### O que são:

- 1) pequenas memórias (quantidade de bits) e de uso temporário.
- 2) MEF modelo Moore com saída direta (não há variáveis de estado)

### Aplicação:

Processadores (datapath e unidade de controle)
Interfaces (controladores)

#### Síntese:

- Procedimento clássico (não há as etapas de minimização de estados e de assínalamento de estados)
- 2) Redes Iterativas sequenciais

(FF + lógica combinatória – 1 bit)

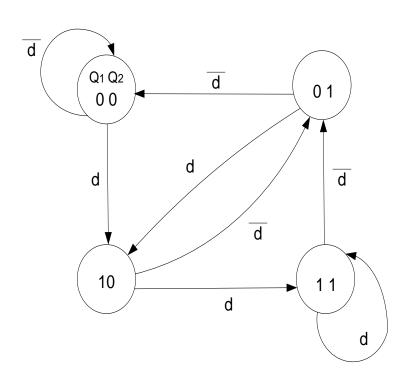
### Realiza operações

Registrador de deslocamento unidirecional (esq →dir) de dois bits

Entrada serial e saída paralela ou serial

Grafo de transição de estados

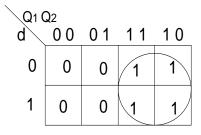
#### Procedimento clássico



Estado	Próximo Estado		
Atual	d=0	d=1	
Q1 Q2	Q1 Q2	Q1 Q2	
0 0	0 0	10	
0 1	0 0	10	
1 1	0 1	11	
1 0	0 1	11	

Q1 (	<b>Q</b> 2			
d\	0 0	0 1	11	10
0	0	0	0	0
1	1	1	1	1

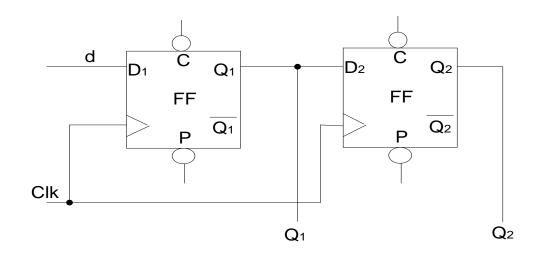
$$D_1 = d$$



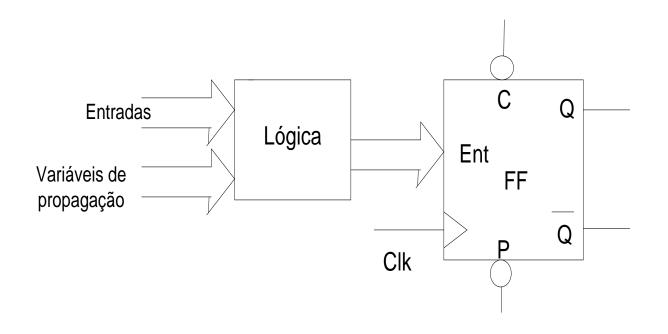
$$D_2=Q_1$$

Registrador de deslocamento unidirecional (esq →dir) de dois bits Entrada serial e saída paralela ou serial

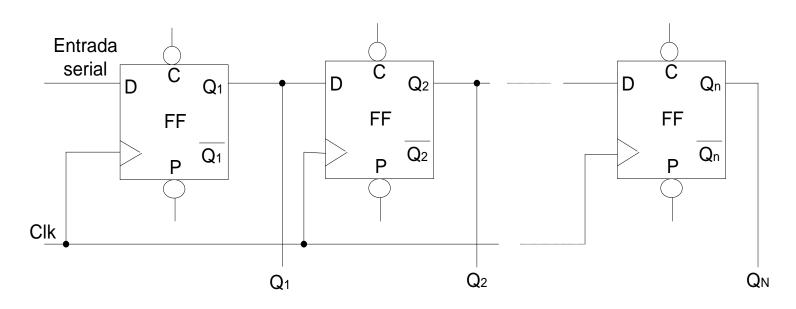
## O uso de Latches é possível?



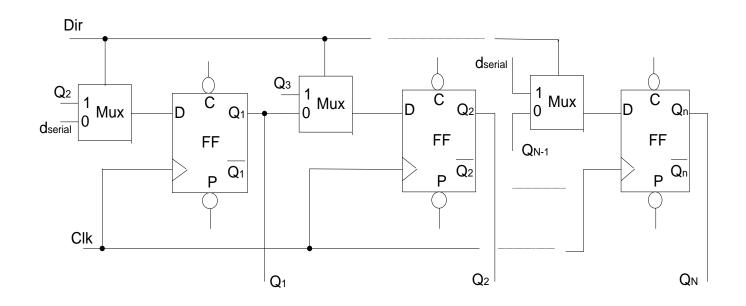
## Rede Iterativa sequencial



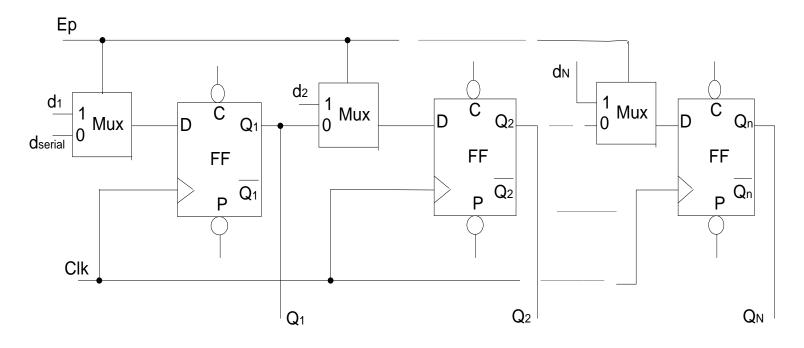
Registrador de deslocamento unidirecional (esq →dir): entrada serial e saída paralela ou serial



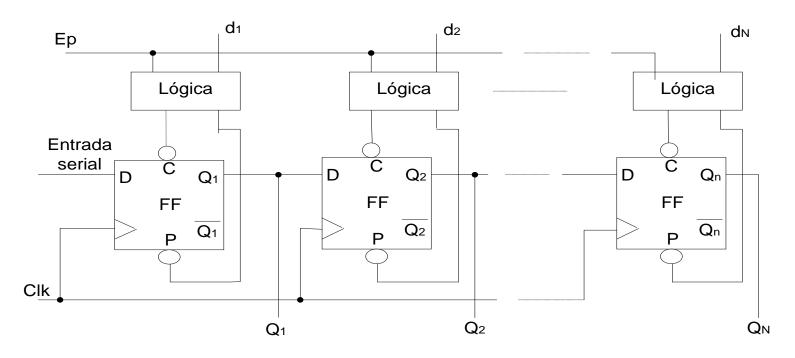
Registrador de deslocamento bidirecional Entrada serial e saída paralela ou serial



# Registrador de deslocamento unidirecional (esq->dir) com entrada paralela síncrona

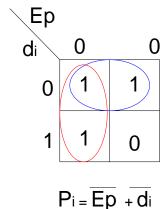


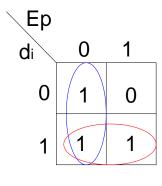
# Registrador de deslocamento (esq-)dir) com entrada paralela assíncrona



# Registrador de deslocamento (esq-)dir) com entrada paralela assíncrona

Ep	di	Pi	Ci
0	X	1	1
1	0	1	0
1	1	0	1





$$C_i = \overline{Ep} + d_i$$