

### ¿Quienes somos?



Esteban Ocampo

QA Engineer Automation



Gaston Galante
QC Analyst



### Introducción

#### **XPATH**

### **Selenium IDE**

Maven & Selenium

**Xpaths & Selenium** 

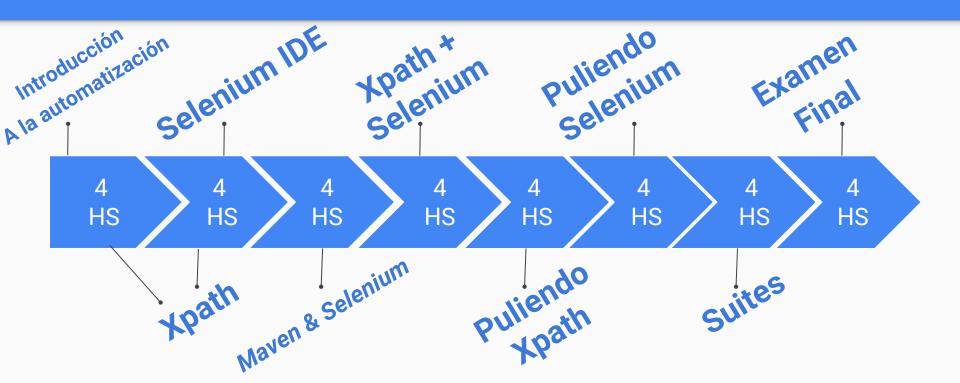
Puliendo Xpath

**Puliendo Selenium** 

**Suites** 

**Examen Final** 

### **CRONOGRAMA**





## ¿Qué es el Testing?

- Es un proceso de evaluación de un sistema o ciertos componentes, con la intención de chequear si se satisfacen los requerimientos.
- A su vez, el testing se realiza con la intención de buscar issues o bugs, algún requerimiento olvidado.
- Por lo general, se aconseja empezar a realizar testing en las primeros ciclos de vida de un software

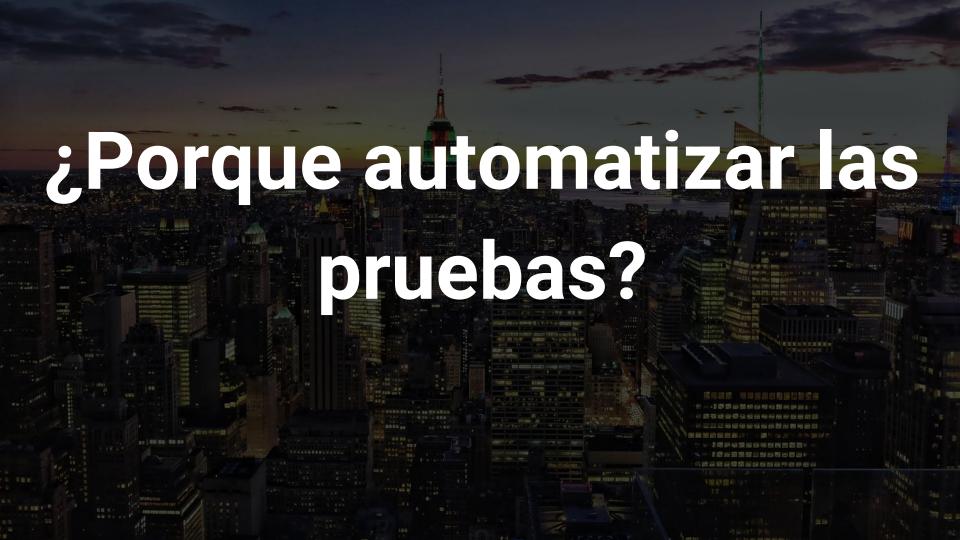






## **Automated Testing**

- Hace referencia a ejecutar una prueba sin intervención humana.
- En términos prácticos, puede consistir en una prueba de unidad, una prueba de UI usando cierta herramientas.



### ¿Porque automatizar las pruebas?

- La razón principal es el tiempo, ya que con las pruebas automatizadas se puede reducir el tiempo de las pruebas.
- A su vez, el objetivo es minimizar el esfuerzo de testing como sea posible a través de scripts.



## Ventajas

- Fiabilidad: Las pruebas ejecutan las mismas operaciones cada vez que se ejecutan, eliminando así el error humano.
- Repetición: Es ejecutado en forma determinista, por ende no hay variación de resultados.

