

¿Quienes somos?



Esteban Ocampo

QA Engineer Automation



Gaston Galante
QC Analyst



Introducción

XPATH

Selenium IDE

Maven & Selenium

Xpaths & Selenium

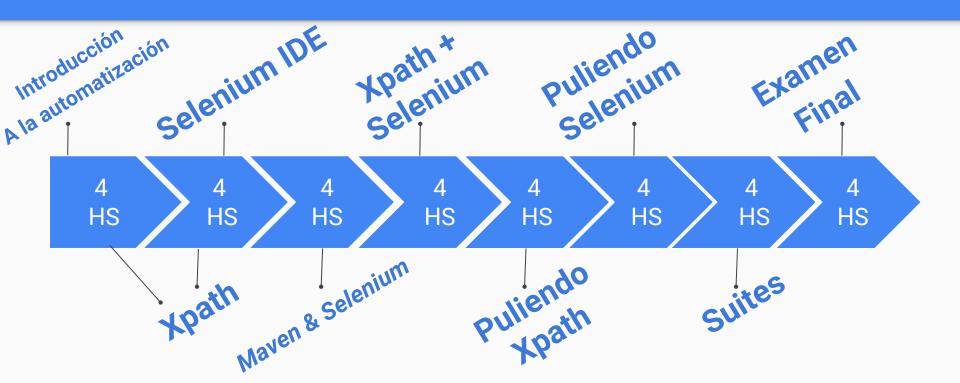
Puliendo Xpath

Puliendo Selenium

Suites

Examen Final

CRONOGRAMA





¿Qué es el Testing?

- Es un proceso de evaluación de un sistema o ciertos componentes, con la intención de chequear si se satisfacen los requerimientos.
- A su vez, el testing se realiza con la intención de buscar issues o bugs, algún requerimiento olvidado.
- Por lo general, se aconseja empezar a realizar testing en las primeros ciclos de vida de un software

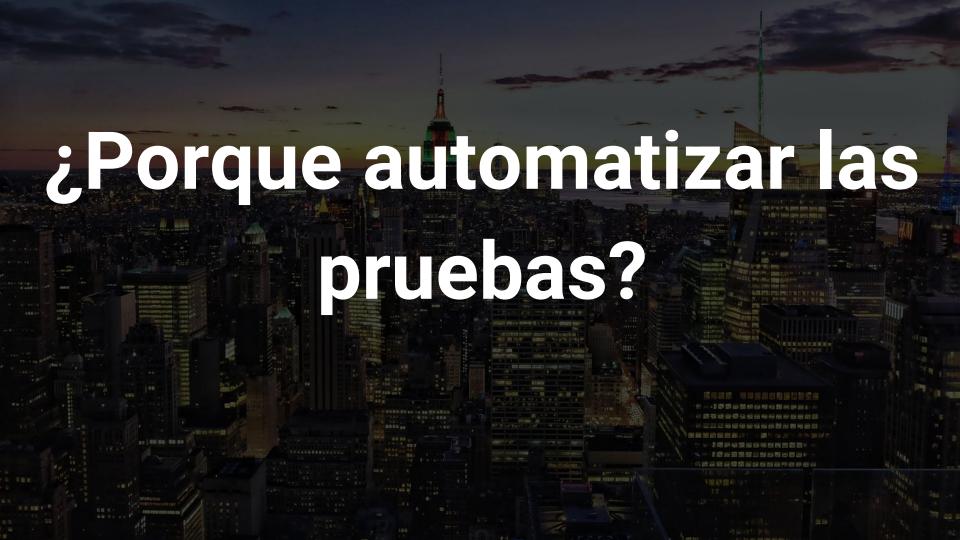






Automated Testing

- Hace referencia a ejecutar una prueba sin intervención humana.
- En términos prácticos, puede consistir en una prueba de unidad, una prueba de UI usando cierta herramientas.



¿Porque automatizar las pruebas?

