

---

Comenzado el	jueves, 3 de octubre de 2024, 19:01
Estado	Finalizado
Finalizado en	jueves, 3 de octubre de 2024, 19:26
Tiempo empleado	25 minutos 16 segundos
Calificación	10 de 10 (100%)

**Pregunta 1**

Correcta

Se puntúa 1  
sobre 1

Dado el siguiente algoritmo:

```
1  Algoritmo algoritmo2
2      definir i, a Como entero
3      i = 10
4      a =
5      mientras i>a Hacer
6          i = i+1
7          a = a + 2 * i
8      FinMientras
9  FinAlgoritmo
```

¿Con qué valor o valores positivos deberíamos inicializar la variable **a** en la línea 4 si queremos que el ciclo se ejecute una única vez?

Seleccione una:

- ☒ a. Con valores entre 0 y 9 ✓
- ☐ b. 2
- ☐ c. Cualquier valor
- ☐ d. 4
- ☐ e. 10

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Con valores entre 0 y 9

**Pregunta 2**

Correcta

Se puntúa 1  
sobre 1

En el siguiente código, ¿qué hace el ciclo Mientras?

```
1  Algoritmo ciclo
2      Definir count Como Entero
3      count ← 0
4      Mientras count = 3 Hacer
5          Escribir count
6          count ← count + 1
7      Fin Mientras
8  FinAlgoritmo
```

Seleccione una:

- ☐ a. Imprime 0, 1, 2
- ☐ b. Imprime 1, 2, 3
- ☐ c. Imprime 3
- ☒ d. No imprime nada ✓

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: No imprime nada

**Pregunta 3**

Correcta

Se puntúa 1  
sobre 1

Si queremos averiguar el máximo de un conjunto de valores, una técnica consiste en inicializar la variable a comparar con un valor lo suficientemente pequeño, mientras que para sacar el mínimo inicializamos una variable con un valor lo suficientemente grande.

Seleccione una:

☒ Verdadero ✓☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

**Pregunta 4**

Correcta

Se puntúa 1  
sobre 1

Se desea imprimir los números del 1 al 10.

Indicar cuál de los siguientes algoritmos cumple ese objetivo

Seleccione una:

☐ a.

```
1  Algoritmo ciclo
2      definir c Como Entero
3      c = 0
4      Mientras c ≤ 10 hacer
5          c = c + 1
6          Escribir c
7      FinMientras
8  FinAlgoritmo
```

☐ b.

```
1  Algoritmo ciclo
2      definir c Como Entero
3      c = 0
4      Mientras c < 10
5          Escribir c
6          c = c + 1
7      FinMientras
8  FinAlgoritmo
```

☒ c.

```
1  Algoritmo ciclo
2      definir c Como Entero
3      c = 0
4      Repetir
5          c = c + 1
6          Escribir c
7      Mientras que c < 10
8  FinAlgoritmo
```

☐ d.

```
1  Algoritmo ciclo
2      definir c Como Entero
3      c = 0
4      repetir
5          c = c + 1
6          Escribir c
7      hasta que c < 10
8  FinAlgoritmo
```

Respuesta correcta

```
1  Algoritmo ciclo
2      definir c Como Entero
3      c = 0
4      Repetir
5          c = c + 1
6          Escribir c
7      Mientras que c < 10
8  FinAlgoritmo
```

La respuesta correcta es:

**Pregunta 5**

Correcta

Se puntúa 1  
sobre 1

Se crea un algoritmo para conocer el palo y número de una carta. De la carta se ingresa el palo y su valor se asigna aleatoriamente

```
1  Algoritmo carta
2      definir palo como caracter
3      definir val como numero
4      Escribir "Ingrese el palo de la carta"
5      Leer palo
6      val = aleatorio(1,12)
7      segun palo Hacer
8          o:
9              Escribir "La carta es el ",val," de oros"
10         e:
11             Escribir "La carta es el ",val," de espadas"
12         c:
13             Escribir "La carta es el ",val," de copas"
14         b:
15             Escribir "La carta es el ",val," de basto"
16      FinSegun
17  FinAlgoritmo
```

Seleccione una:

- ☐ a. El algoritmo funciona correctamente
- ☒ b. El algoritmo da error de compilación ✓
- ☐ c. El algoritmo da error de ejecución

