

Esta semana continuamos abordando los circuitos, pues, en los entornos digitales, las estructuras de almacenamiento de la información, requieren de recorridos y conexiones específicas.

En esta oportunidad, nos centraremos en los flip-flops y los registros de los sistemas digitales, ampliando su clasificación: SIPO, SISO, PISO y PIPO.

Los contenidos de la semana son:

- **Circuito FLIP-FLOP I**
 - ¿Qué es un flip-flop?
 - Tipos de flip-flop
 - Los registros en sistemas digitales
 - Clasificación de los registros digitales: SIPO, SISO, PISO y PIPO
 - Caracterización de cada registro
- **Circuito FLIP-FLOP II**
 - Flip-flop SR D T JK.
 - Flip-flop SR, análisis interno, compuertas y tabla verdad.
 - ¿Qué es el clock del microprocesador?
 - Registros SISO SIPO PIPO PISO.
- **Flags**
 - Flag Z (Zero o cero)
 - Flag V (Overflow o sobrecarga)
 - Flag C (Carry)
 - Flag N (Negative o Negativo)

¿Qué esperamos que aprendas?

- Conocer qué es un flip-flop.
- Diferenciar diferentes tipos de flip-flop.
- Definir qué es un sistema registral y cómo se clasifican.
- Conocer qué es un flag y sus diferentes variantes

¿Qué actividades te proponemos realizar esta semana?

Leer el material de lectura:

- Flip-Flops, los registros en los sistemas digitales y clasificación de los registros: SIPO, SISO, PISO y PIPO.
- **Flags**, los diferentes resultados posibles

Realizar las prácticas formativas:

- Resolver el cuestionario.