- La razón principal es el tiempo, ya que con las pruebas automatizadas se puede reducir el tiempo de las pruebas.
- A su vez, el objetivo es minimizar el esfuerzo de testing como sea posible a través de scripts.



Ventajas

- Fiabilidad: Las pruebas ejecutan las mismas operaciones cada vez que se ejecutan, eliminando así el error humano.
- Repetición: Es ejecutado en forma determinista, por ende no hay variación de resultados.

Ventajas

- Rapidez: Las herramientas de testing automatizado corren las pruebas significativamente más rápido que los testers humanos.
- Reducción de costos: Los recursos necesarios para ejecutar regresiones son menores.

Ventajas

- Reusabilidad: Se pueden usar las pruebas en diferentes versiones de la aplicación.
- Software de mejor calidad: Se pueden ejecutar más pruebas en menos tiempo y con menos recursos.



Desventajas

- El esfuerzo inicial es mayor. La creación del script puede ser más costoso que la creación del caso de prueba para ejecución manual.
- Tiempo y esfuerzo para el mantenimiento.





Se utilizan para hacer referencia a un elemento. Por ejemplo, podría ser para clickear a un botón

¿Qué es XPath?

XPath (XML Path Language) es un lenguaje que permite hacer referencia a nodos a partir de ciertas expresiones. La idea es parecida a las expresiones regulares. XPath permite buscar y seleccionar en base a la estructura y/o propiedades.

Nodos

Un nodo es un elemento, el cual por lo general se lo encuentra entre los símbolos "menor a" y "mayor a" (< y >). Y generalmente son llamados por el tipo de nodo, el cual esta dado por la primer palabra dentro del mismo (eg: <node_type attr1="val1" attr2="val2">). Es importante poder diferenciar los atributos únicos de un nodo para poder crear un buen xpath.

Ejemplo

Min Valor II Server and

```
<A1>
  <B1>
    <C1>
      <D1></D1>
    </C1>
  </B1>
</A1>
<A2></A2>
```



- Texto
- Elemento
- Atributo
- Comentario
- Documeno
- Instrucción de proceso
- Espacio de nombre

Tipos Nodos



Propiedades

En html los nodos en general son llamados tags, y cada tag dependiendo de que tipo de tag sea puede tener distinto atributos, llamados propiedades. Por ejemplo un tag de puede tener un atributo "src" el cual especifica la ubicación de la imagen

http://www.way2tutorial.com/xml/xpath_node_test_examples.php

Relaciones entre Nodos

Padres

Cada elemento y atributo tiene un padre.

En el siguiente ejemplo; el elemento book es el padre de title, author, year, y price:

<book>

<title>Harry Potter</title>

<author>J K. Rowling</author>

<year>2005</year>

<pri><price>29.99</price>

</book>

Hijos

Los elementos nodos pueden tener cero, uno o más hijos.

En el siguiente ejemplo; los elementos title, author, year, y price son todos hijos del elemento book:

<book>

<title>Harry Potter</title>

<author>J K. Rowling</author>

<year>2005</year>

<price>29.99</price>

</book>

Hermanos

Son los nodos que tienen el mismo padre.

En el siguiente ejemplo; los elementos title, author, year, y price son todos hermanos:

<book>

<title>Harry Potter</title>

<author>J K. Rowling</author>

<year>2005</year>

<price>29.99</price>

</book>

Ancestros

Un nodo padre, padre de padre, etc.

En el siguiente ejemplo; el ancestro del elemento title es el elemento book y el elemento bookstore:

<bookstore>

<book>

<title>Harry Potter</title>

<author>J K. Rowling</author>

<year>2005</year>

<price>29.99</price>

</book>

</bookstore>

Descendiente

Un nodo hijo, hijo de hijo, etc.

