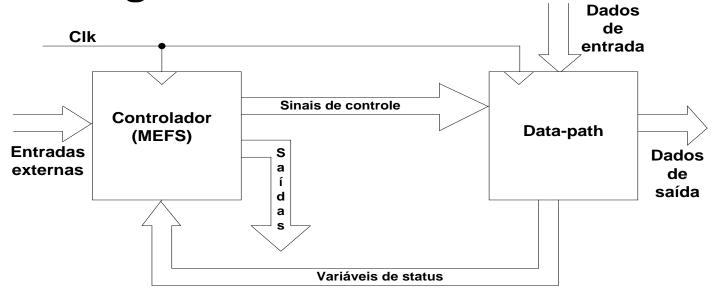
Estrutura geral:



Data path: módulo de processamento de dados

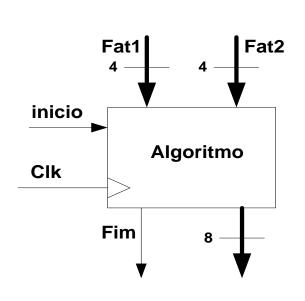
Controlador: módulo

Variáveis tipo controle: entradas externas e variáveis de status

Variáveis tipo dados: manipulação aritmética e lógica.

Exemplo:

Algoritmo de multiplicação por soma sucessivas



Metodologia no nível RTL:

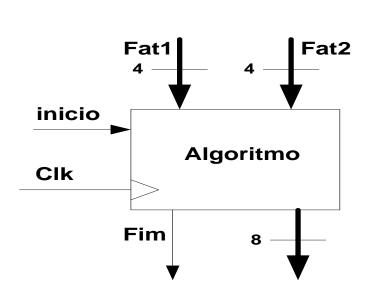
- 1: Passo: Descrever algoritmo em fluxograma (usar conceito de estado).
- 2: Passo: Especificar data path (usar componentes da biblioteca ou a ser projetado)
- 3: Passo: Especificar Diagrama de estados modelo (Moore ou Mealy).

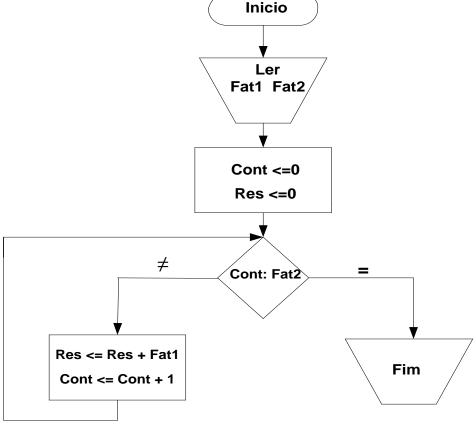
Metodologia no nível lógico:

- 1: Passo: Sintetizar controlador em uma arquitetura alvo
- 2: Passo: Sintetizar componentes (registradores e unidades funcionais) (opcional).

Exemplo:

1: Passo:





1: Passo:

Res <= Res + Fat1

Cont <= Cont + 1

01/07/2020

Inicio

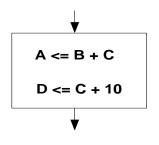
Ler Fat1 Fat2

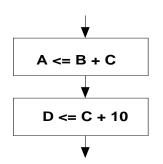
Cont <=0
Res <=0

Cont: Fat2

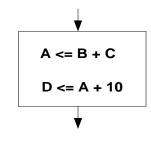
Atribuição de estados:

1: caso:



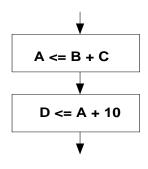


2: caso:

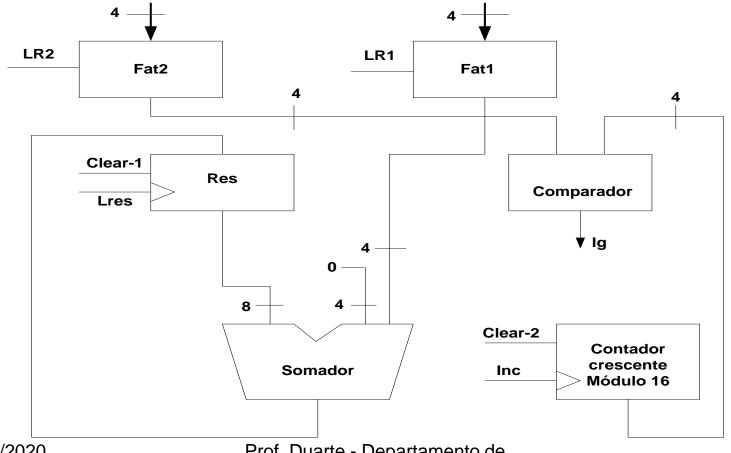




Fim

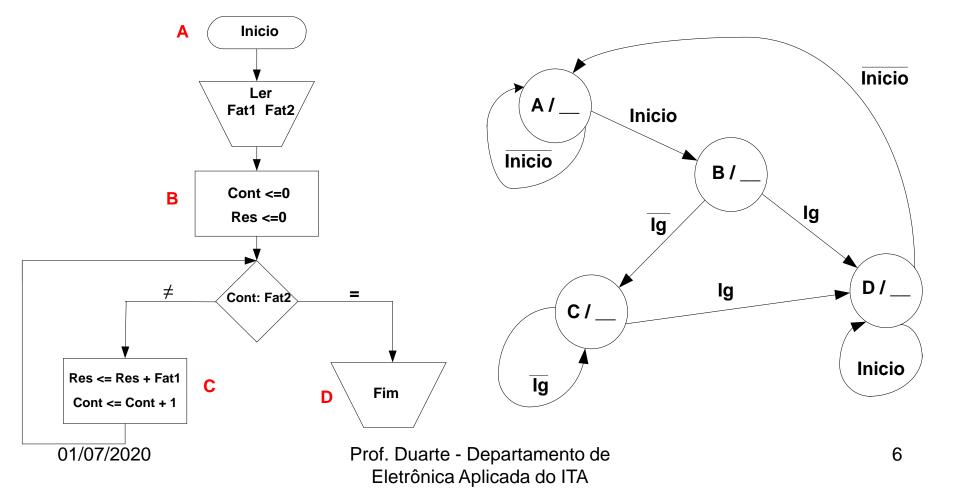


2: Passo: Especificação Data path



Fluxograma

3 Passo: Diagrama de estados



Arquitetura geral:

