Conceito de Hazard:

É o potencial que uma função Boleeana pode ter glitches (pulsos) indesejados (inesperados)

Tipos de hazard:

Funcional → especificação

Lógico → cobertura

Seqüencial → corrida

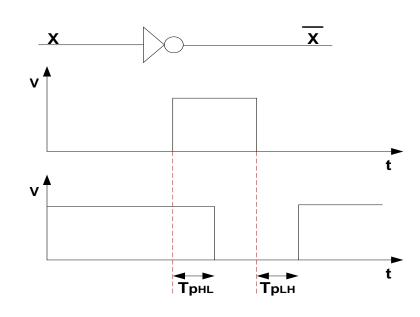
Atraso → interação com o ambiente

Tempo de propagação (Tp) em uma porta

Tp: { Max, Typical, Min}

Тр= (Тры+ Тры) / 2

Modelamento







Exemplo de hazard:

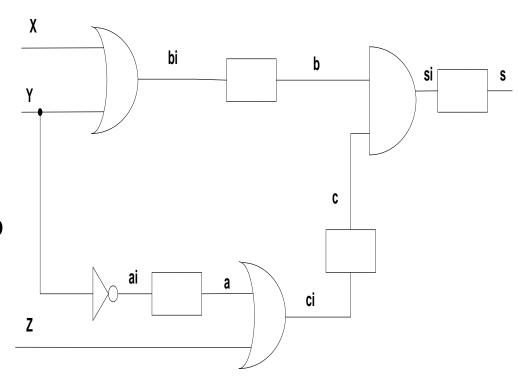
Circuito:

Função Produto da soma

$$S = (x + y)(y' + z)$$

Modelo de atraso do circuito

Algoritmo: grafo { cada vértice é uma porta; arestas são as conexões}



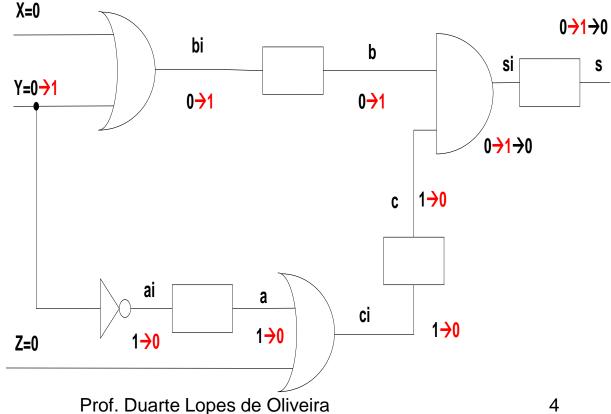
Vetores:

Vetor₋:

$$x=0, y=0 e z=0$$

Vetor-i+1

$$x=0, y=1e z=0$$



Análise:

$$x=0, z=0 e y=0 \to 1 \to 0$$

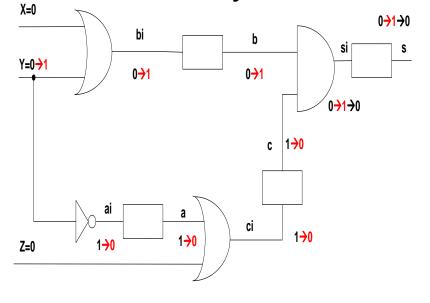
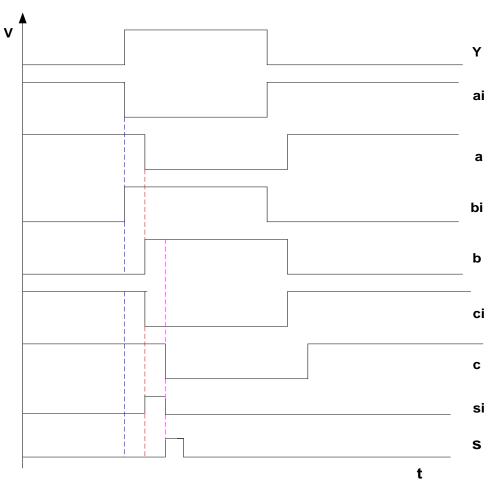


