

Métodos de Ordenação Externos

Prof. Lilian Berton São José dos Campos, 2018

Ordenação externa

- A ordenação externa consiste em ordenar arquivos de tamanho maior que a memória interna disponível.
- Na ordenação externa os algoritmos devem diminuir o número de acesso as unidades de memória externa.
- Nas memórias externas, os dados são armazenados como um arquivo sequencial. Apenas um registro pode ser acessado em um dado momento.

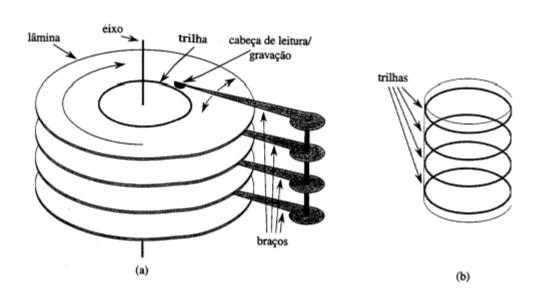


Ordenação Externa

- Os algoritmos para ordenação externa devem reduzir o número de passadas sobre o arquivo.
- Uma boa medida de complexidade de um algoritmo de ordenação por intercalação é o número de vezes que um item é lido ou escrito na memória auxiliar.
- Os bons métodos de ordenação geralmente envolvem no total menos do que dez passadas sobre o arquivo.

Estrutura do armazenamento secundário

- Em geral, o armazenamento secundário é baseado em discos magnéticos, que são mais barato que a memória primária (chips de silício).
- Embora os discos sejam mais econômicos e tenham maior capacidade que a memória principal, eles são muito mais lentos, pois têm peças móveis. O movimento mecânico faz uso da rotação da lâmina e do movimento do braço.



Estrutura do armazenamento secundário

- Para amortizar o tempo gasto na espera por movimentos mecânicos, os discos não acessam apenas um item, mas vários de cada vez.
- As informações são divididas em páginas e cada leitura/gravação de disco inclui uma ou mais páginas.
- Muitas vezes, demora-se mais tempo para se obter acesso a uma página de informações e fazer a leitura da página que o tempo para o computador examinar todas as informações.

Algoritmos de ordenação em memória externa

Ordenação Externa:

- Intercalação Balanceada de Vários Caminhos
- Intercalação Polifásica
- Quicksort Externo

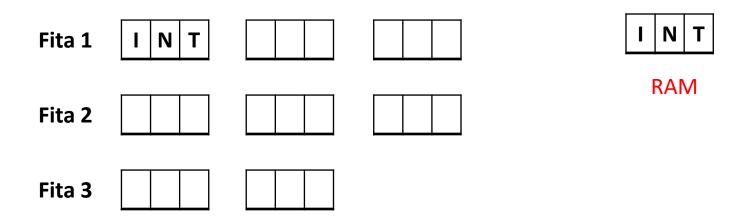
Intercalação balanceada de vários caminhos

- Intercalar significa combinar dois ou mais blocos ordenados em um único bloco ordenado. A intercalação é utilizada como uma operação auxiliar na ordenação.
- Estratégia geral dos métodos de ordenação externa:
 - 1. Quebre o arquivo em blocos do tamanho da memória interna disponível.
 - 2. Ordene cada bloco na memória interna.
 - **3.** Intercale os blocos ordenados, fazendo várias passadas sobre o arquivo.
 - **4.** A cada passada são criados blocos ordenados cada vez maiores, até que todo o arquivo esteja ordenado.



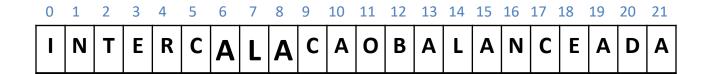
- Objetivo: Ordenar os 22 registros e colocá-los em uma fita de saída.
- Os registros são lidos um após o outro.
- Considere uma memória interna com capacidade para três registros.
- Considere que esteja disponível seis unidades de fita magnética.

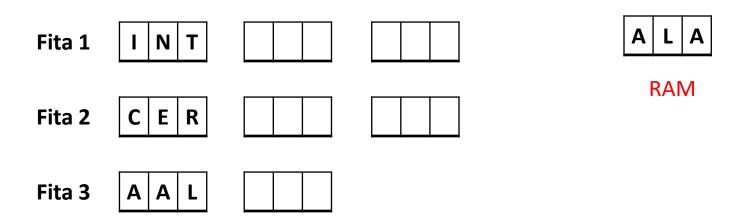


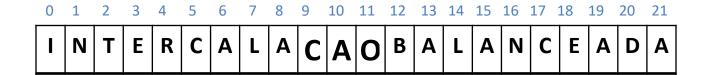


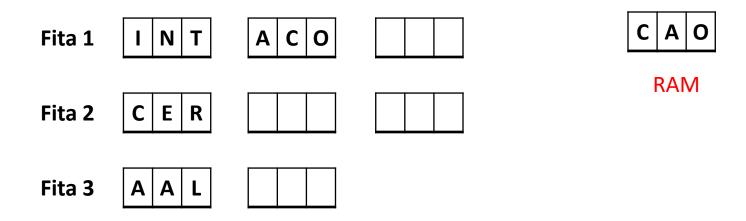


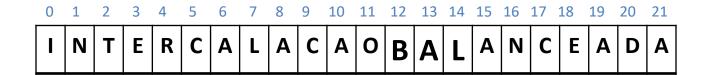
Fita 1	I N T		E R C
Fita 2	C E R		RAM
Fita 3			

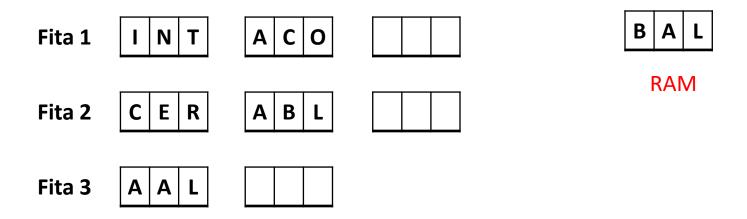


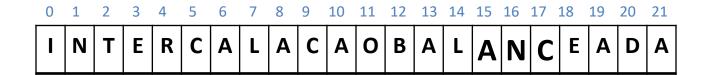


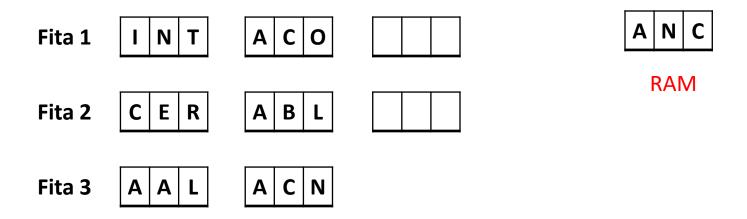


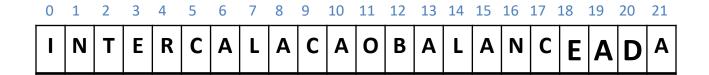


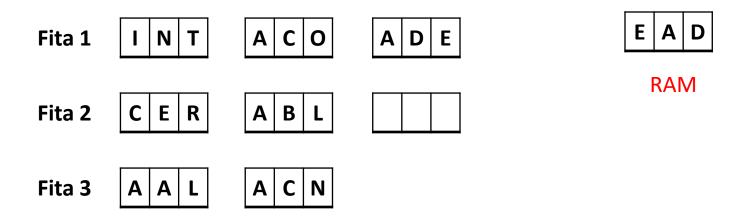


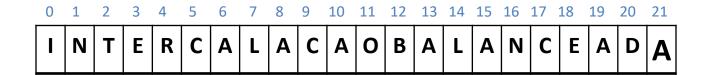


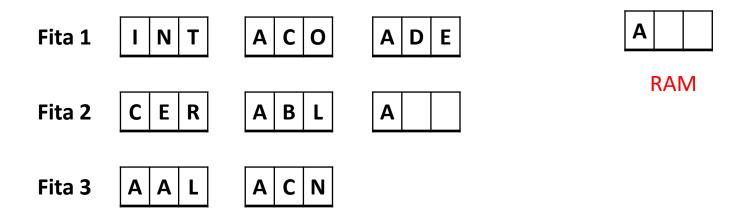


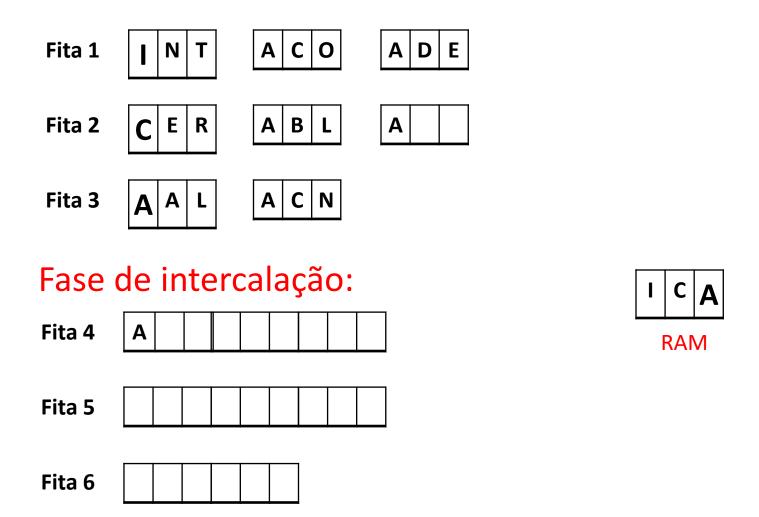


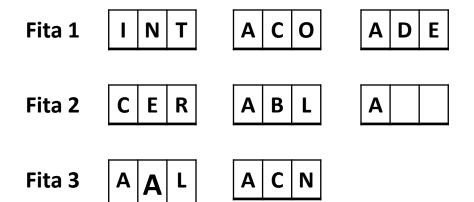






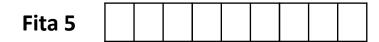










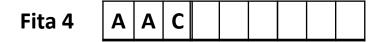




RAM



Fase de intercalação:

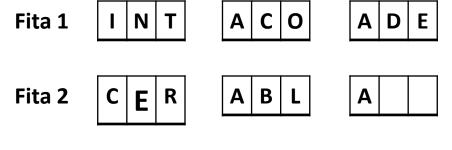






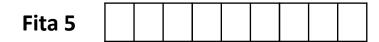


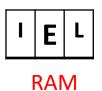
RAM

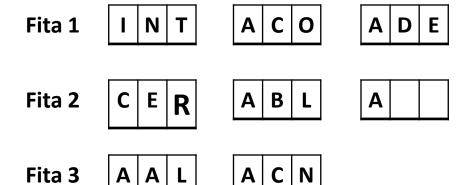






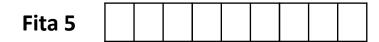
















Fase de intercalação:





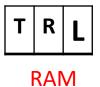


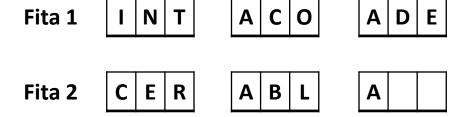
RAM











Fase de intercalação:







RAM











Repete o mesmo processo

...





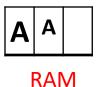


- Fita 1 | I | N | T | A | C | O | A | D | E |
- Fita 2 C E R A B L A
- Fita 3 | A | A | L | | A | C | N |

Repete o mesmo processo

...

- Fita 4 A C E I N L R T
- Fita 5 | A | A | B | C | C | L | N | O
- Fita 6 A A D E





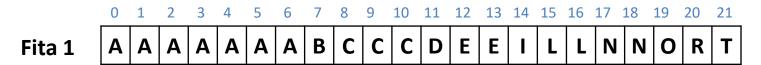
Repete o mesmo processo

...

Fase de intercalação:



RAM



Algoritmo Intercalação

- 1. O primeiro registro de cada fita é lido.
- 2. Retire o registro contendo a menor chave.
- 3. Armazene-o em uma fita de saída.
- 4. Leia um novo registro da fita de onde o registro retirado é proveniente.
- 5. Ao ler o terceiro registro de um dos blocos, sua fita fica inativa.
- 6. A fita é reativada quando o terceiro registro das outras fitas forem lidos.
- 7. Neste instante um bloco de nove registros ordenados foi formado na fita de saída.
- 8. Repita o processo para os blocos restantes.

Análise intercalação balanceada de vários caminhos

- Quantas passadas são necessárias para ordenar um arquivo de tamanho arbitrário?
 - Seja n, o número de registros do arquivo.
 - Suponha que cada registro ocupa m palavras na memória interna.
 - A primeira etapa produz n/m blocos ordenados.
 - Seja P(n) o número de passadas para a fase de intercalação.
 - Seja f o número de fitas utilizadas em cada passada.

$$P(n) = \log_f \frac{n}{m}$$

No exemplo acima, n=22, m=3 e f=3 temos:

$$P(n) = \log_3 \frac{22}{3} = 2$$

Desvantagens

- Problema com a intercalação balanceada de vários caminhos:
- Necessita de um grande número de fitas.
 - Faz várias leituras e escritas entre as fitas envolvidas.
 - Para uma intercalação balanceada de f caminhos são necessárias 2f fitas.
- Alternativamente, pode-se copiar o arquivo quase todo de uma única fita de saída para f fitas de entrada.
 - Isso reduz o número de fitas para f + 1.
 - Porém, há um custo de uma cópia adicional do arquivo.
- Solução: Intercalação polifásica.

Algoritmos de ordenação em memória externa

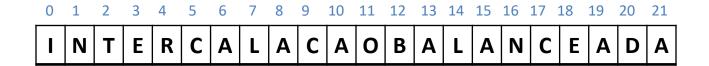
Ordenação Externa:

- Intercalação Balanceada de Vários Caminhos
- Intercalação Polifásica
- Quicksort Externo

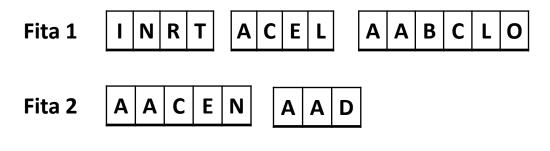
Intercalação polifásica

- 1. Os blocos ordenados são distribuídos de forma desigual entre as fitas disponíveis.
- 2. Uma fita é deixada livre.
- 3. Em seguida, a intercalação de blocos ordenados é executada até que uma das fitas esvazie.
- 4. Neste ponto, uma das fitas de saída troca de papel com a fita de entrada.

Exemplo intercalação polifásica



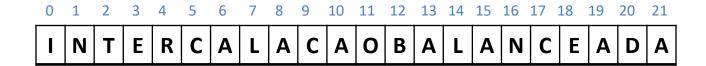
Fase de criação dos blocos ordenados por seleção por substituição:



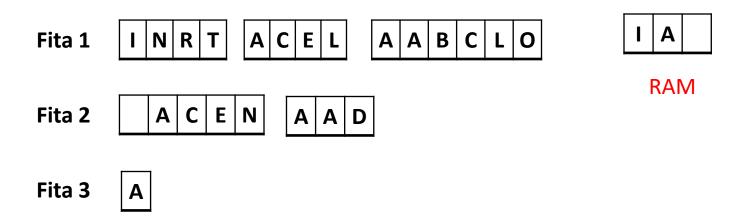
Fita 3

Pesquisar seleção por substituição

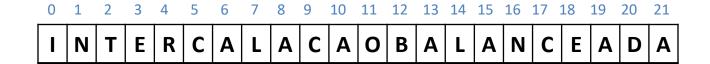
Exemplo intercalação polifásica



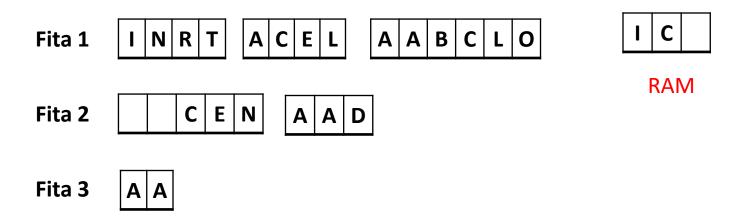
Intercalação das fitas 1 e 2 para a fita 3:



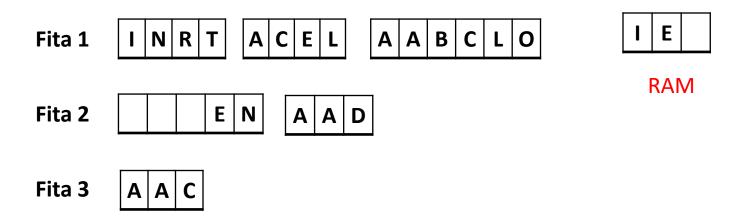
Exemplo intercalação polifásica

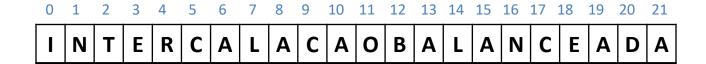


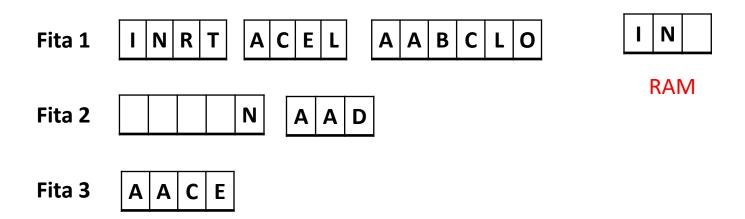
Intercalação das fitas 1 e 2 para a fita 3:

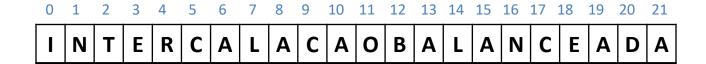


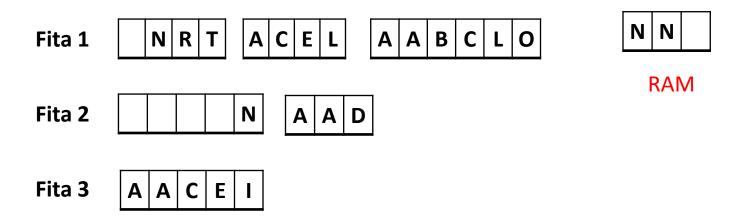


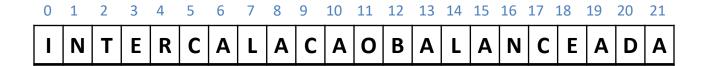


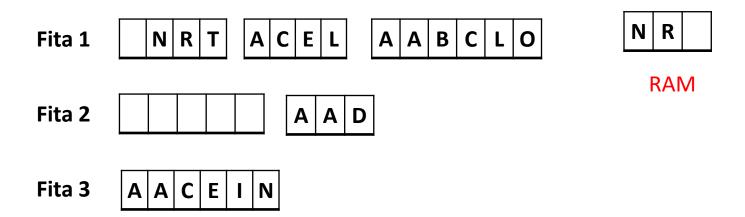


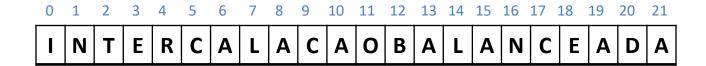


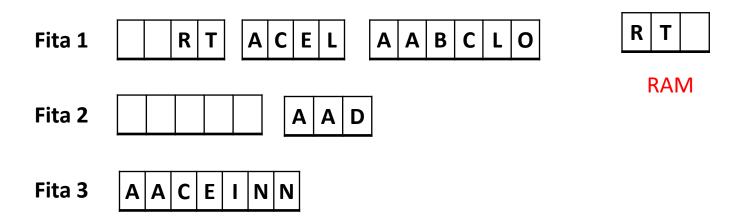


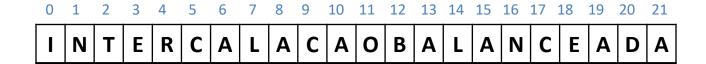


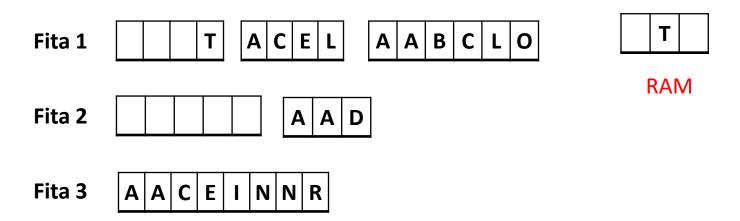


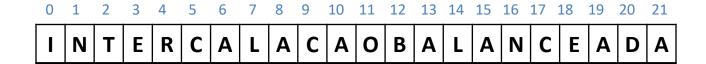


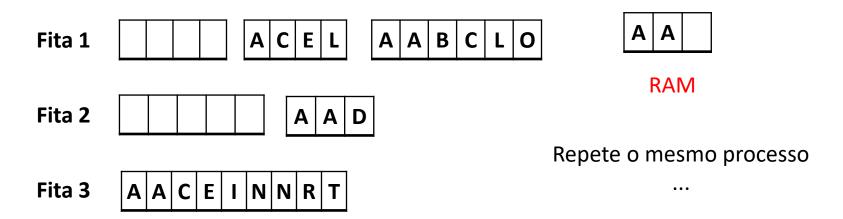












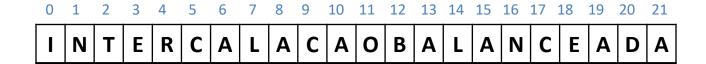


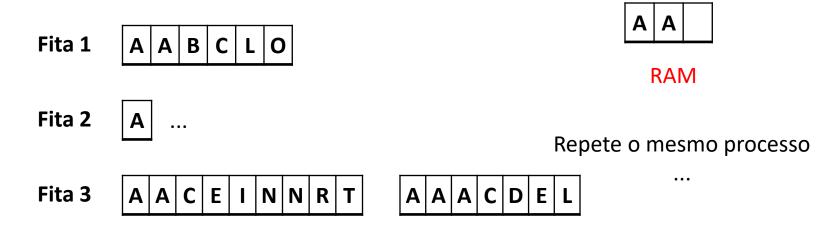
Intercalação das fitas 1 e 2 para a fita 3:

Fita 1 A A B C L O

Esvaziou uma fita!

Fita 2





0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21

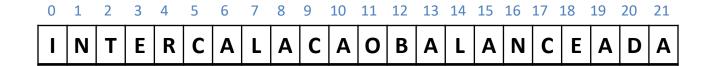
| I N T E R C A L A C A O B A L A N C E A D A

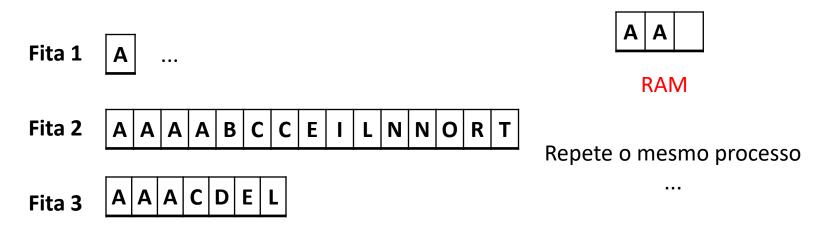
Intercalação das fitas 1 e 3 para a fita 2:

Fita 1

 Esvaziou uma fita!

Fita 3 A A A C D E L







Intercalação das fitas 1 e 3 para a fita 1:



Fita 2

Fita 3

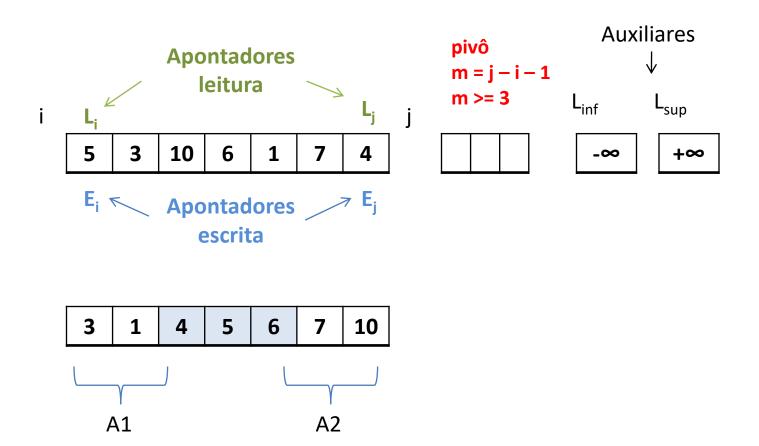
Considerações

- A intercalação é realizada em muitas fases. As fases não envolvem todos os blocos.
- Nenhuma cópia direta entre fitas é realizada.
- A análise da intercalação polifásica é complicada.
- O que se sabe é que ela é ligeiramente melhor do que a intercalação balanceada para valores pequenos de f <
 8.