## Ventajas

- Rapidez: Las herramientas de testing automatizado corren las pruebas significativamente más rápido que los testers humanos.
- Reducción de costos: Los recursos necesarios para ejecutar regresiones son menores.

## Ventajas

- Reusabilidad: Se pueden usar las pruebas en diferentes versiones de la aplicación.
- Software de mejor calidad: Se pueden ejecutar más pruebas en menos tiempo y con menos recursos.



## Desventajas

- El esfuerzo inicial es mayor. La creación del script puede ser más costoso que la creación del caso de prueba para ejecución manual.
- Tiempo y esfuerzo para el mantenimiento.





Se utilizan para hacer referencia a un elemento. Por ejemplo, podría ser para clickear a un botón

## ¿Qué es XPath?

XPath (XML Path Language) es un lenguaje que permite hacer referencia a nodos a partir de ciertas expresiones. La idea es parecida a las expresiones regulares. XPath permite buscar y seleccionar en base a la estructura y/o propiedades.

### Nodos

Un nodo es un elemento, el cual por lo general se lo encuentra entre los símbolos "menor a" y "mayor a" (< y >). Y generalmente son llamados por el tipo de nodo, el cual esta dado por la primer palabra dentro del mismo (eg: <node\_type attr1="val1" attr2="val2">). Es importante poder diferenciar los atributos únicos de un nodo para poder crear un buen xpath.

# Ejemplo

Min Valor II Server and

```
<A1>
  <B1>
    <C1>
      <D1></D1>
    </C1>
  </B1>
</A1>
<A2></A2>
```



- Texto
- Elemento
- Atributo
- Comentario
- Documeno
- Instrucción de proceso
- Espacio de nombre

## Tipos Nodos



## Propiedades

En html los nodos en general son llamados tags, y cada tag dependiendo de que tipo de tag sea puede tener distinto atributos, llamados propiedades. Por ejemplo un tag de <img>puede tener un atributo "src" el cual especifica la ubicación de la imagen <img src="http://asdasd.com/img1.png" >

http://www.way2tutorial.com/xml/xpath\_node\_test\_examples.php

### Relaciones entre Nodos

#### **Padres**

Cada elemento y atributo tiene un padre.

En el siguiente ejemplo; el elemento book es el padre de title, author, year, y price:

#### <book>

<title>Harry Potter</title>

<author>J K. Rowling</author>

<year>2005</year>

<pri><price>29.99</price>

</book>

#### Hijos

Los elementos nodos pueden tener cero, uno o más hijos.

En el siguiente ejemplo; los elementos title, author, year, y price son todos hijos del elemento book:

<book>

<title>Harry Potter</title>

<author>J K. Rowling</author>

<year>2005</year>

<price>29.99</price>

</book>

#### Hermanos

Son los nodos que tienen el mismo padre.

En el siguiente ejemplo; los elementos title, author, year, y price son todos hermanos:

#### <book>

<title>Harry Potter</title>

<author>J K. Rowling</author>

<year>2005</year>

<price>29.99</price>

</book>

#### **Ancestros**

Un nodo padre, padre de padre, etc.

En el siguiente ejemplo; el ancestro del elemento title es el elemento book y el elemento bookstore:

<bookstore>

<book>

<title>Harry Potter</title>

<author>J K. Rowling</author>

<year>2005</year>

<price>29.99</price>

</book>

</bookstore>

#### Descendiente

Un nodo hijo, hijo de hijo, etc.

En el siguiente ejemplo; los descendientes del elemento bookstore son los elementos book, title, author, year, y price:

#### <bookstore>

<book>

<title>Harry Potter</title>

<author>J K. Rowling</author>

<year>2005</year>

<price>29.99</price>

</book>

</bookstore>

### Práctica

```
<xml>
 property>
   <name type="String">Juan</name>
   <lastName type="String">Cho</lastName>
   <age type="int">32</>
 </xml>
```







- Es un entorno de desarrollo integrado para scripts de selenium.
- Se implementa como una extensión de Firefox, y permite grabar, editar y debugger Tests.