Diagrama de Temporização

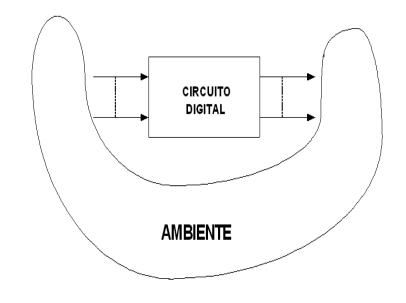


Interação:

Modo de operação:

Modo fundamental: Para uma nova mudança de entrada o circuito deve estar estabilizado (sem atividade elétrica)

Modo Entrada/ Saída: Para uma mudança na saída do circuito, imediatamente uma nova entrada pode mudar (protocolo de comunicação → Handshaking)



Comportamento das entradas e saídas:

- a) Simples mudança de entrada (SIC) ativação de uma entrada de cada vez
- b) Múltiplas mudanças de entrada (MIC) ativação de um sub-conjunto de entradas
- c) Simples mudança de saída (SOC)
- d) Múltiplas mudanças de saída (MOC)

Tipos de hazard:

- a) Funcional → relacionado com a especificação
- b) Lógico → relacionado com a cobertura lógica
- c) Seqüencial -> relacionado com a corrida envolvendo variáveis de estado.
- d) Atraso → relacionado com a interação com o ambiente.

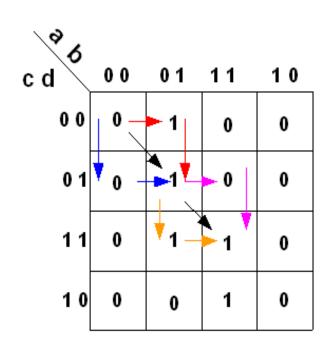
Hazard funcional:

Exemplo:

$$F(a,b,c,d)=\sum (4,5,7,14,15)$$

Transição sem hazard funcional: 0→1

Transição com hazard funcional: 1→0→1



Tipos de hazard funcional:

Estático:
$$1 \rightarrow 1 / 1 \rightarrow 0 \rightarrow 1$$

$$0 \to 0 / 0 \to 1 \to 0$$

Dinâmico: 0→1 /

$$0 \rightarrow 1 \rightarrow 0 \rightarrow 1$$

$$1 \rightarrow 0 /$$

$$1 \rightarrow 0 \rightarrow 1 \rightarrow 0$$

Propriedades:

SIC → funções são livres de hazard funcional

MIC → funções podem ter hazard funcional

Hazard lógico:

Cobertura:

Tipos: estático e dinâmico

$$F=(w+x'+y')(xy+y'z)$$

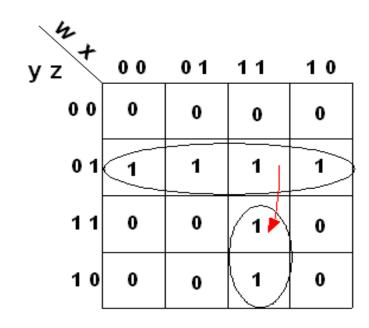
1) Soma de produto

$$F=(w+x'+y')(xy+y'z)$$

$$=wxy+wy'z+x'y'z+y'z$$

$$=wxy+y'z(w+x'+1)$$

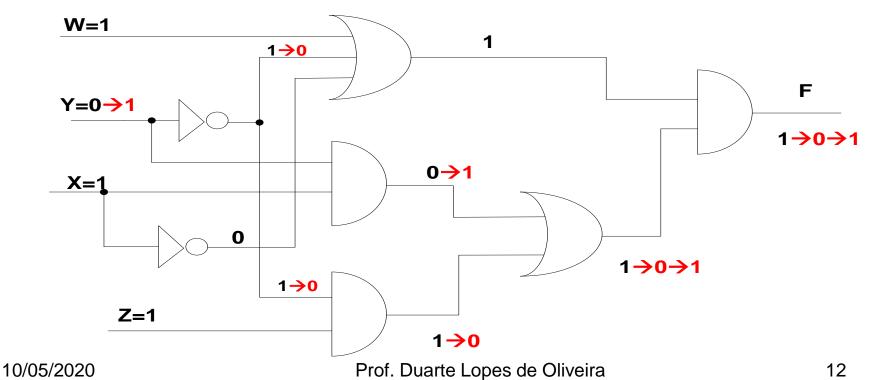
$$=wxy + y'z$$



Transição em análise: y:0 →1

Circuito: Função Booleana:

Usando principio da dualidade: F = wxy + y'z / D[F] = (w+x+y)(y' + z)D[F] = wy' + wz + xy' + xz + yy' + yz



Divisão de Engenharia Eletrônica do ITA

Função Booleana:

Cobertura:

2) Produto da soma

$$F=(w + x' + y')(xy + y'z)$$

Usando principio da dualidade

$$D[F]=wx'y'+(x+y(y'+z))$$

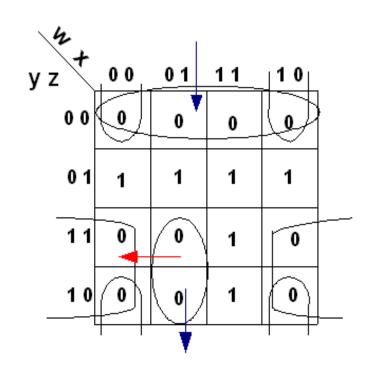
$$D[F]=wx'y' + (x+y)(y'+z)$$

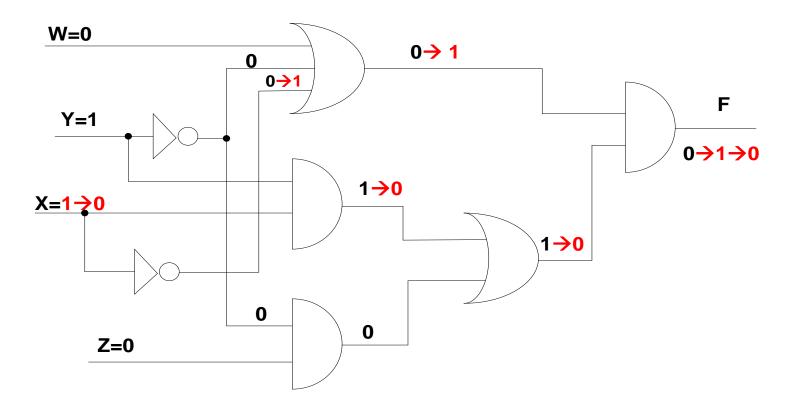
$$=wx'y' + xy' + xz + yz$$

$$D[D[F]]=(w+x'+y')(x+y')$$

(x +z)(y+z)

Termos instáveis: xx' e yy'





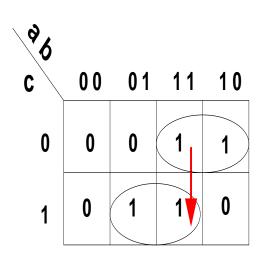
Resumo: funções booleanas combinatórias

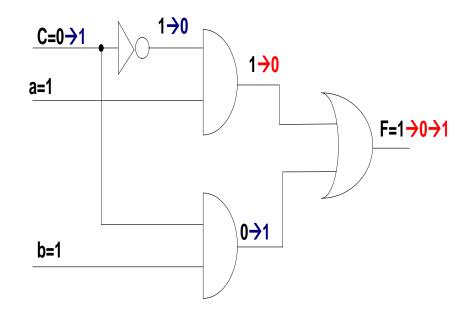
- b) SOP → livre de hazard lógico estático do tipo zero (0→1→0)
- c) POS → livre de hazard lógico estático do tipo um (1→0→1)
- d) Hazard Iógico dinâmico: SOP e POS são livres de hazard se operarem no modo fundamental

Exemplo1:

Circuito:

Hazard lógico estático:

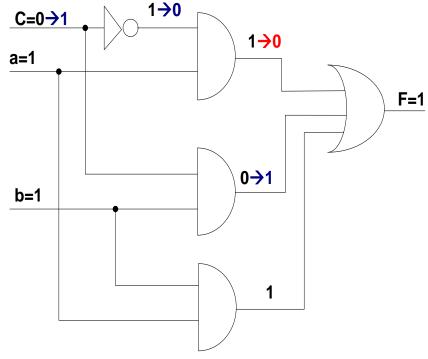




Exemplo 1:

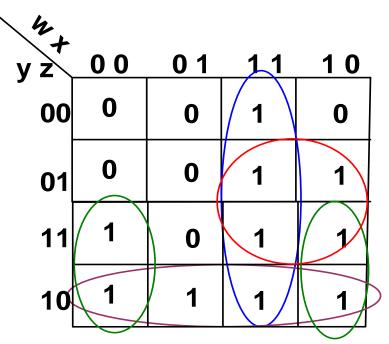
Cobertura: Solução

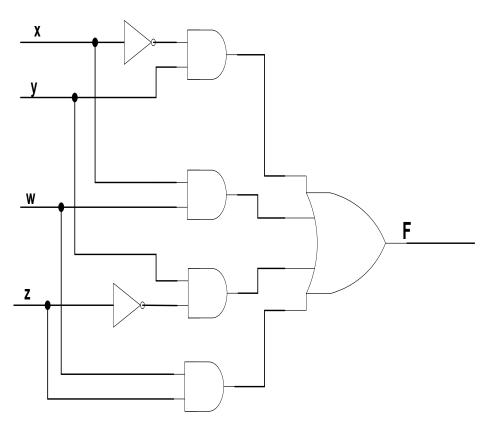
Circuito livre de hazard lógico



Exemplo 2:

Hazard lógico estático:

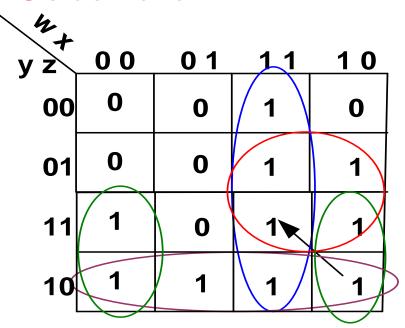


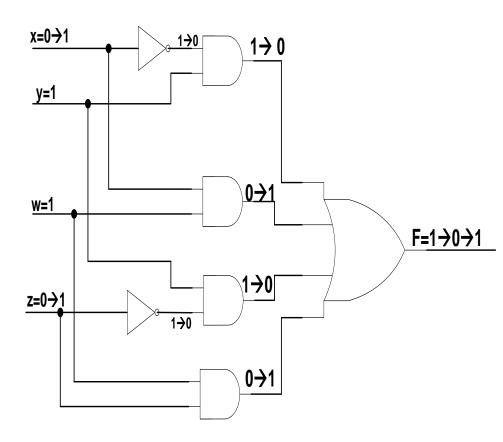


Exemplo 2:

Hazard lógico estático:

Cobertura



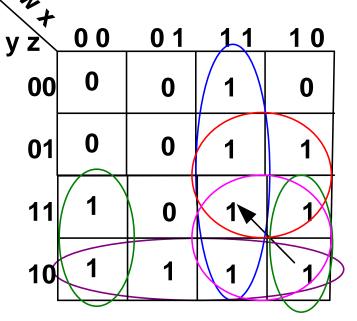


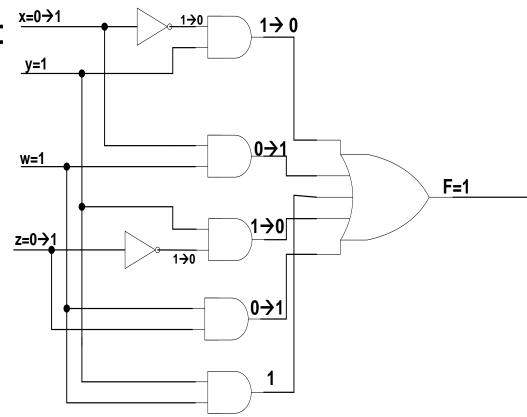
Exemplo 2:

Circuito:

Hazard lógico estático:

Solução





Hazard lógico estático:

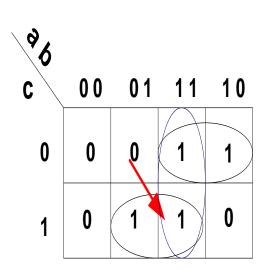
Solução: Modo fundamental → SIC

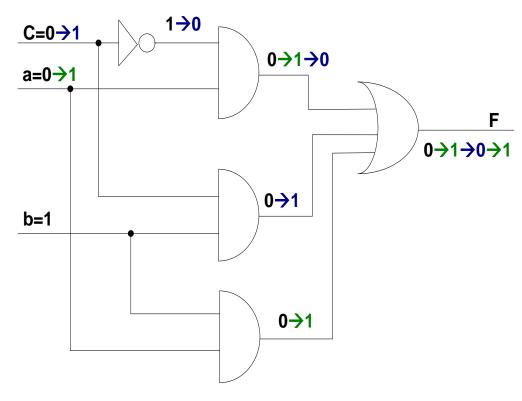
Modo fundamental generalizado → MIC (há solução para uma classe de MIC → modo Burst)

Hazard Iógico

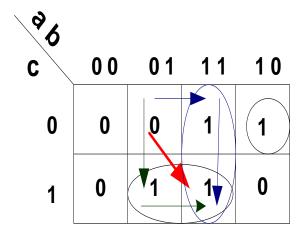
Circuito:

dinâmico: Cobertura:

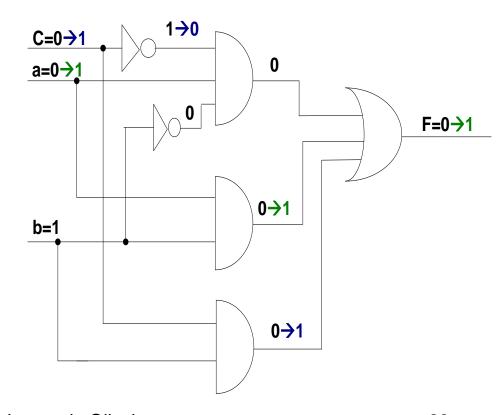




Cobertura: Solução



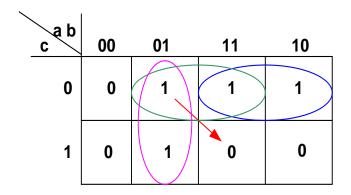
Cobertura:0→1
Todo implicante que intercepta
alguma trajetória da transição
0→1 deve cobrir o estado final.

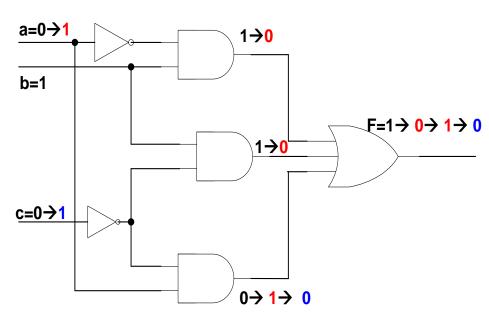


Hazard lógico

Circuito:

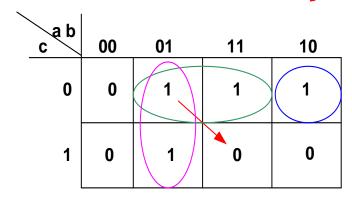
dinâmico: Cobertura:





Hazard lógico dinâmico: Solução:

Circuito:



a=0→1 b=1 f=1→0 f=1→0

Cobertura:1→0
Todo implicante que intercepta
alguma trajetória da transição
1→0 deve cobrir o estado inicial.