# Guia Rápido de Implantação de Modelos no AWS Elastic Beanstalk usando Python

Revisão1- 29/5/2019- itens: 5- Advertência na criação do arquivo zip 6- Incluído o método alternativo para upload durante o debugging

O AWS Elastic Beanstalk é um serviço para a implantação de aplicações e serviços em Java, .NET, PHP, Node.js, Python, Ruby, Go e Docker. O serviço tem um certo grau de automatização, mas mesmo assim pode ser desafiador para iniciantes na plataforma. Este guia tem o propósito de ser uma referência para implantação de aplicações em python com Flask, já que a documentação disponível no site da AWS tem várias deficiências.

#### 1- Criando sua conta

Crie uma conta gratuita em <a href="https://aws.amazon.com/pt/free/">https://aws.amazon.com/pt/free/</a> .Esta conta inclui gratuitamente durante um ano os seguintes limites:

- 2000 requisições *put,copy,post* ou *list* por mês no Amazon S3
- 20000 requisições *get* por mês no Amazon S3
- 30 GB no Amazon Elastic Block Storage
- 750 horas de uso por mês do Amazon EC2 Microsoft Windows Server t2.micro
- 750 horas de uso por mês do Amazon EC2 Linux t2.micro

# 2- Ajustando o código python/flask

Alguns ajustes são necessários para que o código funcione no AWS Elastic Beanstalk. Nas linhas em que define a aplicação Flask e roteamento , oque se tem geralmente é:

```
app = Flask(__name__)
@app.route('/')
.
```

@app.route('/index')

No AWS Elastic o nome da aplicação deve ser **o mesmo nome do seu arquivo** .py, além disto é preciso definir um caminho para a pasta 'templates', onde o Flask procura os arquivos .html, a maneira mais simples é **colocar seus arquivos html** na pasta 'static'.

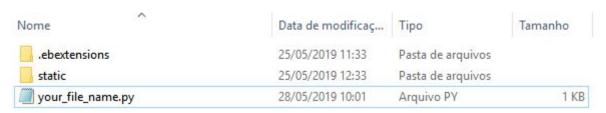
```
Altere seu código assim:
application = Flask( name , template folder='static')
your file name = application
                                       todas
                                                    linhas
Agora
        altere
              em todo
                          0
                               código
                                               as
                                                             @app.route
                                                                          para
@your file name.route, resultando em:
@your file name.route('/')
@your file name.route('/index')
Agora vá para o final do seu código, geralmente oque se tem é:
if name == " main ":
  app.run()
Altere o nome do aplicativo flask e ative a o estado debugger, para facilitar a
localização de erros no AWS.
if __name__ == "__main__":
  your file name.debug = True
  your_file_name.run()
Se a sua aplicação abre algum arquivo de dados altere o caminho para que o
```

Se a sua aplicação abre algum arquivo de dados altere o caminho para que o arquivo possa ser localizado no AWS Elastic:

with open(join(dirname(realpath(\_\_file\_\_)), 'static/')+"data.csv") as file1

# 3- Criar a pasta .ebextensions

É necessário criar dentro da pasta local do seu arquivo a pasta .ebextensions , com o arquivo 'python.config' definindo as configurações de arquivos estáticos e de WSGI para o AWS Elastic:



## Conteúdo da pasta .ebextensions:

Nome	Data de modificaç	Tipo	Tamanho
python.config	25/05/2019 11:45	Arquivo CONFIG	1 KB

O conteúdo do arquivo python.config deve ter o seguinte conteúdo :

```
option settings:
```

"aws:elasticbeanstalk:container:python:staticfiles":

"/static/": "static/"

"aws:elasticbeanstalk:container:python":

WSGIPath:your\_file\_name.py

Copiar e colar é a melhor forma de evitar erros, pois o espaçamento deve idêntico ao que está mostrado abaixo:

```
option_settings:
    "aws:elasticbeanstalk:container:python:staticfiles":
    "/static/": "static/"
    "aws:elasticbeanstalk:container:python":
    WSGIPath: your_file_name.py
```

# 4- Criar o arquivo requirements.txt

Na pasta do seu arquivo crie o arquivo 'requirements.txt' com as bibliotecas python e respectivas versões que a sua aplicação necessita.

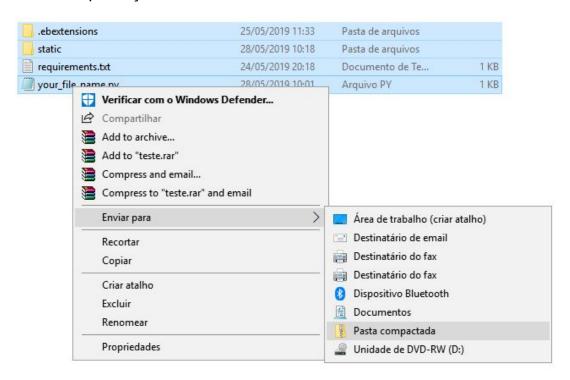
.ebextensions	25/05/2019 11:33	Pasta de arquivos	
static	28/05/2019 10:18	Pasta de arquivos	
requirements.txt	24/05/2019 20:18	Documento de Te	1 KE
your_file_name.py	28/05/2019 10:01	Arquivo PY	1 KB