- 1 Fácil de grabar y reproducir un test
- 2 Inteligente selector de ID, nombre o xpaths

- 1 Fácil de grabar y reproducir un test
- 2 Inteligente selector de ID, nombre o xpaths
- 3 Autocompletación de para los comandos de Selenium IDE

- 1 Fácil de grabar y reproducir un test
- 2 Inteligente selector de ID, nombre o xpaths
- 3 Autocompletación de para los comandos de Selenium IDE
- 4 Exportar Test como HTML, JAVA, entre otros.

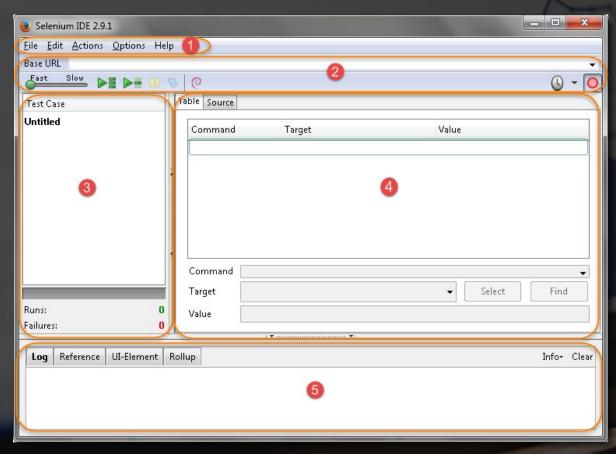
- 1 Fácil de grabar y reproducir un test
- 2 Inteligente selector de ID, nombre o xpaths
- 3 Autocompletación de para los comandos de Selenium IDE
- 4 Exportar Test como HTML, JAVA, entre otros.
- 5 Opción para verificar automáticamente el título de cada página



## Descargando e Instalando Selenium IDE

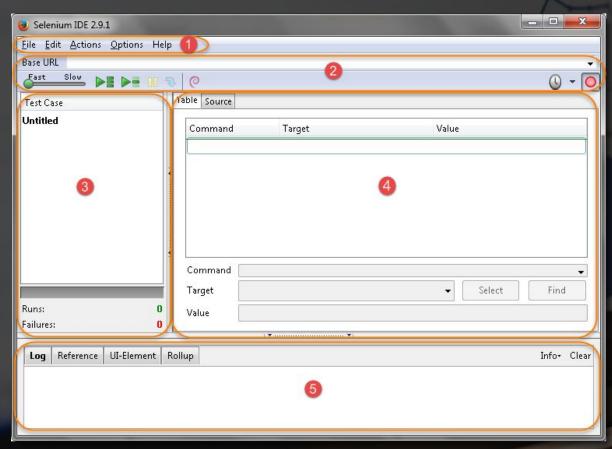
- 1 Abrir el navegador Mozilla Firefox. (Instalarlo en caso de no tenerlo)
- 2 Escribir https://goo.gl/kchwPV
- 3 Click en Add to Firefox.
- 4 Una vez que se haya abierto un popup, click en Install.
- 5 Una vez instalado, restart Firefox
- 6 Ir a Tools -> Selenium IDE

### Selenium IDE



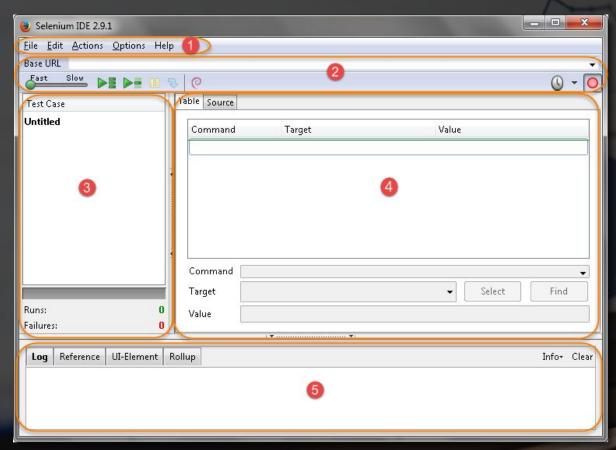
- Base URL muestra donde se están ejecutando las pruebas.
- Panel de Test Cases Muestra los casos de prueba abiertos.
- Panel de tabla
   Muestra una lista de acciones grabadas
   como parte de la prueba

### Selenium IDE



- Fast Slow, configura la velocidad de la reproducción, rápida o lenta para la prueba grabada.
- El botón Play reproduce la prueba.

