

TEXTO 1

Em função das medidas restritivas adotadas na pandemia, no ano de 2020, começamos a passar mais tempo em casa e as plataformas de transmissão de conteúdos pela internet (plataformas de *streaming*) se tornaram nossa fonte de entretenimento. Nesse contexto, o consumo de séries e filmes pode ter influência no comportamento das pessoas, inspirando suas roupas, suas escolhas, seus gostos e até como falam.

Por exemplo, “O Gambito da Rainha”*, minissérie da Netflix sobre a vida de uma jogadora de xadrez, foi reproduzida por 62 milhões de casas em apenas 28 dias. No Google, as buscas por “jogadas de xadrez” aumentaram 150% desde que a série foi lançada. Já a série histórica *The Crown* (“A coroa”), uma biografia sobre a realeza britânica, moldou a forma como os britânicos veem a família real hoje em dia.

Para Deborah Perez, psicóloga clínica e doutora pela Universidade Estadual Paulista “Júlio de Mesquita Filho” (Unesp), as produções audiovisuais nos ajudam a formar nossa personalidade como um todo. Sendo assim, a pessoa pode reproduzir as características ou situações dos personagens após assistir a uma série ou a um filme. Segundo Perez, “a imitação se dá de maneira natural, pois somos sociais e precisamos do outro para olhar para nós mesmos, para identificar o que nas pessoas se parece ou se diferencia de nós”.

* Gambito: 1. Lance no jogo xadrez em que se sacrifica uma peça para causar perda ao adversário; 2. Ação destinada a enganar alguém, artimanha.

(Raquel Rapini. “Como as séries famosas influenciam nosso comportamento”. nerdizmo.uai.com.br, 22.01.2021. Adaptado)

TEXTO 2

As produções audiovisuais respeitam um compromisso de tornar as histórias cada vez mais parecidas com a realidade e, consequentemente, impactantes. Mas o que essas representações de momentos aterrorizantes ou violentos podem causar nas pessoas que entram em contato com elas?

Um filme chamado “Mãe” tem o roteiro baseado em uma mulher sendo agredida verbal e fisicamente. Algumas pessoas acreditaram que essa era uma forma de denúncia ou de crítica a esse problema, mas, independentemente da intencionalidade, o filme ainda retrata uma mulher apanhando em cores vivas. Também gerou revolta a série *13 Reasons Why* (“Os 13 motivos”), pois nela muitas personagens são agredidas, sofrem violência emocional e a série de agressões resulta no suicídio da protagonista.

A reprodução de cenas e situações violentas em filmes e séries não é a causa do problema da violência. Essa reprodução é um reflexo desse problema social. No entanto, ao apresentar essas cenas sem qualquer aviso de que esse tipo de comportamento não deve ser reproduzido, a violência se torna natural, pode influenciar o comportamento de pessoas e, às vezes, é até atraente. Os efeitos negativos dessas produções são visíveis não só para quem assiste mas também para quem irá sofrer a agressividade desses espectadores.

(“O que os filmes, séries, documentários e jogos baseados em conteúdos violentos podem causar nos telespectadores ou influenciar de forma negativa os comportamentos dos mesmos”. www.eusemfronteiras.com.br. Adaptado)

TEXTO 3

Nossas atitudes e pensamentos, até inconscientemente, muitas vezes são influenciados pelas séries e filmes. Se uma pessoa assiste a uma série ou a um filme todos os dias, ela irá absorver características do personagem que admira, podendo tomar algumas atitudes que o personagem talvez tomaria. Por exemplo, se o personagem da série é corajoso, o espectador pode absorver essa característica, tornando-se corajoso em determinadas situações do cotidiano em que talvez antes a pessoa sozinha hesitaria. Esse tipo de influência, portanto, é algo bom.

Nesse cenário de influências positivas, destacam-se as séries que abordam atos pacíficos entre os personagens, como ser gentil com uma mulher. Também pode se pensar, como influência positiva, em um personagem que se dedica a um sonho e batalha intensamente pelo que quer, como aparece na famosa minissérie “O Gambito da Rainha”, da Netflix, em que a personagem principal, Beth Harmon, busca realizar o seu ideal de vida: participar dos campeonatos de xadrez.

(Fabiane Bondan. “A vida imita a arte – a influência das séries no dia a dia das pessoas”. <https://curiosando.com.br>. Adaptado)

Com base nos textos apresentados e em seus próprios conhecimentos, escreva um artigo de opinião, empregando a norma-padrão da língua portuguesa, sobre o tema:

FILMES E SÉRIES BENEFICIAM OU PREJUDICAM O COMPORTAMENTO DAS PESSOAS?