Conteúdo do arquivo 'requirements.txt', o exemplo abaixo pode ser utilizado para aplicações básicas que só utilizam pandas e numpy:

pandas==0.23.4 numpy==1.14.2 click==6.7 Flask==1.0.2 itsdangerous==0.24 Jinja2==2.10 MarkupSafe==1.0 Werkzeug==0.14.1

# 5- Criando o arquivo zip

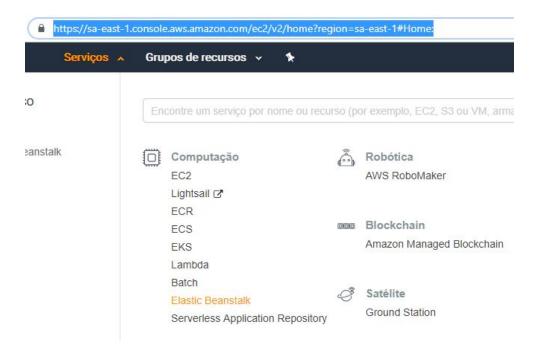
O AWS Elastic precisa de um arquivo zipado do seu projeto, ele extrai o arquivo automaticamente e instala as bibliotecas. Faça exatamente como mostrado abaixo, **não inclua o diretório que contém todo o seu projeto**, senão um erro ocorrerá na hora de implantação na AWS.



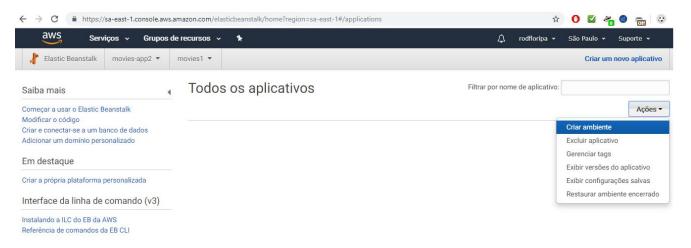
# 6- Fazendo o upload no AWS Elastic Beanstalk

O site da AWS possui vários serviços, um inicante pode ficar perdido com a quantidade de links.Recomenda-se a criação de Bookmarks dos dois links que você utilizará: o painel geral de serviços AWS e o Elastic Beanstalk, que serão mostrados a seguir. Vá para o painel geral de serviços AWS em:

https://sa-east-1.console.aws.amazon.com/ec2/v2/home?region=sa-east-1#Home: e clique em Elastic Beanstalk.



## No site AWS Elastic Beanstalk clique em 'Ações' e depois em 'criar ambiente'



#### Selecione 'Ambiente de Servidor Web':



#### Selecione o nível de ambiente

O AWS Elastic Beanstalk tem dois tipos de níveis de ambiente para oferecer suporte a diferentes tipos de aplicativos web. Servidores Web são aplicativos padrão que ouvem e, em seguida, processam solicitações HTTP, normalmente, na porta 80. Os operadores são aplicativos especializados que têm uma tarefa de processamento em segundo plano que ouve as mensagens em uma fila do Amazon SQS. Os aplicativos operadores publicam essas mensagens no seu aplicativo usando HTTP.



## Coloque um nome de ambiente qualquer:



#### Criar um ambiente de servidor Web

Inicie um ambiente com um aplicativo de exemplo ou seu próprio código. Ao criar um ambiente, você permite que o AWS Elastic Beanstalk gerencie os recursos e as permissões da AWS em seu nome. Saiba mais

Informações do ambiente

Escolha o nome, o subdomínio e a descrição para o ambiente. Esses itens não podem ser alterados posteriormente.

Nome do aplicativo movies-app2

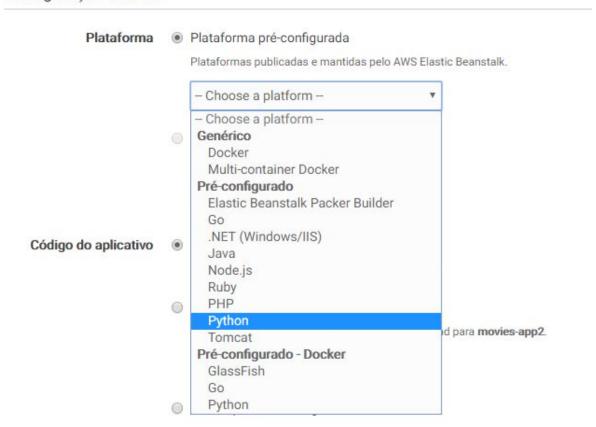
Nome do ambiente

Domínio Deixar em branco para obter valor gerado .sa-east-1.elasticbeanstalk.com Verificar disponibilidade