### Selenium IDE



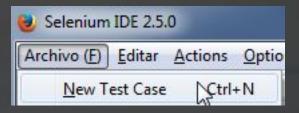
- El panel inferior
   muestra un registro de
   acciones y una lista de
   referencias
- El botón rojo es el interruptor de Record para grabar las interacciones de registro en cualquier sitio web.



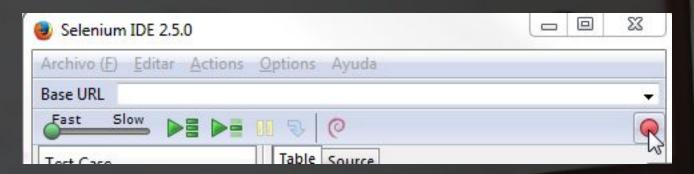
A modo de prueba, vamos a grabar un test que haga una búsqueda en Google.

1 - Crear uno nuevo Test de Prueba.

Archivo -> Nuevo Test Case

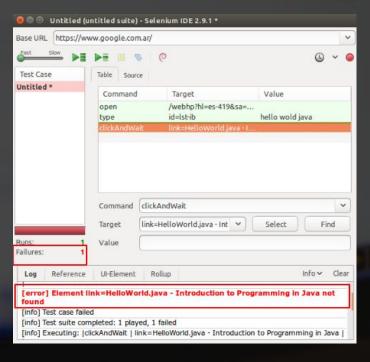


2 - Empezamos a grabar nuestra prueba. Para ello, pulsa el interruptor rojo.



- 2.1 Abre un navegador de Firefox y escribe en "https://www.google.es" en la barra de direcciones.
- 2.2 En la página principal de google.es, busca cualquier palabra. Para este ejemplo, voy a consultar la palabra "helloWorld java".
- 2.3 Una vez que la página de resultados se abre, detén la grabación haciendo clic en el botón rojo.

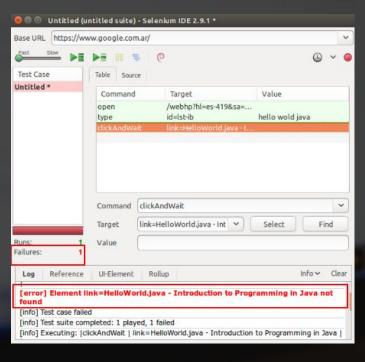
2 - Ahora que hemos grabado la prueba vamos a reproducir el test nuevamente.



Observar que hay un fallo.

¿Alguna idea de porque puede ser?

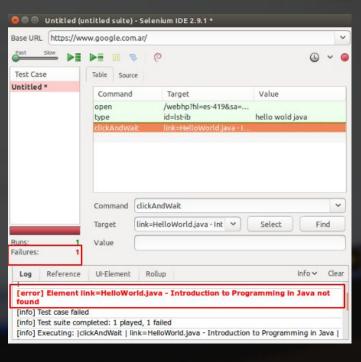
3 - Ahora que hemos grabado la prueba vamos a reproducir el test nuevamente.



El fallo se debe a que selenium está intentando clickear en el link antes de que la página esté cargada. Para solucionar esto hacer lo siguiente:

- 1 Click derecho en el comando de ClickAndWait, y seleccionamos "Insert new command".
- 2 Agregar el siguiente comando waitForPageToLoad (Target: 1000)
- 3 Volver a Ejecutar el Test.

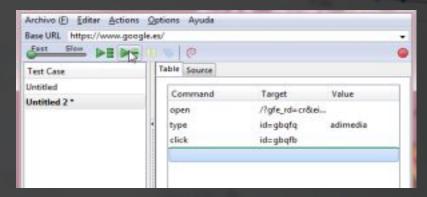
4 - Ahora que hemos grabado la prueba vamos a reproducir el test nuevamente.



#### Otra posible solución

- 1 Ir a Options -> Options
- 2 Actualizar el campo llamado 'Default time value ... ' por 50000
- 3 Guardar los cambios
- 4 Reducir la velocidad con la que se ejecutan los Test

5 - Ahora que hemos grabado la prueba vamos a reproducir el test nuevamente.



#### **Este Test ejecutara 4 acciones:**

- open: abre automáticamente "www.google.es"
- type: escribe "hello world java" en el campo de consulta.
- Espera 10 segundos
- click: pulsa el botón "Buscar con Google" y despliega los resultados de búsqueda.



