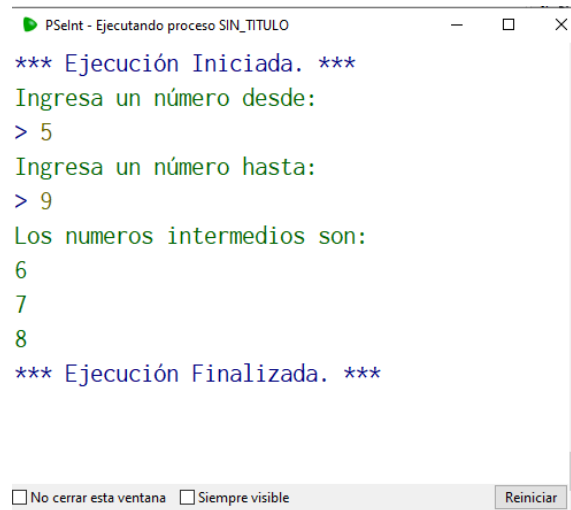


**Por hacer:** Hacer un envío**Por hacer:** Recibir una calificación

Resolvé los siguientes 8 ejercicios utilizando ciclos , en la herramienta PSeint.

- **Ejercicio 1.** Escribir un algoritmo que muestre los números entre 1 y 10 inclusive.
- **Ejercicio 2.** Pedirle al usuario que ingrese por teclado 2 números enteros (numeroDesde y numeroHasta) y muestre por pantalla los números comprendidos entre ambos sin incluirlos.

**Ejemplo:**



```
PSeInt - Ejecutando proceso SIN_TITULO
*** Ejecución Iniciada. ***
Ingresa un número desde:
> 5
Ingresa un número hasta:
> 9
Los numeros intermedios son:
6
7
8
*** Ejecución Finalizada. ***

☐ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar
```

- **Ejercicio 3.** Escribir un algoritmo que imprima la tabla de multiplicar del 2 desde el número 0 al 30 inclusive.
- **Ejercicio 4.** Escribir un algoritmo que imprima todas las tablas de multiplicar (desde la del 2 hasta la del 9) desde los números 0 al 50 inclusive
- **Ejercicio 5:** Realizar un algoritmo que pida un valor entero mayor o igual a 0 tantas veces como sea necesario hasta cumplir esa condición.
- **Ejercicio 6:** Realizar un algoritmo que pida un valor entero entre 0 y 10 inclusive tantas veces como sea necesario hasta cumplir esa condición.
- **Ejercicio 7:** Realizar un algoritmo que permita generar tiradas de un dado de 6 caras tantas veces como sea necesario hasta obtener el número 3. Para ello es posible utilizar la función aleatorio(desde,hasta). Donde los argumentos desde y hasta de la función sirven para indicar que genere un número aleatorio entero comprendido entre esos 2 valores indicados. Por ejemplo: aleatorio(4,50) generará un número aleatorio dentro de ese rango indicado.

- **Ejercicio 8:** Modificar el algoritmo planteado en el ejercicio 7 de forma que tire 5 dados tantas veces como sea necesario hasta obtener de una tirada “general”. Cuando esto ocurra, mostrar el mensaje: “¡Se ha obtenido GENERALA!” Consideraciones La generala se juega con 5 dados. Es GENERALA cuando todos los números generados son iguales.



### Recordá

- ¡Nunca olvidés! Por más que los resultados en pantalla sean correctos no implica que esté correctamente programado. Por eso, es importante que analices las técnicas de programación que vas a usar.
- Los ciclos exactos es porque sabemos exactamente la cantidad de veces a ciclar, en cambio en los condicionales va a ciclar mientras se cumpla una determinada condición.

¿Tenés dudas? Recordá que está el foro de consultas.

## Estado de la entrega

Número del intento	Este es el intento 1.
Estado de la entrega	Esta tarea no requiere que usted envíe nada de forma online