

Trabalho006

Data de entrega: 15/06/2023

Forma de entrega: ZIP (preferencialmente GIT, pois, algumas vezes o GMAIL bloqueia)

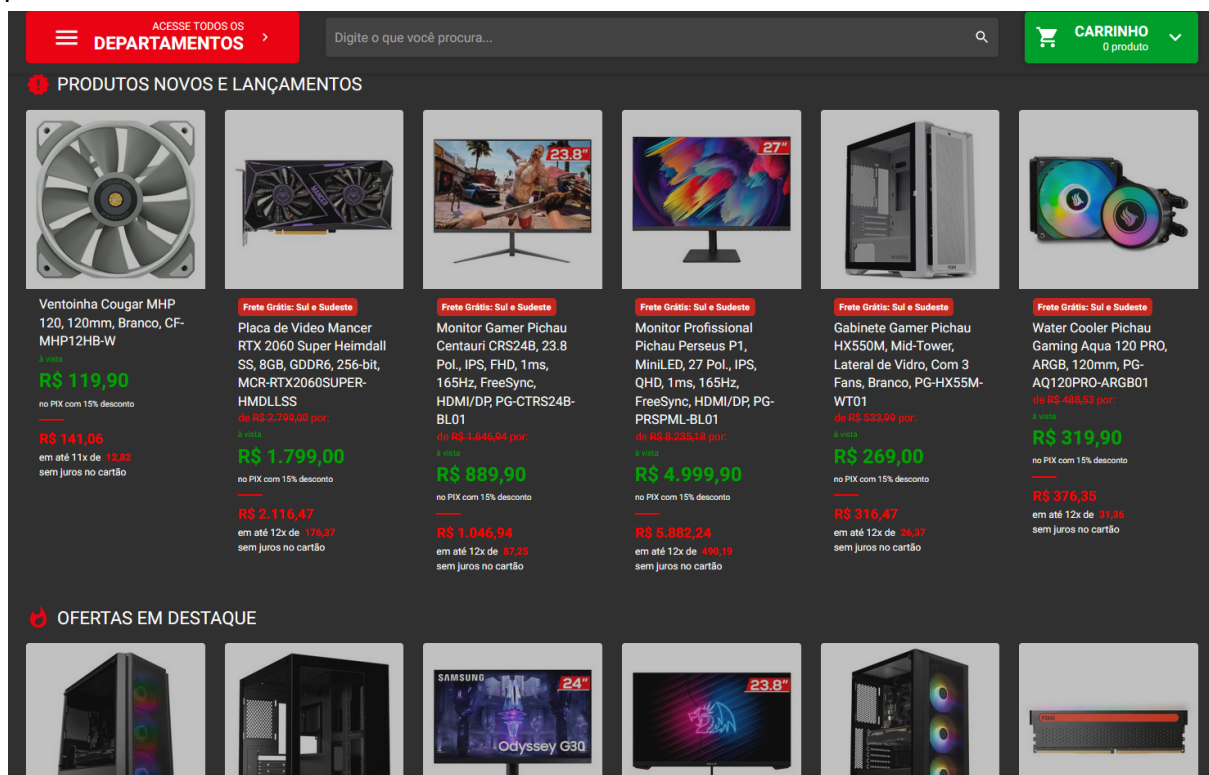
E-mail: rodrigo.noescobar@gmail.com

Assunto: Trabalho006

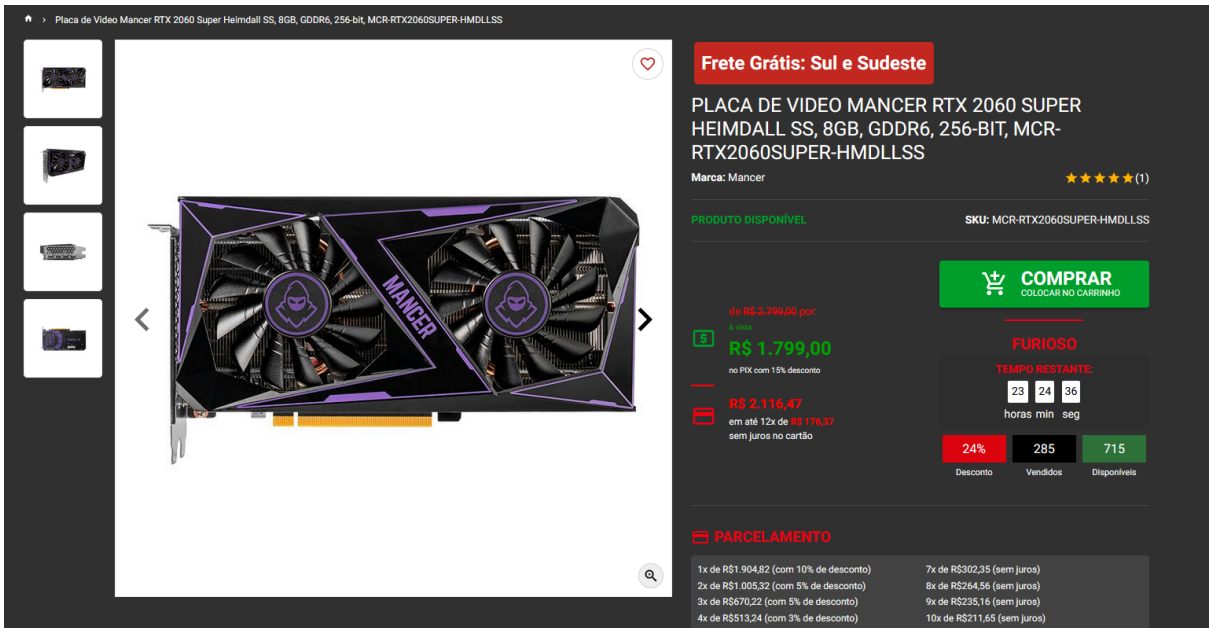
EM DUPLA

E-mails recebidos após o dia 15/06/2023 ou que não possuam o RA serão automaticamente excluídos

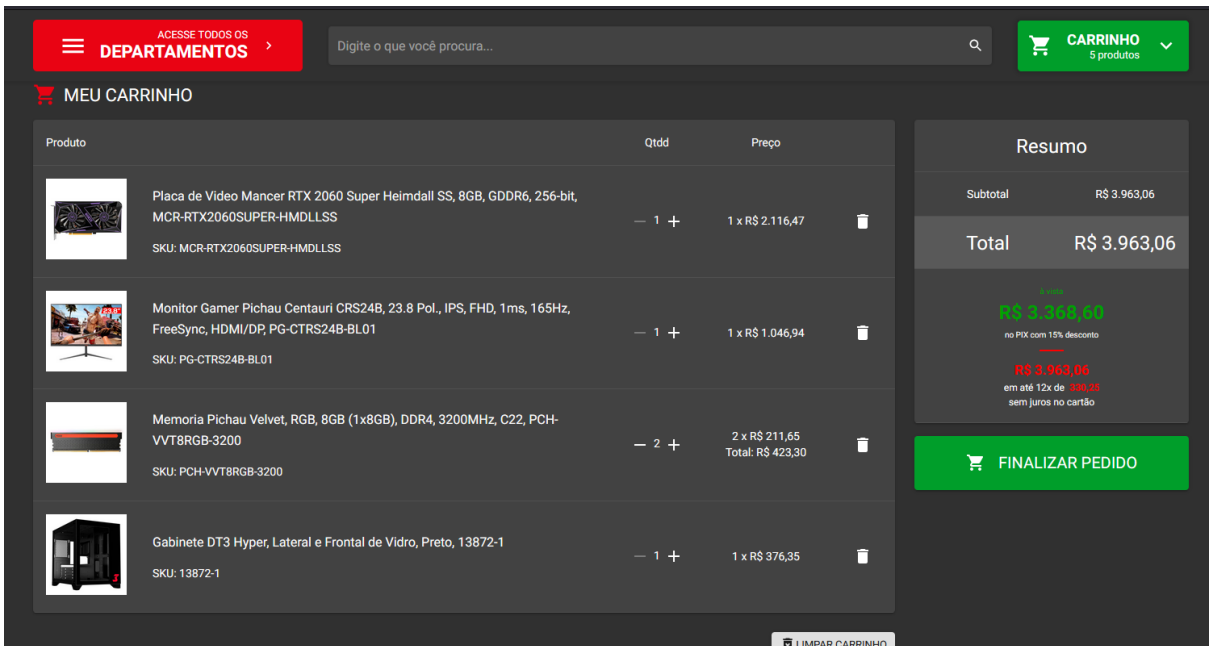
Utilizando o conceito de classes, crie uma aplicação em PHP que simule o site pichau.com.br



Todas as vezes que o usuário clicar em comprar sobre um produto, o carrinho de compras deverá ser preenchido.



O carrinho deverá ficar salvo em **sessão**, e quando o usuário clicar em finalizar a compra, todos os itens deverão ser apresentados na tela.



O carrinho deverá ser uma **CLASSE** ou seja, a adição de itens ou a remoção deverá ser feita através dessa classe (crie os métodos necessários). Para facilitar trabalhe com *array*

Exemplo de array de carrinho

```
//Modelo de estrutura
[
  {
    "item": 528,
    "nome": "Gabinete Gamer",
    "valor": 350,
    "quantidade": 1,
    "imagem": "http://dasdada/dadasd.com"
  },
  {
    "item": 1281,
    "nome": "Memória 3.3 MHZ 8gb",
    "valor": 250,
    "quantidade": 2,
    "imagem": "http://dasdada/dadasd.com"
  },
  {
    "item": 745,
    "nome": "HD SSD 1TB",
    "valor": 800,
    "quantidade": 1,
    "imagem": "http://dasdada/dadasd.com"
  },
]
```