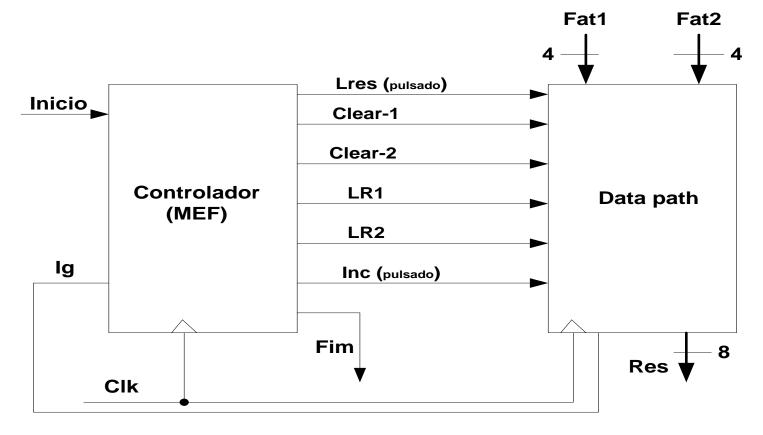
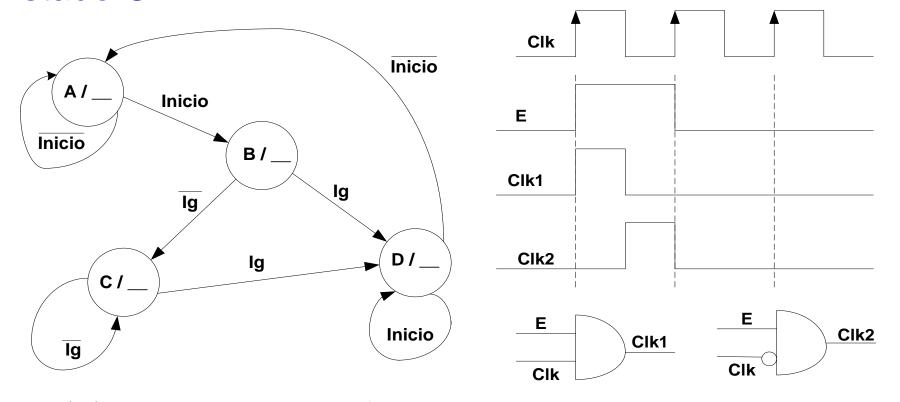


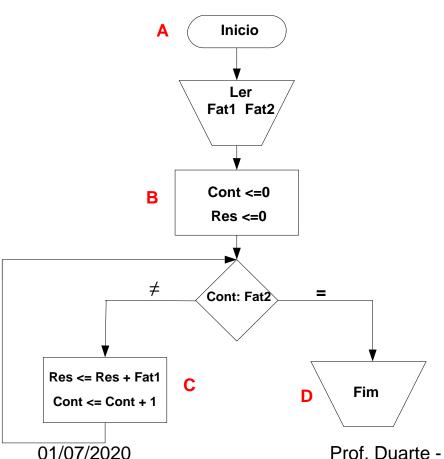
Diagrama de estado:

Tratamento: variáveis pulsadas

Estado C

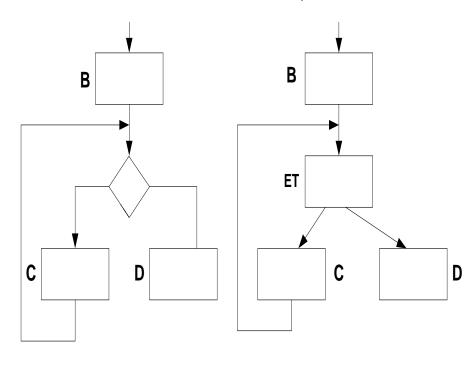


Fluxograma:



Tratamento: variáveis pulsadas

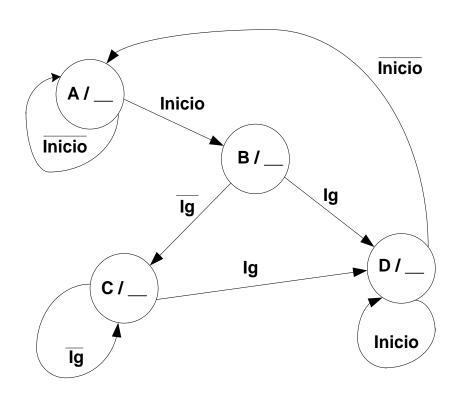
Estado de tratamento: ET (elimina a necessidade do clock)



Prof. Duarte - Departamento de Eletrônica Aplicada do ITA

Diagrama de estados com saídas não especificadas

Tabela de saídas



Saídas							
Estados	LR1	LR2	LRes	Clear1	Clear2	Inc	Fim
Α	0	0	0	0	0	0	0
В	1	1	1	1	1	↑	0
С	0	0	1	0	0	↑	0
D	0	0	0	0	0	0	1