apasionada por mi carrera. Mis cualidades más fuertes son la responsabilidad, entusiasmo por aprender cosas nuevas y el trabajo en equipo. Mi objetivo es formar un camino sólido en el mundo laboral para ser un mejor profesional.

PROYECTOS

Compilador

Desarrollé un compilador en C++ para el lenguaje Chocopy.

Juego en realidad virtual

Desarrollé un juego en realidad virtual con Unity, Oculus Rift y Kinect.

Estructura de datos paralela: SkipList

Desarrollé la versión paralela de la estructura SkipList utilizando threads.

Sistema de pacientes Covid

Desarrollé en C++ un sistema para visualizar la cantidad de personas afectadas por Covid 19 en tiempos de pandemia.

Protocolo UDP - RDT

Desarrollé el protocolo de intercambio de archivos y mensajes UDP - RDT en C++.

Sistema de Reserva de Canchas

Desarrollé, un sistema de reserva de canchas deportivas para la ciudad de Arequipa con React y Laravel.

IDIOMAS

Inglés: Intermedio

Español: Nativo

CERTIFICACIONES

- Certificado de Excel Intermedio. Certus, 2023.
- Programación en C++. Instituto Steve Jobs. 2020.
- TOEFL ITP, Level B1, 2022.

FORMACIÓN ACADÉMICA

- Educación escolar, Juan de la Cruz Calienes, 2008-2018
- Universidad Católica San Pablo, 2019presente
- Programación en C++, Instituto Steve Jobs, 2020
- Excel Intermedio, Certus, 2023

TECNOLOGÍAS

Javascript Excel C++React

Laravel Html

Python

CSS MySQL