En el siguiente ejemplo; los descendientes del elemento bookstore son los elementos book, title, author, year, y price:

<bookstore>

<book>

<title>Harry Potter</title>

<author>J K. Rowling</author>

<year>2005</year>

<price>29.99</price>

</book>

</bookstore>

Práctica

```
<xml>
 property>
   <name type="String">Juan</name>
   <lastName type="String">Cho</lastName>
   <age type="int">32</>
 </xml>
```







- Es un entorno de desarrollo integrado para scripts de selenium.
- Se implementa como una extensión de Firefox, y permite grabar, editar y debugger Tests.





- 1 Fácil de grabar y reproducir un test
- 2 Inteligente selector de ID, nombre o xpaths

- 1 Fácil de grabar y reproducir un test
- 2 Inteligente selector de ID, nombre o xpaths
- 3 Autocompletación de para los comandos de Selenium IDE

- 1 Fácil de grabar y reproducir un test
- 2 Inteligente selector de ID, nombre o xpaths
- 3 Autocompletación de para los comandos de Selenium IDE
- 4 Exportar Test como HTML, JAVA, entre otros.

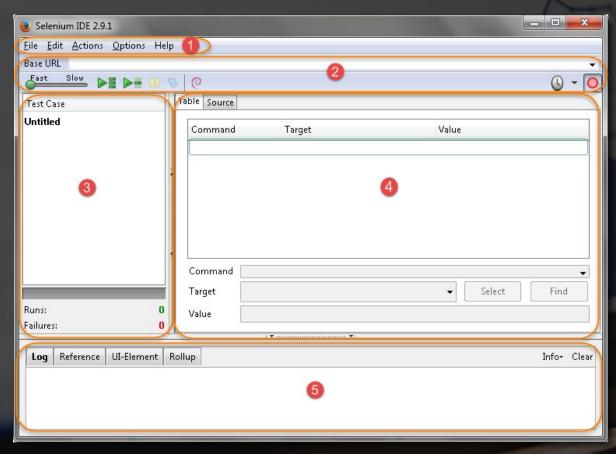
- 1 Fácil de grabar y reproducir un test
- 2 Inteligente selector de ID, nombre o xpaths
- 3 Autocompletación de para los comandos de Selenium IDE
- 4 Exportar Test como HTML, JAVA, entre otros.
- 5 Opción para verificar automáticamente el título de cada página



Descargando e Instalando Selenium IDE

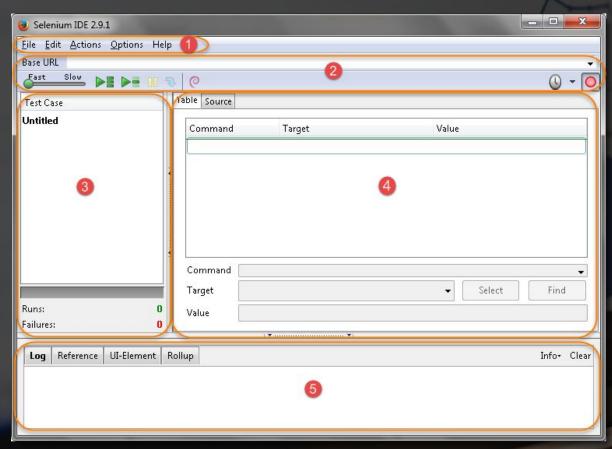
- 1 Abrir el navegador Mozilla Firefox. (Instalarlo en caso de no tenerlo)
- 2 Escribir https://goo.gl/kchwPV
- 3 Click en Add to Firefox.
- 4 Una vez que se haya abierto un popup, click en Install.
- 5 Una vez instalado, restart Firefox
- 6 Ir a Tools -> Selenium IDE

