



Resolvé los siguientes 5 problemas utilizando decisión múltiple, en la herramienta PSeint.

• Problema 1

Situación: Pedir por teclado que el usuario ingrese el sueldo de un trabajador y la categoría a la cual pertenece. Nuestro algoritmo debe procesar y calcular el aumento correspondiente de acuerdo a la categoría ingresada según la tabla adjunta.

• Objetivo: Mostrar el sueldo incrementado del trabajador.

Categoría	Aumento
A	18%
В	12%
С	9%
D	6%

?

Problema 2

Situación: En un bar se venden diversas promociones de un café a elección (chico, americano o jarrito) con uno de los 5 tipos de sándwich ("Simple Cumun", "Simple Especial", "Triple Comun", "Triple Especial" o "Triple Vegetariano").

El cliente puede elegir cualquier combinación posible (1 tipo de café y 1 tipo de sandwich) y se le cobra de acuerdo a las siguientes listas de precios:

Lista de precios de café

Tipo Café	Precio en \$
Chico	85.60
Americano	120
Jarrito	135.90

Lista de precios de Sandwich

Tipo Sandwich	Precio en \$
Simple Comun	170
Simple Especial	187.50
Triple Comun	250.45
Triple Especial	300
Triple Vegetariano	285.90

• Objetivo: Se le debe solicitar al usuario de la aplicación que ingrese un tipo de café y un tipo de sandwich e informe por pantalla el valor a pagar por dicho pedido.

Problema 3

Situación: La empresa "Imprimiendo Ilusiones S.A.", se dedica a vender impresoras con sistema de tinta contínua a un precio unitario de \$50500 (más IVA 10.5%).

Según la forma de pago, la empresa realiza los siguientes descuentos:

- 1. Efectivo 10%
- 2. Tarjeta de crédito 5%
- 3. MercadoPago 15%
- Objetivo: Se te pide que escribas un algoritmo que permita al usuario ingresar por teclado la cantidad de impresoras a comprar por un cliente y una forma de pago ("Efectivo", "Tarjeta de Credito", "MarcadoPago") para luego generar el detalle del pago a realizar.

Finalmente, el programa debe mostrar un resumen conteniendo:

- La cantidad de impresoras a comprar.
- El precio unitario de la impresora (con IVA).
- El total sin descuento.
- La forma de pago.
- El descuento realizado.

• El total a pagar.

Nos aclaran que los descuentos se realizan sobre el precio CON IVA.

Problema 4

Situación: Nos solicitan elaborar un algoritmo que sirva de conversor de medidas de longitud.

El usuario ingresará una cantidad y una de las siguientes unidades de medida: "Yarda", "Pies", "Centímetros" o "Pulgadas".

• Objetivo: El algoritmo deberá mostrar siempre la conversión a milímetros.

Ejemplo:

- 1. Ingresa la cantidad: 1000
- 2. Ingresa la unidad de medida: Centímetros
- 3. Se mostrará por pantalla: 1000 Centímetros equivalen a 10000 milímetros
- 1. Ingresa la cantidad: 10
- 2. Ingresa la unidad de medida: Pies
- 3. Se mostrará por pantalla: 10 Pies equivalen a 3048 milímetros

Nota:

- 1 yarda equivale a 914.4 milímetros
- 1 pie equivale a 304.8 milímetros

- 1 centímetro equivale a 10 milímetros
- 1 pulgada equivale a 25.4 milímetros

Problema 5

Situación: Escribir un programa que pida por teclado el valor obtenido al lanzar un dado tradicional de seis caras y muestre por pantalla el valor en letras de la cara opuesta al resultado obtenido.

Nota: En las caras opuestas de un dado de seis caras están los números: 1-6, 2-5 y 3-4.

Si el número del dado introducido es menor que 1 ó mayor que 6, se mostrará el mensaje: "ERROR: Número incorrecto.".

Ejemplo:

- 1. Introduzca número del dado: 5
- 2. Se debe mostrar. En la cara opuesta está el dos.
- 1. Introduzca número del dado: 8
- 2. Se debe mostrar. ERROR Número incorrecto.
- Objetivo: mostrar por pantalla la cara opuesta según el valor del dado que se ingresó.



- -Nunca olvides: por más que los resultados en pantalla sean correctos no implica que esté correctamente programado. Por eso, es importante que analices las técnicas de programación que vas a usar.
- Todos los ejercicios resueltos con decisiones múltiples, también se pueden resolver con si condicional ¡pero no al revés!

¿Tenés dudas? Recordá que está el foro de consultas.

Estado de la entrega

Número del intento	Este es el intento 1.
Estado de la entrega	Esta tarea no requiere que usted envíe nada de forma online
Estado de la calificación	Sin calificar
Última modificación	-
Comentarios de la entrega	► Comentarios (0)