Algoritmos de ordenação em memória externa

Ordenação Externa:

- Intercalação Balanceada de Vários Caminhos
- Intercalação Polifásica
- Quicksort Externo

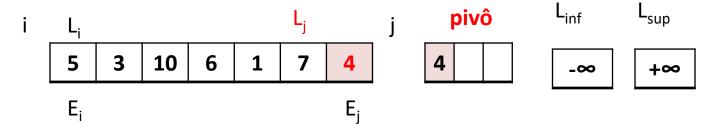


Algoritmo

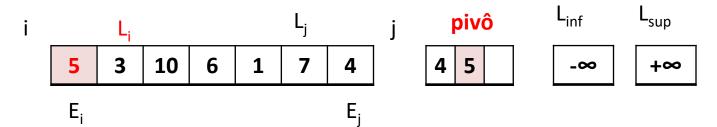
- Os primeiros m 1 registros são lidos, alternativamente, dos extremos de A e armazenados na memória interna.
- Ao ler o m-ésimo registro:
 - m é comparado com L_{sup} , se for maior, j recebe E_{j} e o registro é escrito em A_{2}
 - senão, m é comparado com L_{inf} e, se for menor, i recebe E_i e o registro é escrito em A_1
 - caso contrário, L_{inf} < m < L_{sup} , o registro é inserido na área de pivô.

Obs: a ordem alternada de leitura é interrompida se $L_i = E_i$ ou $L_j = E_j$

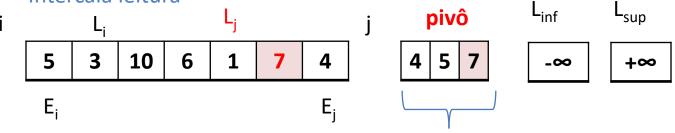
Inicia leitura



Intercala leitura

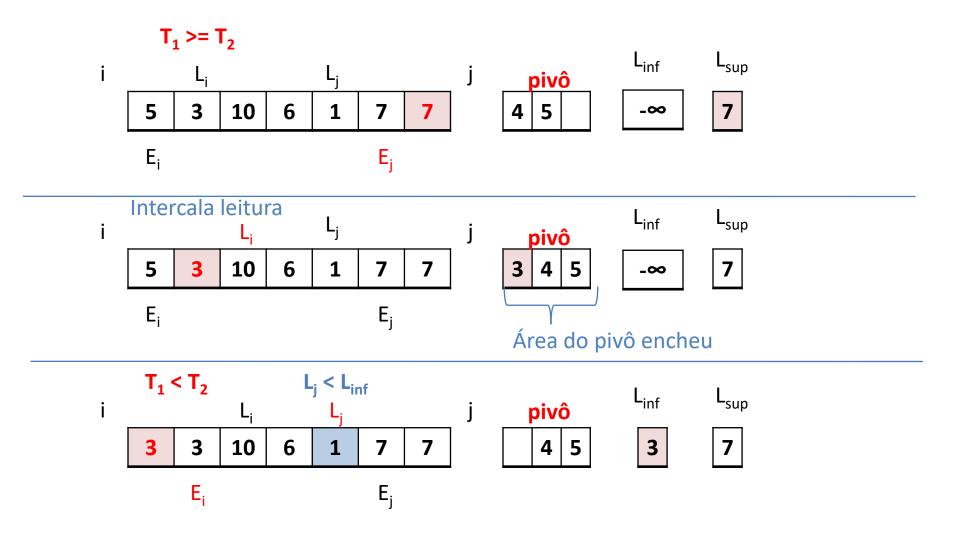


Intercala leitura

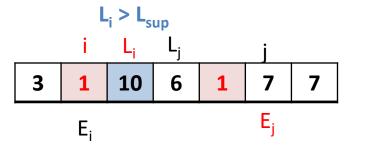


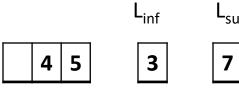
Algoritmo

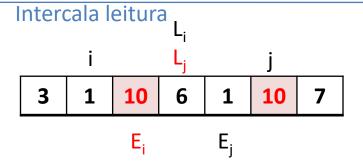
- Quando a área de pivô enche, remove-se um registro da mesma, considerando os tamanhos de A₁ e A₂.
 - Sendo Esq e Dir a primeira e a última posição de A, os tamanhos de A_1 e A_2 são $T_1 = E_i Esq$ e $T_2 = Dir E_i$.
- Se $T_1 < T_2$ o registro de menor chave é removido da memória sendo escrito em E_i (A_1) e L_{inf} é atualizado com tal chave.
- Se $T_1 >= T_2$ o registro de maior chave é removido da memória sendo escrito em E_j (A_2), e L_{sup} é atualizado com tal chave.

