Compilador en Java

1 Gramática

- $1. \ \textit{R0}: \textit{<P>} \rightarrow \textit{Programa}() \textit{<BS>}$
- 2. $R1 : \langle BS \rangle \to \langle S* \rangle$
- 3. $R2 : \langle S* \rangle \to \langle S \rangle < S* \rangle$
- 4. *R*3 : < S* > → λ
- 5. $R4: \langle S \rangle \rightarrow \langle SD \rangle$
- 6. $R5 : \langle S \rangle \to \langle SA \rangle$
- 7. $R6 : < S > \rightarrow < SC >$
- 8. $R7 : < S > \rightarrow < SM >$
- 9. $R8: \langle S \rangle \rightarrow \langle SL \rangle$
- 10. $R9 : < S > \rightarrow < SE >$
- 11. $R10: \langle S \rangle \rightarrow \langle SHM \rangle$
- 12. $R11 : \langle SD \rangle \rightarrow \langle TD \rangle \langle VA \rangle \langle RD* \rangle$;
- 13. $R12: \langle RD* \rangle \rightarrow \langle VA \rangle \langle RD* \rangle$
- 14. $R13: \langle RD* \rangle \rightarrow \lambda$
- 15. $R14: \langle VA \rangle \rightarrow IDENTIFICADOR \langle A \rangle$
- 16. $R15 : \langle A \rangle \to = \langle EM \rangle$
- 17. $R16: \langle A \rangle \rightarrow \lambda$
- 18. $R17 : \langle TD \rangle \rightarrow entero$
- 19. $R18 : \langle SA \rangle \rightarrow IDENTIFICADOR = \langle EM \rangle;$
- 20. $R19 : \langle SM \rangle \rightarrow Mientras(\langle EM \rangle) \langle SubB \rangle$
- 21. $R20 : \langle SubB \rangle \to \langle S \rangle$
- 22. $R21 : \langle SubB \rangle \rightarrow \langle BS \rangle$
- 23. $R22 : \langle SC \rangle \rightarrow Si(\langle EM \rangle) \langle SubB \rangle \langle ELSE \rangle$
- 24. $R23 : \langle ELSE \rangle \rightarrow Osino \langle SubB \rangle$
- 25. $R24: \langle ELSE \rangle \rightarrow \lambda$

26.
$$R25 : \langle SHM \rangle \rightarrow Hacer \langle subB \rangle Mientras(\langle EM \rangle);$$

27.
$$R26 : \langle EM \rangle \to \langle EXP* \rangle \langle TMP1 \rangle$$

28.
$$R27 : \langle TMP1 \rangle \rightarrow \langle EXPB \rangle \langle OL \rangle$$

29.
$$R28 : \langle EXPB \rangle \rightarrow \langle OP3 \rangle \langle EXP* \rangle$$

30.
$$R29: \langle OL \rangle \rightarrow \langle OP4 \rangle \langle EM \rangle$$

31.
$$R30: \langle OL \rangle \rightarrow \lambda$$

32.
$$R31 : \langle OP4* \rangle \rightarrow ||$$

33.
$$R32 : \langle OP4* \rangle \rightarrow \&\&$$

34.
$$R33: \langle EXPB \rangle \rightarrow \lambda$$

35.
$$R34 : \langle EXP* \rangle \rightarrow \langle T \rangle \langle T* \rangle$$

36.
$$R35 : \langle T* \rangle \rightarrow \langle OP1 \rangle \langle TMP2 \rangle$$

37.
$$R36 : \langle TMP2 \rangle \rightarrow \langle T \rangle \langle T* \rangle$$

38.
$$R37 : < T* > \rightarrow \lambda$$

39.
$$R38 : \langle OP1 \rangle \to +$$

40.
$$R39 : \langle OP1 \rangle \rightarrow -$$

41.
$$R40 : \langle T \rangle \rightarrow \langle F \rangle \langle F^* \rangle$$

42.
$$R41 : \langle F* \rangle \rightarrow \langle OP2 \rangle \langle TMP3 \rangle$$

43.
$$R42 : < F* > \to \lambda$$

44.
$$R43 : \langle TMP3 \rangle \rightarrow \langle F \rangle \langle F* \rangle$$

45.
$$R44 : \langle F \rangle \to (\langle EM \rangle)$$

46.
$$R45: \langle F \rangle \rightarrow CONST_NUMERICA$$

47.
$$R46: \langle F \rangle \rightarrow IDENTIFICADOR$$

48.
$$R47 : < OP3 > \rightarrow ==$$

49.
$$R48 : \langle OP3 \rangle \rightarrow ! =$$

50. *R*49 :
$$<$$
 *OP*3 $>$ → $<$

51.
$$R50 : \langle OP3 \rangle \to \rangle$$

52.
$$R51 : \langle OP3 \rangle \rightarrow \langle =$$

53.
$$R52 : < OP3 > \rightarrow > =$$

```
54. R53 : < OP2 > \rightarrow *
```

55.
$$R54 : < OP2 > \rightarrow /$$

56.
$$R55 : \langle OP2 \rangle \rightarrow \%$$

57.
$$R56 : \langle SL \rangle \rightarrow LeerTeclado(IDENTIFICADOR);$$

58.
$$R57: \langle SE \rangle \rightarrow EscribirPantalla(\langle EM \rangle);$$

Terminología

- 1. Terminal
 - Programa
 - (
 -)
 - {
 - }
 - ;
 - ,
 - =
 - Si
 - Osino
 - Hacer
 - Mientras
 - +
 - –
 - /
 - *
 - %
 - ---
 - ! =
 - <
 - >
 - <=
 - >=
 - LeerTeclado
 - Escribir Pantalla
 - IDENTIFICADOR

- CONST_NUMERICA
- LITERAL_CADENA

2. No Terminales

- Programa
- < P > Programa
- < BS > (bloque de sentencias)
- < S* > (Lista de sentencias)
- < SD > (Sentencia de declaración)
- < TD > (tipo de dato)
- < *VA* > (variable asignada)
- $\langle RD* \rangle$ (resto de datos)
- < A > (asignación)
- < *EM* > (expresión matemática)
- < EXP* > (expresión matemática sub)
- < SA > (sentencia de asignación)
- < SC > (sentencia de condicional)
- < *SM* > (sentencia de mientras)
- < *SL* > (sentencia de lectura)
- < SE > (sentencia de escritura)
- < SubB >(sub bloque)
- < *ELSE* > (condicional alternativa)
- < SHM > (sentencia hacer mientras)
- < T > (Término)
- < *T** > (Lista de Término)
- < OP1 > (Operadores nivel 1)
- < *OP*2 > (Operadores nivel 2)
- < *OP*3 > (Operadores nivel 3)
- < OP4 > (Operadores nivel 4)
- \bullet < F > (Factor)
- < F* > (Lista de Factores)
- < E > (escribir)
- < OL > (Operación Lógica)
- < EXPB > (Expresión Booleana)
- < TMP1 > (Contiene los NoTerminales <EXPB> y)

- \bullet < TMP2 > (Contiene los NoTerminales <T> y <T*>)
- < TMP3 > (Contiene los NoTerminales <F> y <math><F*>)
- 3. lamdba
 - lambda (λ) o vacío.