



蔡游

前端工程师

Make everyday count

教育背景

2011–2014 计算机技术, 硕士, 网络技术研究院, 北京邮电大学.

2007–2011 计算机科学与技术, 学士, 计算机学院, 北京邮电大学.

硕士论文

题目 针对动态网页的信息采集系统的优化

导师 廖建新

简介 针对富Ajax的Web应用, 采用JavaScript脚本解析等技术进行动态页面的网页爬取

基本技能

前端 HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, JSON, Bootstrap, Backbone.js, Angular.js

后端 掌握php的基础知识, 熟练使用fleaPHP MVC框架

算法 掌握数组、链表、队列、栈、散列、集合等数据结构; 熟悉二叉树、图、排序、动态规划、贪心等常用算法的实现

数据库 熟悉SQL, 熟悉mySql的基本操作, 熟悉phpMyAdmin的使用

操作系统 熟悉Linux的基本命令, 习惯在Linux环境下开发

服务器 熟悉Nginx、php-fpm的原理和基本配置

开发工具 phpStorm, secureCRT, FileZilla, VI, Sublime text, Git, SVN

其它 Photoshop, MS office, LATEX, Adobe Audition

工作经历

2011-至今 前端工程师, 东信北邮信息技术有限公司, 北京.

使用HTML, CSS, JavaScript, PHP等技术进行Web开发

○ 商用WiFi “悦BOX”:

- 项目简介: 悦BOX项目是一个软硬件结合的项目, 我们的产品是面向行业用户的智能盒子(路由器)。产品的硬件是我们自主研发的智能路由器, 产品的云端软件包括账号系统、设备管理、建站模板、用户建站、站点推送、消息上报等功能。
- 我的工作:
 - 负责云端账号系统、站点模板、用户建站等功能的开发, 主要使用Bootstrap、HTML+CSS、PHP、mySql等技术实现。
 - 负责盒端应用引擎的开发。产品层面: 针对盒子不同的使用场景(例如酒店、机场、餐厅等), 进行定制化应用开发(例如新闻、点餐、签到、抽奖等); 技术层面: 针对用户访问的不同设备, 进行Responsive design 和Mobile first design。
 - 负责云平台的升级和割接: 使用Gitlab进行版本控制, 多平台灰度发布; 使用secureCRT进行ssh连接远程主机执行相关命令; 使用Linux下Schema Sync 工具自动生成数据库patch 和revert SQL。

○ HTML5游戏 “攒蛋”:

- 项目简介: 使用HTML5、Backbone.js结合Nginx消息推送模块pushstream实现的多人在线联机纸牌游戏(类似于斗地主和双升)。
- 我的工作:
 - 使用html+css的方式进行移动端优先的响应式设计。
 - 使用Backbone.js进行前端JavaScript业务流程的设计。
 - 使用Underscore.js进行游戏规则算法的实现。
 - 使用pushstream.js结合Nginx配置实现Long Polling、Web Socket等多种html消息推送, 模拟多人在线游戏中的实时通信。

○ 自助点餐系统 “憨豆点餐”:

- 项目简介: 使用Bootstrap 3、jQuery、Angular.js及PHP实现的用户自助点餐系统。实现了服务器端的菜品数据录入和移动端的用户点餐功能。
- 我的工作:
 - 对Bootstrap 3进行页面样式和响应式断点的定制, 得到适合移动端设备访问的css文件。
 - 编写Angular.js页面模板。
 - 用Angular.js实现了一部分前端业务逻辑。
 - 配合完成了JavaScript性能调优。

○ Hybrid APP “找外卖”:

- 项目简介: 使用HTML5、Zepto.js、Backbone.js、PHP结合PhoneGap 开发的混合型APP。能够根据GPS定位, 获取附近餐馆信息、菜单列表, 完成点餐、呼叫等功能。
- 我的工作:
 - 使用HTML+CSS进行静态页面的实现。
 - 设计用户交互流程, 并用Backbone.js进行实现。
 - 使用Ajax调用后端提供的RESTful接口, 进行数据的CRUD操作。

语言能力

英语 **CET-6** 有良好的听说读写能力，能够用英语进行日常交流，无障碍阅读技术文档，熟练掌握基本英文写作技巧

兴趣爱好

摇滚乐 弹吉他11年，担任一支重金属乐队的主唱、吉他手及全英文歌词创作，积累作品10余首