



UNIVERSIDAD CATÓLICA ANDRÉS BELLO – EXTENSIÓN GUAYANA

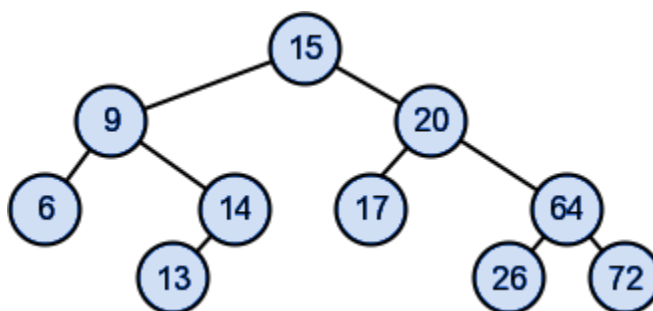
Escuela de Ingeniería Informática

Manual de Prácticas: Algoritmos y Estructuras de Datos

## Actividad 6

### Árbol Binario de Búsqueda

1. Dado el siguiente árbol:



Muestre los resultados de los recorridos en Preorden, Inorden y Postorden. **(3 puntos)**

2. Escriba en Lenguaje C una función que imprima en orden las **hojas** de un árbol. **(3 puntos)**

3. Escriba en lenguaje C una función que, dado un árbol binario, imprima en orden todos los nodos de un nivel. **(3 puntos)**

4. Implemente en lenguaje C una función que, dados dos árboles binarios de búsqueda, verifique si son iguales. **(4 puntos)**

5. Implemente en lenguaje C una función que, dados dos árboles binarios de búsqueda, verifique si contienen los mismos elementos. **(4 puntos)**

6. Implemente la función:

```
int sucesor(nodo_t *A, int *suce);
```

Esta función debe retornar **1** o **0** en caso de tener o no sucesor, y guardar en **suce** el valor del nodo sucesor del árbol. **(3 puntos)**