



# 蔡游

前端工程师

*Make everyday count*

## 教育背景

2011–2014 计算机, 硕士, 北京邮电大学, 网络技术研究院.

2007–2011 计算机科学与技术, 学士, 北京邮电大学, 计算机学院.

## 硕士论文

题目 针对动态网页的信息采集系统的优化

导师 廖建新

简介 针对富Ajax的Web应用, 采用JavaScript脚本解析等技术进行动态页面的网页爬取

## 基本技能

前端 HTML5, CSS3, JavaScript, jQuery, JSON, Bootstrap, Backbone.js, Angular.js

后端 掌握php的基础知识, 熟练使用fleaPHP MVC框架

算法 掌握数组、链表、队列、栈、散列、集合等数据结构; 熟悉二叉树、图、排序、动态规划、贪心等常用算法的实现

数据库 熟悉mysql的基本操作, 熟悉phpMyAdmin的使用

操作系统 熟悉Linux的基本命令, 习惯在Linux环境下开发

服务器 熟悉Nginx、php-fpm的原理和基本配置

开发工具 phpStorm, secureCRT, FileZilla, VI, Sublime text, Git, SVN

其它 Photoshop, MS office, LATEX, Adobe Audition

## 工作经历

2011-至今 前端工程师, 东信北邮信息技术有限公司, 北京.

使用HTML, CSS, JavaScript, PHP等技术进行Web开发

### ○ 商用WiFi “悦BOX” 项目:

- 项目简介: 悦BOX项目是一个软硬件结合的项目, 我们的产品是面向行业用户的智能盒子(路由器)。产品的硬件是我们自主研发的智能路由器, 产品的云端软件包括账号系统、设备管理、建站模板、用户建站、站点推送、消息上报等功能;
- 我的工作:
  - 负责云端账号系统、站点模板、用户建站等功能的开发, 主要使用Bootstrap、HTML+CSS、PHP、mySql等技术实现;
  - 负责盒端应用引擎的开发。产品层面: 针对盒子不同的使用场景(例如酒店、机场、餐厅等), 进行定制化应用开发(例如新闻、点餐、签到、抽奖等); 技术层面: 针对用户访问的不同设备, 进行Responsive design 和Mobile first design;
  - 负责云平台的升级和割接: 使用Gitlab进行版本控制, 多平台灰度发布; 使用secureCRT进行ssh连接远程主机执行相关命令; 使用Linux下Schema Sync 工具自动生成数据库patch 和revert SQL;

### ○ HTML5游戏 “攒蛋”:

- 项目简介: 使用HTML5、Backbone.js结合Nginx消息推送模块pushstream实现的多人在线联机纸牌游戏;
- 我的工作:
  - 使用html+css的方式进行移动端优先的响应式设计;
  - 使用Backbone.js进行前端JavaScript业务流程的设计;
  - 使用Underscore.js进行游戏算法的设计;
  - 使用pushstrem.js结合Nginx配置实现Long polling、Websocket等多种html消息推送, 模拟多人在线游戏中的实时通信;

### ○ 自助点餐系统 “憨豆点餐”:

- 项目简介: 使用Bootstrap 3、jQuery、Angular.js实现的用户自助点餐系统。实现了服务器端的菜品数据录入和移动端的用户点餐功能;
- 我的工作:
  - 对Bootstrap 3进行页面样式和响应式断点的定制, 得到适合移动端设备访问的css文件;
  - 编写Angular.js页面模板;
  - 用Angular.js实现了一部分前端业务逻辑;
  - 配合完成了JavaScript性能调优;

### ○ Hybrid APP “找外卖”:

- 项目简介: 使用HTML5、Zepto.js、Backbone.js结合PhoneGap开发的混合型APP。能够根据GPS定位, 获取附近餐馆信息、菜单列表, 完成点餐、呼叫等功能;
- 我的工作:
  - 使用HTML+CSS进行静态页面的实现;
  - 设计用户交互流程, 并用Backbone.js进行实现;
  - 使用Ajax调用后端提供的RESTful接口, 进行数据的CRUD操作;

## 语言能力

英语 **CET-6** 有良好的听说读写能力，能够用英语进行日常交流，无障碍阅读技术文档，熟练掌握基本英文写作技巧

## 兴趣爱好

摇滚乐 弹吉他11年，担任一支重金属乐队的主唱、吉他手及全英文歌词创作，积累作品10余首