Selenium IDE



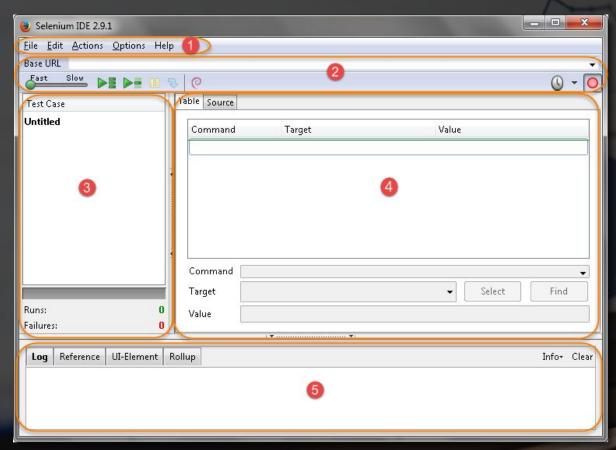
- Base URL muestra donde se están ejecutando las pruebas.
- Panel de Test Cases Muestra los casos de prueba abiertos.
- Panel de tabla
 Muestra una lista de acciones grabadas
 como parte de la prueba

Selenium IDE



- Fast Slow, configura la velocidad de la reproducción, rápida o lenta para la prueba grabada.
- El botón Play reproduce la prueba.

Selenium IDE



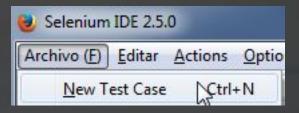
- El panel inferior
 muestra un registro de
 acciones y una lista de
 referencias
- El botón rojo es el interruptor de Record para grabar las interacciones de registro en cualquier sitio web.



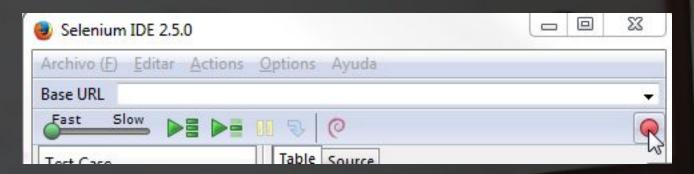
A modo de prueba, vamos a grabar un test que haga una búsqueda en Google.

1 - Crear uno nuevo Test de Prueba.

Archivo -> Nuevo Test Case

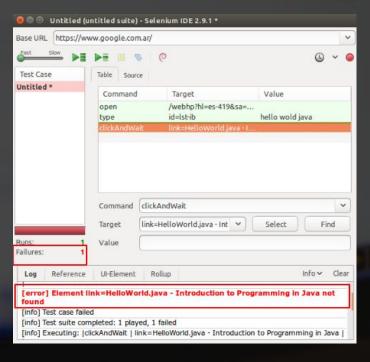


2 - Empezamos a grabar nuestra prueba. Para ello, pulsa el interruptor rojo.



- 2.1 Abre un navegador de Firefox y escribe en "https://www.google.es" en la barra de direcciones.
- 2.2 En la página principal de google.es, busca cualquier palabra. Para este ejemplo, voy a consultar la palabra "helloWorld java".
- 2.3 Una vez que la página de resultados se abre, detén la grabación haciendo clic en el botón rojo.

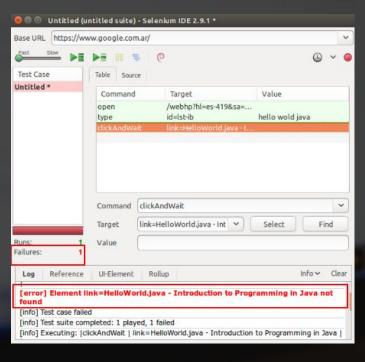
2 - Ahora que hemos grabado la prueba vamos a reproducir el test nuevamente.



Observar que hay un fallo.

¿Alguna idea de porque puede ser?

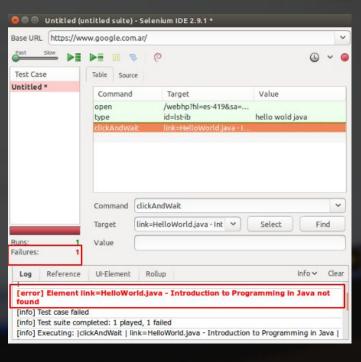
3 - Ahora que hemos grabado la prueba vamos a reproducir el test nuevamente.



