Título Anteproyecto: Aplicación de enseñanza para niños sobre la actividad física basada en html5.

Estudiante: Leonardo Damián Concha Mella.

Patrocinante: Mariana Villarroel

Co Patrocinante:

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Objetivo General | Objetivo Específico | Metodología | Actividades | Indicador de logro | Tiempo estimado en días |
| Enseñar sobre la actividad física. | Enseñar tipos de ejercicios físicos. |  | Buscar información sobre ejercicios físicos para niños. | Documento con la información encontrada. |  |
| Conversar con experto sobre educación física en niños. | Al menos 3 reuniones realizadas. |  |
| Clasificar los diferentes tipos de ejercicios. | Documento escrito con la clasificación |  |
|  |  |  |
| Entregar información sobre la actividad física. |  | Confeccionar cuestionario de preguntas/respuestas | Documento escrito con preguntas respuestas |  |
| Buscar imágenes y/o videos sobre los ejercicios o grabación de estos. | Galería de imágenes y videos realizada. |  |
|  |  |  |
| Enseñar sobre los beneficios de la actividad física. |  | Crear lista de contenido con consejos sobre los beneficios. | Una Lista de contenido realizada. |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
| Diseñar una aplicación web |  | Investigar sobre html5. | Revisar 3 documentos, leer 1 libro, 3 manuales. |  |
| Identificar Aplicaciones de enseñanza. | Al menos tres aplicaciones de enseñanza |  |
| Identificar tecnologías para desarrollo de aplicaciones web. | Al menos 3 tecnologías de desarrollo web |  |
|  |  |  |
| Crear una Base de Datos |  | Investigar base de datos utilizadas para aplicaciones web | Al menos dos motores de base de datos |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |