



CENTRO UNIVERSITÁRIO DE BAURU

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Disciplina: 036SINHM - INTERFACE HOMEM-MÁQUINA

Carga horária: 36h

Professor: 4228 - RODRIGO NEVES DE OLIVEIRA ESCOBAR

Data cadastro: 10/08/2021

A - Objetivos

Ao final da disciplina o aluno estará apto a elaborar, desenvolver e modelar projetos e implementação de aplicações web.

B - Ementa

Linguagens para Internet: HTML, XML, JSON e Java Script. Conhecimento sobre sites estáticos e dinâmico, ferramentas para construção e manutenção de páginas na Web. Projeto prático de construção de um site visando a utilização de técnicas de design. Descrição do protocolo HTTP e suas funcionalidades. Linguagem de formatação HTML. Tags de formatação. Tags de inclusão de objetos. Tags de ligação. Frames. Descrição de componentes de páginas. Formulários HTML. Software de autoria para páginas HTML, editores HTML. Linguagem de apresentação dinâmica. Introdução a formatação de estilo. Introdução a linguagens de script: validação de formulários.

C - Conteúdo Programático

UNIDADE I

- Linguagens para Internet: HTML, XML, JSON e Java Script;
- Sites estáticos e dinâmico;
- Ferramentas para construção e manutenção de páginas na Web;
- Projeto prático de construção de um site visando a utilização de técnicas de design;
- Descrição do protocolo HTTP e suas funcionalidades;
- Linguagem de formatação HTML. Tags de formatação;
- Tags de inclusão de objetos.

UNIDADE II

- Tags de ligação;
- Frames;
- Descrição de componentes de páginas;
- Formulários HTML;
- Software de autoria para páginas HTML, editores HTML;
- Linguagem de apresentação dinâmica;
- Introdução a formatação de estilo;
- Introdução a linguagens de script: validação de formulários

D - Metodologia de Ensino

Atividades práticas e observacionais em simulações de ambientes de desenvolvimento;
Aplicação de sequencia em laboratório: entrega de tarefa e desenvolvimento individual;

E - Pré-requisitos, Co-requisitos e Requisitos DP

Não há

F - Critérios e métodos de avaliação

Avaliação semestral compondo 5,00 pontos da média;
Avaliações mensais ou trabalhos compondo 5,00 pontos na média;

G - Bibliografias

G.1 - Básica

ABREU, Luis. HTML5. 2ªEd. LidelZamnoni. 2012

SCHIMITT, Christopher. CSS Cookbook – Soluções Rápidas para problemas comuns com CSS. 1ªEd. Novatec. 2010.

FLANAGAN, David. JavaScript- O guia definitivo. 6ªEd. Bookman. 2013.

G.2 - Complementar

RAMALHO, José Antonio Alves. HTML 4 prático e rápido. 4ª ed. Berkeley Brasil. 2001

HALL, Marty. Core Servelets and JavaServer Pages. 2ªed. Rio de Janeiro: Prentice Hall. 2004

FIELDS, Duane K. Desenvolvendo na Web com JavaServerPages. Rio de Janeiro: Ciência Moderna. 2000.

RAMALHO, José Antonio Alves. HTML Dinâmico. 5ªEd. São Paulo: Berkeley. 2001.

SILVA, Osmar J. JavaScript: Guia Prático do Webmaster. São Paulo: Érica. 2000.