El fallo se debe a que selenium está intentando clickear en el link antes de que la página esté cargada. Para solucionar esto hacer lo siguiente:

- 1 Click derecho en el comando de ClickAndWait, y seleccionamos "Insert new command".
- 2 Agregar el siguiente comando waitForPageToLoad (Target: 1000)
- 3 Volver a Ejecutar el Test.

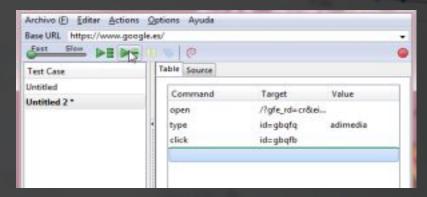
4 - Ahora que hemos grabado la prueba vamos a reproducir el test nuevamente.



Otra posible solución

- 1 Ir a Options -> Options
- 2 Actualizar el campo llamado 'Default time value ... ' por 50000
- 3 Guardar los cambios
- 4 Reducir la velocidad con la que se ejecutan los Test

5 - Ahora que hemos grabado la prueba vamos a reproducir el test nuevamente.



Este Test ejecutara 4 acciones:

- open: abre automáticamente "www.google.es"
- type: escribe "hello world java" en el campo de consulta.
- Espera 10 segundos
- click: pulsa el botón "Buscar con Google" y despliega los resultados de búsqueda.



Ejercicios

Scenario 1

- Ir a google
- Buscar http://www.infobae.com, hacer click en el primer link encontrado
- Ir a 'Ultimas Noticias'
- Verificar que Ultimas Noticias esta presente Usar : assertElementPresent

Ejercicios

Scenario 1

- Ir a google
- Buscar http://www.infobae.com, hacer click en el primer link encontrado
- Ir a 'Ultimas Noticias'
- Verificar que Ultimas Noticias esta presente
 Usar : assertElementPresent

Scenario 2 (Ejercicio_2)

- Ir a google.com
- Buscar la palabra 'bored panda', hacer click en el primer link encontrado
- Ir a 'Latest'
- Guardar el Test con el nombre de 'Ejercicio_2'

Ejercicios

Scenario 1 (Ejercicio_1)

- Ir a google
- Buscar http://www.infobae.com, hacer click en el primer link encontrado
- Ir a 'Ultimas Noticias'
- Verificar que Ultimas Noticias esta presente
 Usar : assertElementPresent

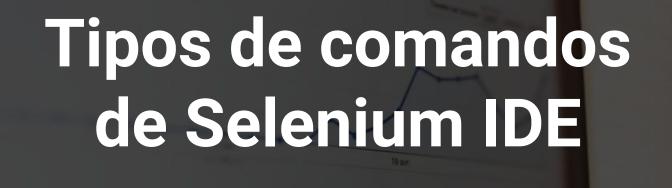
Scenario 2 (Ejercicio_2)

- Ir a google.com
- Buscar la palabra 'bored panda', hacer click en el primer link encontrado
- Ir a 'Latest'
- Guardar el Test con el nombre de 'Ejercicio_2'

Scenario 3 (Ejercicio_3)

- Importar Ejercicio_2
- Buscar la palabra photoshop
- Ingresar al primer link encontrado





- Acciones
- Accesores
- Aserciones

Tipos comandos de Selenium IDE

- Acciones
 - Comandos que interactúan con la aplicación modificando o ingresando algún dato.
 - Ejemplo:
 - Click
 - Type

Tipos comandos de Selenium IDE

- Accessors

Comandos que permiten al usuario almacenar datos en una variable definida por el usuario.

Estos valores se pueden usar luego para crear aserciones y verificaciones.