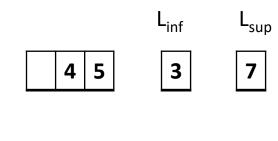


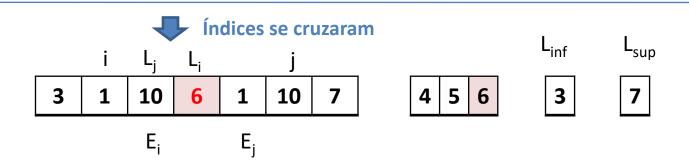
Intercala leitura







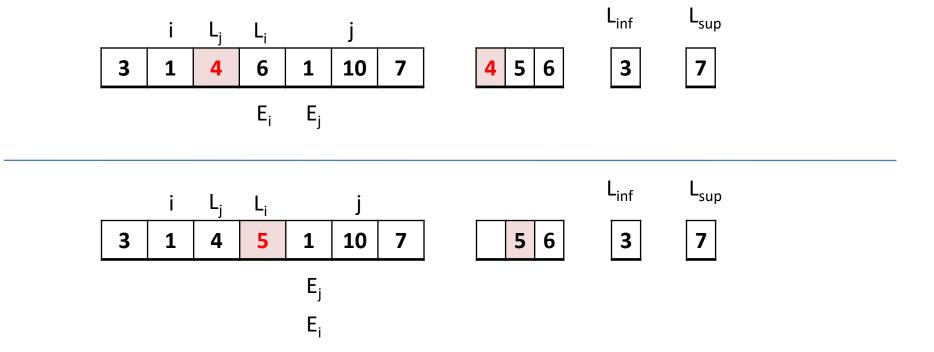


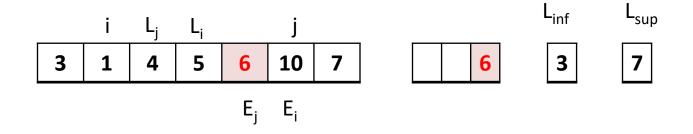


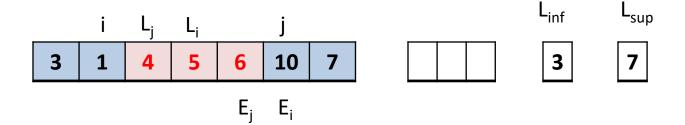
Algoritmo

O processo de partição continua até que L_i e L_j se cruzem (L_i < L_i)

 Os registros armazenados na área de pivô devem ser copiados já ordenados para A. O menor deles deve ser removido e escrito na área apontada por E_i







Para ordenar o arquivo $A = \{R_1, ..., R_n\}$, o algoritmo particiona A da seguinte forma: $\{R_1, ..., R_i\} < R_{i+1} < R_{i+2} < ... < R_{j-2} < R_{j-1} < \{R_j, ..., R_n\}$ Depois chama recursivo o algoritmo em cada subarquivo $A_1 = \{R_1, ..., R_j\}$ e $A_2 = \{R_j, ..., R_n\}$ Os registros ordenados $\{R_{i+1}, ..., R_{j-1}\}$ correspondem ao pivô do algoritmo
Os subarquivos A_1 menores que R_{i+1} e A_2 contêm os registros maiores que R_{i-1}

Análise quicksort externo

- Seja n o número de registros a serem ordenados e b o tamanho do bloco de leitura, m área do pivô.
- Melhor caso: n/b operações
- Pior caso: n²/m quando as partições geradas possuem tamanhos inadequados (maior tamanho e vazio)
- Caso médio: (n/b) log (n/m)

Exercícios

- Fazer um resumo dos métodos de ordenação lineares e dos métodos de ordenação externos. Incluir o método seleção por substituição.
- 2. Ordene o seguinte vetor por intercalação balanceada de vários caminhos:

[15 2 5 1 11 8 3 13 12 6 7 10 11 9 1 4]

3. Ordene o seguinte vetor por quicksort externo:

[15 2 5 1 11 8 3]

Todas as pessoas, todas as coisas e todas as situações possuem um lado positivo e negativo em igual proporção. Somos programados para olhar, pensar e falar sobre o lado negativo das pessoas, coisas e situações. Você só precisa fazer o contrário, o esforço é exatamente o mesmo.