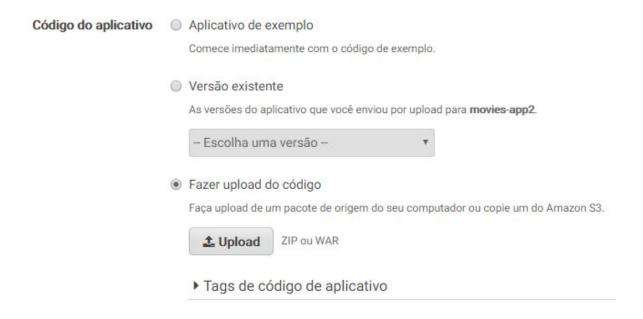
Descrição

## Em Configuração Básica - Plataforma, selecione Python:

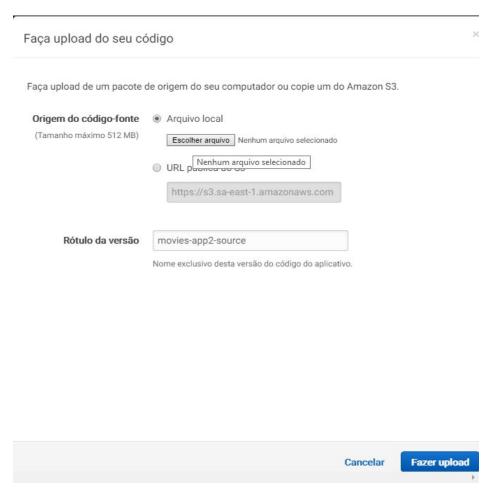
## Configuração básica



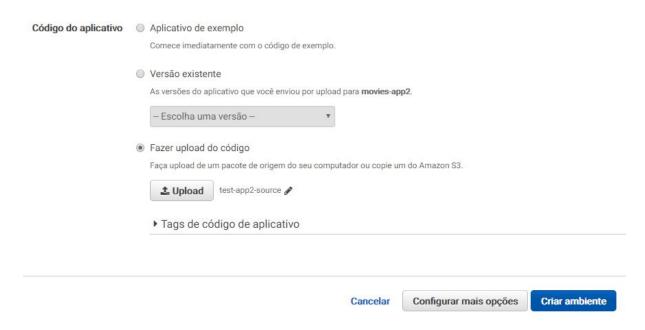
# Em 'Código do aplicativo' selecione 'Fazer upload do código' e clique em 'Upload'



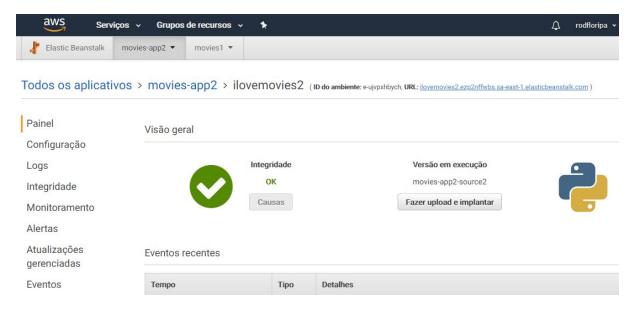
## Clique em 'selecionar arquivo' e depois em 'fazer upload':



## Clique em 'Criar ambiente'



O AWS Elastic iniciará a instalação, após cerca de dois minutos exibirá a seguinte tela com a url da aplicação no canto direito:

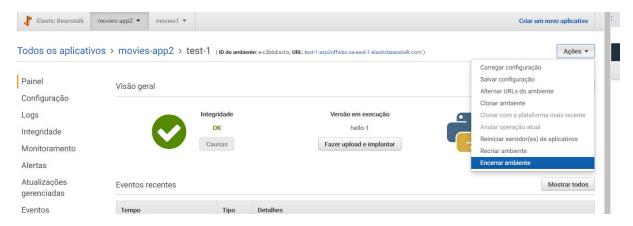


Se a aplicação não estiver funcionando corretamente o log de erros pode ser visto na opção 'Logs' na mesma página:



No caso da aplicação nao estar funcionando não esqueça de encerrar o ambiente que foi criado. Para evitar o incômodo de ter que fazer o upload de todo o projeto zipado várias vezes durante o processo de debug de erros existe um post no stackoverflow que apresenta uma solução para este problema: <a href="https://stackoverflow.com/questions/42582384/is-there-a-way-to-push-changed-to-a-ws-beanstalk-instead-of-uploading-an-entire-z">https://stackoverflow.com/questions/42582384/is-there-a-way-to-push-changed-to-a-ws-beanstalk-instead-of-uploading-an-entire-z</a>

Depois de arrumar, crie um ambiente com um nome diferente.



Em EC2 Dashboard(<a href="https://sa-east-1.console.aws.amazon.com/ec2/v2/home?region=sa-east-1#Home:">https://sa-east-1.console.aws.amazon.com/ec2/v2/home?region=sa-east-1#Home:</a>) é possível ver as instâncias que estão rodando clicando em 'Running Instances'