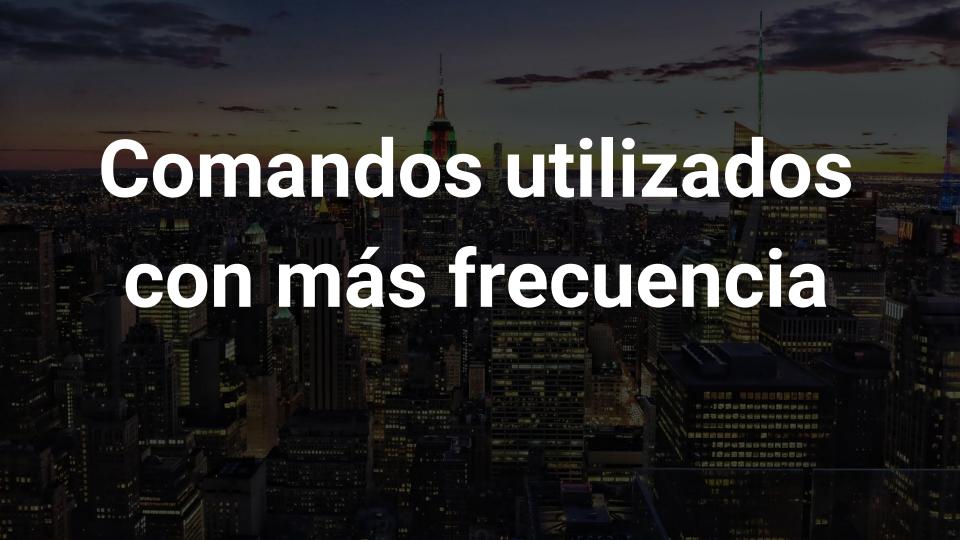
Ejemplo: storeAllLinks

Tipos comandos de Selenium IDE

- Aserciones

No interactuan con la App al igual que los Accessors. Son usado para comprobar el estado actual de la aplicación con un estado esperado Ejemplo:

- Assert
- Verify
- waitFor



- Open
 Abre una específica URL en el browser
 i.e: Open Target: https://www.google.com.ar
- asserTitle, VerifyTitle
 Retorna el título de la página actual, y lo compara con el título especificado
 i.e: assertTitle Target: Google

assertElementPresent, verifyElementPresent
 Verify / Asserts la presencia de un elemento en una página web.

i.e: verifyElemenPresent - Target: id= {someID}

assertTextPresent, verifyTextPresent
 Verify / Asserts la presencia de un texto en una página web.
 i.e:

- type, typeKeys, sendKeys
 Ingresa un valor(String) en el elemento web especificado.
 Argumentos: 2
 i.e: type Target id={someID} Value: {someValue}
- Click, clickAt, clickAndWait

 Clicks en un elemento web especificado
 i.e: clickAndWait target id={someID}

- waitForPageToLoad

Detiene la ejecución y espera hasta que la pagina este completamente cargada.

i.e: waitForPageToLoad - Target: 10000 (Espera 10 seg)

- waitForElementPresent

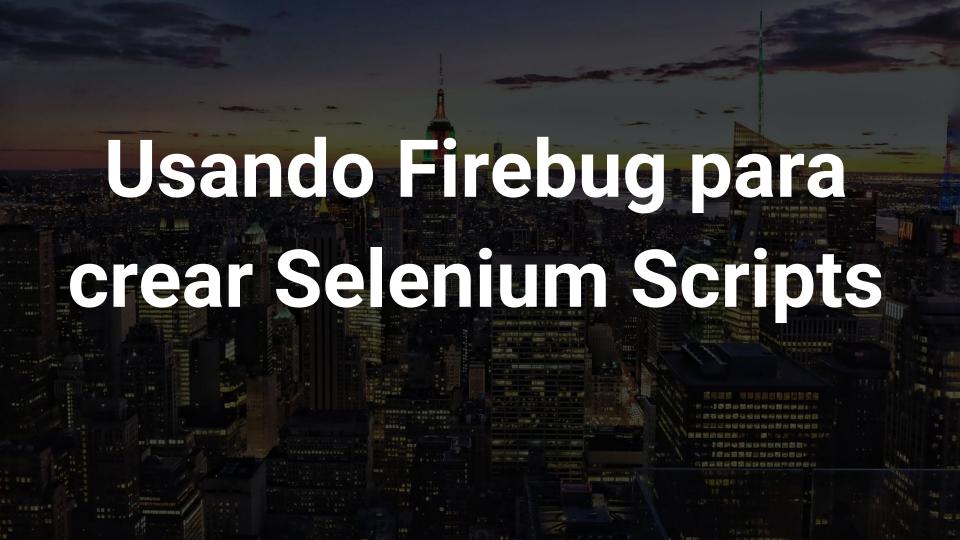
Detiene la ejecución y espera hasta que el elemento especificado esta presente.