#### Scenario 1

- Ir a google
- Buscar <a href="http://www.infobae.com">http://www.infobae.com</a>, hacer click en el primer link encontrado
- Ir a 'Ultimas Noticias'
- Verificar que Ultimas Noticias esta presente Usar : assertElementPresent

#### Scenario 1

- Ir a google
- Buscar <a href="http://www.infobae.com">http://www.infobae.com</a>, hacer click en el primer link encontrado
- Ir a 'Ultimas Noticias'
- Verificar que Ultimas Noticias esta presente
   Usar : assertElementPresent

#### Scenario 2 (Ejercicio\_2)

- Ir a google.com
- Buscar la palabra 'bored panda', hacer click en el primer link encontrado
- Ir a 'Latest'
- Guardar el Test con el nombre de 'Ejercicio\_2'

#### Scenario 1

- Ir a google
- Buscar <a href="http://www.infobae.com">http://www.infobae.com</a>, hacer click en el primer link encontrado
- Ir a 'Ultimas Noticias'
- Verificar que Ultimas Noticias esta presente Usar : assertElementPresent

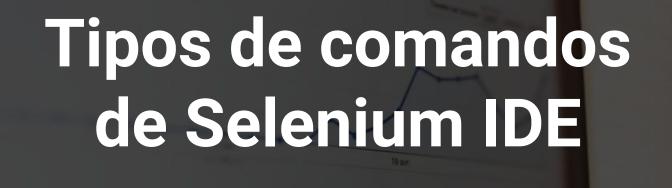
#### Scenario 2 (Ejercicio\_2)

- Ir a google.com
- Buscar la palabra 'bored panda', hacer click en el primer link encontrado
- Ir a 'Latest'
- Guardar el Test con el nombre de 'Ejercicio\_2'

#### Scenario 3

- Importar Ejercicio\_2
- Buscar la palabra photoshop
- Ingresar al primer link encontrado





- Acciones
- Accesores
- Aserciones

# Tipos comandos de Selenium IDE

- Acciones
  - Comandos que interactúan con la aplicación modificando o ingresando algún dato.
  - Ejemplo:
    - Click
    - Type

## Tipos comandos de Selenium IDE

#### - Accessors

Comandos que permiten al usuario almacenar datos en una variable definida por el usuario.

Estos valores se pueden usar luego para crear aserciones y verificaciones.

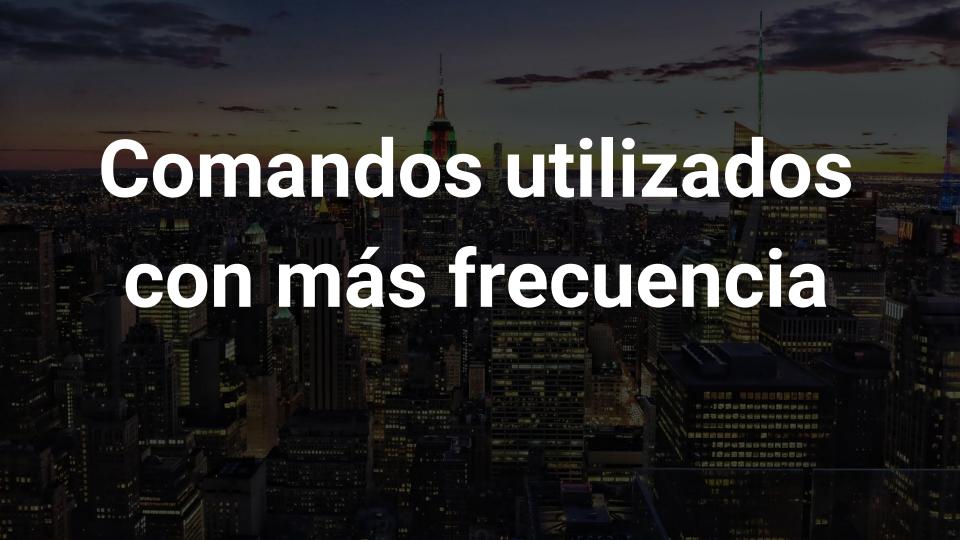
Ejemplo: storeAllLinks

## Tipos comandos de Selenium IDE

#### - Aserciones

No interactuan con la App al igual que los Accessors. Son usado para comprobar el estado actual de la aplicación con un estado esperado Ejemplo:

- Assert
- Verify
- waitFor



- **Open**Abre una específica URL en el browser
  Argumentos: 1
- asserTitle, VerifyTitle
   Retorna el título de la página actual, y lo compara con el título especificado
   Argumentos: 1

assertElementPresent, verifyElementPresent
 Verify / Asserts la presencia de un elemento en una página web.
 Argumentos: 1

assertTextPresent, verifyTextPresent
 Verify / Asserts la presencia de un texto en una página web.
 Argumentos: 1

- type, typeKeys, sendKeys Ingresa un valor(String) en el elemento web especificado. Argumentos: 2
- Click, clickAt, clickAndWait
   Clicks en un elemento web especificado
   Argumentos: 1

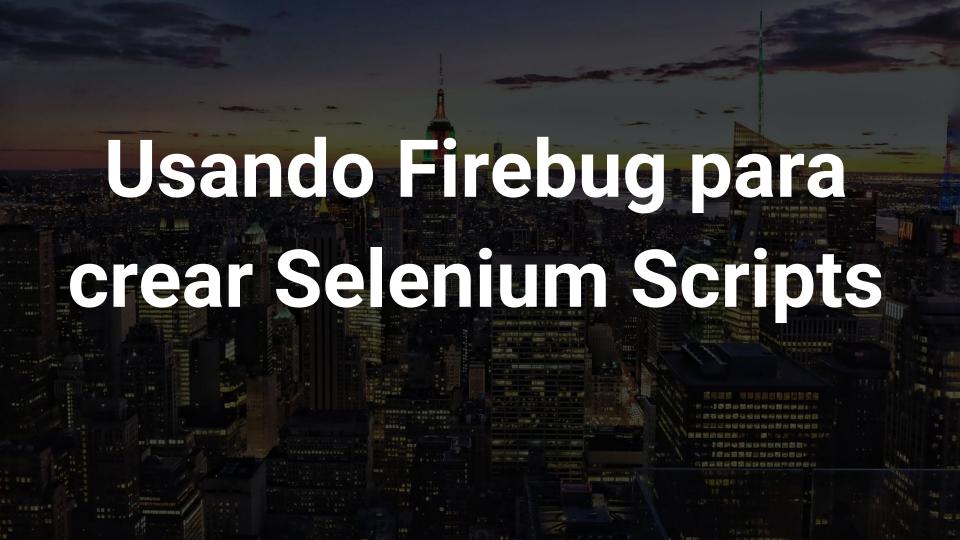
 waitForPageToLoad
 Detiene la ejecución y espera hasta que la pagina este completamente cargada.
 Argumentos: 1

waitForElementPresent
 Detiene la ejecución y espera hasta que el elemento especificado esta presente.
 Argumentos: 1



## ¿Qué es Firebug?

- Es un addon de Mozilla
- Esta herramienta nos ayuda a identificar elementos unívocamente en una página web.
- Para instalarlo
  - Ir a <a href="https://goo.gl/ht3co">https://goo.gl/ht3co</a>
  - Click en Add to Firefox.
  - Continuar con la instalación.



## Usando Firebug para crear Selenium Scripts

- Open Google.com
- Verificar que el usuario se encuentra en Google
- Buscar Unilad y entrar al link encontrado
- Verificar que el usuario se encuentra en Google



#### Scenario 1

- Ir a google
- Buscar <a href="https://accounts.google.com">https://accounts.google.com</a>, hacer click en el primer link encontrado
- Verificar que el usuario se encuentra en la página correcta
- Insertar Usuario
- Clickear en Next
- Insertar Contraseña
- Clickear en Login
- Verificar que el usuario se encuentra en la página correcta

#### Scenario 1 (Ejercicio\_4)

- Ir a google
- Buscar <a href="https://accounts.google.com">https://accounts.google.com</a>, hacer click en el primer link encontrado
- Verificar que el usuario se encuentra en la página correcta
- Insertar Usuario
- Clickear en Next
- Insertar Contraseña
- Clickear en Login
- Verificar que el usuario se encuentra en la página correcta

#### Scenario 2

- Ir a google
- Buscar <a href="https://accounts.google.com">https://accounts.google.com</a>, hacer click en el primer link encontrado
- Desloguear al usuario
- Verificar que el usuario se encuentra en la página correcta
- Insertar Usuario
- Clickear en Next
- Insertar Contraseña incorrecta
- Verificar que el usuario no se ha podido loguear correctamente

