



Arquitetura de TI

O que é Arquitetura?

“Arquitetura é definida pela prática recomendada como a organização fundamental de um sistema, considerando em seus componentes, suas relações uns aos outros e ao meio ambiente e os princípios que regem sua concepção e evolução.”

Arquiteturas de TI

- Arquiteto de Software
- Arquiteto de Soluções
- Arquiteto de Informação
- Arquiteto de Infraestrutura
- Arquiteto de Negócio
- Arquiteto Corporativo

Arquitetura de Software

“A arquitetura de software de um programa ou sistema computacional é a estrutura ou estruturas do sistema, que incluem elementos de software, propriedades externamente visíveis a estes elementos e os relacionamentos entre eles.”

Arquitetar um Software

1. Checam os requisitos do sistema
2. Plataforma, linguagem de programação, frameworks, sistema operacional são escolhidos de forma a atender os requisitos
3. O sistema é quebrado em componentes reutilizáveis independentemente
4. Os diagramas são desenvolvidos, a estrutura de classes é idealizada
5. Utilização de receitas (padrões de projetos) para solução de problemas conhecidos



Projetar algo

Planejar algo que:

- Dure
- Evolua
- A prova de falhas
- Funcione
- Resolva os problemas (o máximo possível)
- Contorne as limitações
- Fácil manutenção
- Eficiente

Conteúdo Programático

1. Definição do conceito de arquitetura de software, componentes, framework e padrões.
2. Arquitetura de software
 - 2.1. Introdução
 - 2.2. Estilos arquiteturais
3. Programação orientada a objetos
 - 3.1 Práticas avançadas



4. Padrões de projeto

4.1. Introdução e classificação

4.2. Principais padrões segundo o GOF

5. SOLID e boas práticas

6. Model View Controller MVC

5. Programação orientada a aspectos

5.1. Introdução

5.2. Conceitos básicos

5.3. Aplicação e vantagens



O que utilizaremos: JSON, MongoDB e NodeJS