I.e: waitForElementPresent - Target: id={someID}



¿Qué es Firebug?

- Es un addon de Mozilla
- Esta herramienta nos ayuda a identificar elementos unívocamente en una página web.
- Para instalarlo
 - Ir a https://goo.gl/ht3co
 - Click en Add to Firefox.
 - Continuar con la instalación.



Usando Firebug para crear Selenium Scripts

- Open Google.com
- Verificar que el usuario se encuentra en Google
- Buscar Unilad y entrar al link encontrado
- Verificar que el usuario se encuentra en Unilad (Ejercicio_5)



Scenario 1 (Ejercicio_4)

- Ir a google
- Buscar https://accounts.google.com, hacer click en el primer link encontrado
- Verificar que el usuario se encuentra en la página correcta
- Insertar Usuario
- Clickear en Next
- Insertar Contraseña
- Clickear en Login
- Verificar que el usuario se encuentra en la página correcta

Scenario 1 (Ejercicio_4)

- Ir a google
- Buscar https://accounts.google.com, hacer click en el primer link encontrado
- Verificar que el usuario se encuentra en la página correcta
- Insertar Usuario
- Clickear en Next
- Insertar Contraseña
- Clickear en Login
- Verificar que el usuario se encuentra en la página correcta

Scenario 2 (Ejercicio_6)

- Ir a google
- Buscar https://accounts.google.com, hacer click en el primer link encontrado
- Desloguear al usuario
- Verificar que el usuario se encuentra en la página correcta
- Insertar Usuario
- Clickear en Next
- Insertar Contraseña incorrecta
- Verificar que el usuario no se ha podido loguear correctamente



Scenario 1

- Abrir "Local Webs/busqueda/index.html"
- Buscar "gatos"
- Entrar a "Gatos"
- Elegir el segundo gato
- Verificar que se halla abierto

Scenario 2

- Abrir "Local Webs/busqueda/index.html"
- Buscar alguna cosa
- Entrar a "Wikipedia..."
- Verificar que este en la página de wikipedia correcta

Scenario 3

- Abrir "Local Webs/busqueda/index.html"
- Buscar "la comida"
- Entrar a "Noticias"
- Clickear la ultima noticia"
- Verificar que te lleve a una página (que no sea error).

Scenario 4

- Abrir "Local Webs/busqueda/index.html"
- Buscar algo
- Entrar a "Peliculas XD"
- Hacer click en el poster de ferdiland
- Verificar que se carge google

Scenario 5

- Abrir "Local Webs/busqueda/index.html"
- Buscar alguna cosa
- Entrar a "... 100% gratis"
- Hacer click en flashget
- Verificar que te lleve a una página que no es softonic

Scenario 6

- Abrir "Local Webs/busqueda/index.html"
- Buscar "Notebook"
- Entrar a "Compra venta"
- Clickear la Notebook
- Verificar que te lleve a la página de busqueda.



Instalando Firefox 35.0.1

- 1 Instalación: WINDOWS
 - Descargar de <u>aquí</u>.