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: El algoritmo da error de compilación

**Pregunta 6**

Correcta

Se puntúa 1  
sobre 1

El algoritmo debe cumplir las siguientes normas:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Puede tener infinitas instrucciones
- ☒ b. Debe finalizar luego de una cantidad finita de pasos. ✓
- ☒ c. Debe tener datos de salida para mostrar al usuario ✓
- ☐ d. Debe tener datos de entrada ingresados por el usuario

**Respuesta correcta**

Las respuestas correctas son: Debe finalizar luego de una cantidad finita de pasos., Debe tener datos de salida para mostrar al usuario



**Pregunta 7**

Correcta

Se puntúa 1  
sobre 1

¿Qué hará el siguiente código?

```
1  Algoritmo ciclo
2      Definir i Como Entero
3      i ← 0
4      Mientras i < 3 Hacer
5          Escribir i
6          i ← i + 1
7      Fin Mientras
8  FinAlgoritmo
```

Seleccione una:

- ☒ a. Imprime 0, 1, 2 ✓
- ☐ b. Imprime 1, 2, 3
- ☐ c. Imprime 0, 1, 2, 3
- ☐ d. No imprime nada

**Respuesta correcta**

La respuesta correcta es: Imprime 0, 1, 2

**Pregunta 8**

Correcta

Se puntúa 1  
sobre 1

Los acumuladores cambian su valor inicial en base a un valor fijo, mientras que los contadores van cambiando en base a un valor variable.

Seleccione una:

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta correcta es 'Falso'

**Pregunta 9**

Correcta

Se puntúa 1  
sobre 1

¿Qué ocurre con el siguiente algoritmo? ¿Cuántas salidas de datos ocasiona?

```
1  Algoritmo ciclo
2      definir c Como Entero
3      definir final como logico
4      c = 0
5      Mientras Verdadero hacer
6          c = c + 1
7          Escribir c
8          si c = 10 entonces
9              final = falso
10         FinSi
11     FinMientras
12 FinAlgoritmo
```

Seleccione una:

- ☒ a. Entra en loop ✓
- ☐ b. No ejecuta nada
- ☐ c. Muestra los números de 1 a 10
- ☐ d. Da error de compilación

**Respuesta correcta**

**La respuesta correcta es: Entra en loop**

**Pregunta 10**

Correcta

Se puntúa 1  
sobre 1

Ubicar las partes que corresponden al algoritmo de forma correcta para resolver **de la mejor manera posible** la siguiente situación.

Puede haber instrucciones que no correspondan al algoritmo

Se irá ingresando de varios productos la cantidad comprada y el precio unitario. El ciclo finaliza cuando se ingresa una cantidad en 0.

Al finalizar deberá mostrar el total de la compra

1. Algoritmo venta

2. definir precio, cantidad, total como real

3. total = 0

4. Repetir ✓

5. Escribir "Ingrese la cantidad comprada" ✓

6. Leer cantidad ✓

7. Si cantidad > 0 Entonces ✓

8. Escribir "Ingrese el precio unitario" ✓

9. Leer precio ✓

10. total = total + cantidad \* precio ✓

11. finsi ✓

12. Hasta Que cantidad = 0 ✓

13. Escribir "El total de la venta es: ",total ✓

14. FinAlgoritmo

Mientras precio = 0

total = cantidad \* precio

### Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Ubicar las partes que corresponden al algoritmo de forma correcta para resolver ***de la mejor manera posible*** la siguiente situación.

Puede haber instrucciones que no correspondan al algoritmo

Se irá ingresando de varios productos la cantidad comprada y el precio unitario. El ciclo finaliza cuando se ingresa una cantidad en 0.

Al finalizar deberá mostrar el total de la compra

### 1. Algoritmo venta

2. definir precio, cantidad, total como real
3. total = 0
4. [Repetir]
5. [Escribir "Ingrese la cantidad comprada"]
6. [Leer cantidad]
7. [Si cantidad > 0 Entonces]
8. [Escribir "Ingrese el precio unitario"]
9. [Leer precio]
10. [total = total + cantidad \* precio]
11. [finsi]
12. [Hasta Que cantidad = 0]
13. [Escribir "El total de la venta es: ",total]
14. FinAlgoritmo