

Pregunta 1

Incorrecta

Se puntúa 0,00
sobre 1,00

¿Qué se imprimirá en la línea 8?

```
1 Algoritmo recuperatorio
2   Definir vector, i como entero;
3   Dimension vector[20];
4   Para i = 0 Hasta 19 Con Paso 1 Hacer
5   |   vector[i] = i;
6   FinPara
7   Para i = 1 Hasta 19 Con Paso 1 Hacer
8   |   Escribir vector[i];
9   FinPara
10 FinAlgoritmo
```

Seleccione una:

- ☐ a. Todos los números del 0 al 19
- ☐ b. Todos los números del 1 al 19
- ☐ c. No se mostrará nada
- ☒ d. Todos los números del 0 al 20 ✖

Respuesta incorrecta.

La respuesta correcta es: Todos los números del 1 al 19

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

¿Qué sucederá en la línea 10?

```
1  Funcion sumar(n1,n2)
2      Definir res como Entero;
3      res = n1 + n2;
4  FinFuncion
5
6  Algoritmo segundoParcial
7      Definir n1,n2 como Entero
8      n1 = 10;
9      n2 = 20;
10     sumar(n1,n2);
11 FinAlgoritmo
```

Seleccione una:

- ☐ a. El programa dará un error.
- ☒ b. El programa se ejecutará normalmente, y no mostrará ningún valor. ✓
- ☐ c. El programa se ejecutará normalmente y mostrará el valor 30.
- ☐ d. El programa se ejecutará normalmente y mostrará el valor 1020.

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: El programa se ejecutará normalmente, y no mostrará ningún valor.

Pregunta 3


Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

¿Qué sucederá en la línea 11?

```
1 Funcion res = multiplicar (n1,n2,n3)
2   Definir res como Entero;
3   res = n1 * n2 * n3;
4 FinFuncion
5
6 Algoritmo recuperatorio
7   Definir n1,n2, n3, res como Entero;
8   Escribir "Ingrese tres números para multiplicar";
9   Leer n1,n2,n3;
10  res = multiplicar(n1,n2,n3);
11  Escribir "El resultado es: ",res;
12 FinAlgoritmo
```

Seleccione una:

- ☐ a. El programa dará un error.
- ☐ b. El programa se ejecutará, y no mostrará ningún valor.
- ☒ c. El programa se ejecutará y mostrará el producto de los tres números que haya ingresado el usuario 

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: El programa se ejecutará y mostrará el producto de los tres números que haya ingresado el usuario

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

Siempre que quiera utilizar una función/subproceso desde el algoritmo principal, debo llamarla/invocarla...

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00
sobre 1,00

Un método que retorna un valor tiene el comportamiento de un procedimiento, mientras que un método que no retorna un valor tiene el comportamiento de una función.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'