LINUX

- Seguir tutorial aquí.
- Una vez terminada la instalación, abrir una terminal y ejecutar > sudo apt-mark hold firefox (de esta forma evitamos que firefox upgrade)







Seteando JAVA_HOME

- Precondición

 JDK debe estar instalado
- Seteo de JAVA_HOME: WINDOWS
 - Seguir tutorial <u>aquí</u>.

LINUX

- Seguir tutorial aquí. (Chequear casi al final de la página)



Instalando Maven

- 1 Descargar Maven de aquí.
- 2 Verificar que JAVA_HOME está configurada correctamente y que JDK está instalado correctamente.
- 3 Instalar Maven: WINDOWS
 - Seguir tutorial de aquí.
 - Seguir tutorial de <u>aquí</u>.

LINUX

- Seguir tutorial de aquí.

Maven 3.2 requiere JDK 1.6 o superior Maven 3.0/3.1 requiere JDK 1.5 o superior



IMPORTANTE: SWD es solo compatible con versión <= Firebox 35.0.1

- 1 Abrir Intellij Idea
- 2 Crear Maven project

GroupID: com.{nombre_proyecto}.selenium

artifactID: {nombre_proyecto}

3 - Abrir nombre_proxecto.xml y agregar y

<jdk.level>1.7</jdk.level>

4 - Agregar dependencias

```
<dependencies>
  <dependency> <!--TESTNG--->
      <groupId>org.testng</groupId>
      <artifactId>testng</artifactId>
      <version>6.8.8</version>
      </dependency>
      <dependency> <!--Run Selenium Test-->
            <groupId>org.seleniumhq.selenium</groupId>
            <artifactId>selenium-java</artifactId>
            <version>2.53.1</version>
      </dependency>
</dependencies>
```

5 - Agregar los siguientes plugins <plugin> <!-- Used to compile code--> <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId> <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId> <version>3.5.1</version> <configuration> <source>\${jdk.level}</source> <target>\${jdk.level}</target> </configuration> </plugin> <plugin> <!--It's used to execute tests--> <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId> <artifactId>maven-surefire-plugin</artifactId> <version>2.17</version> <configuration> <suiteXmlFiles> <suiteXmlFile>src/test/resources/testng.xml</suiteXmlFile> </suiteXmlFiles> </configuration> </plugin> 6 - Nuestro archivo debe quedar algo similar a: https://pastebin.com/ygWuUJEZ

- 7 Crear un nuevo file (extension Java) en src/main/java
- 8 Abrir el archivo creado y agregar la siguientes líneas Agregar Import

import org.openqa.selenium.WebDriver;

import org.openqa.selenium.firefox.FirefoxDriver;

import org.testng.Assert;

import org.testng.annotations.AfterClass;

import org.testng.annotations.BeforeClass;

import org.testng.annotations.Test;

Agregar variables

private WebDriver driver;

String appURL = "http://google.com";

8 - Abrir el archivo creado y agregar la siguientes líneas Agregar métodos

```
@BeforeClass
// Setting FirefoxDriver driver
public void testSetUp() { driver = new FirefoxDriver(); }
@Test
// Ejecuting Test
public void verifyGooglePageTittle() {
    driver.navigate().to(appURL);
    String getTitle = driver.getTitle();
    Assert.assertEquals(getTitle, "Googale");
}
@AfterClass
// Closing Browser when finish the test
public void tearDown() { driver.quit(); }
```

9 - Nuestro archivo debe quedar algo similar a : https://pastebin.com/8WnrgGmw

- 10 Crear un nuevo file llamado testng.xml en test/resources/
- 11 Abrir el archivo creado y agregar la siguientes líneas

```
<!DOCTYPE suite SYSTEM "http://testng.org/testng-1.0.dtd">
<suite name="Example test run">
<test name="Simple Test">
<classes>
<class name="{nombre_archivo_creado_en_paso_7}"/>
</classes>
</test>
</suite>
```

- 12 Compilar project -> mvn clean compile
- 13 Ejecutar project -> mvn clean install

