ANGULAR 15 proyectos

Proyecto 2 Dados

0.- Colores

**-HTML**

**-CSS**

**-Bootstrap**

**-TypeScript**

**-Comandos**

**-Spring**

**-SQL**

**-Decoradores**

**-Definiciones**

1.- Creamos una nueva carpeta y le agregamos las imagenes y imagenes de un botón

c:\piano-angular\src\assets\sonidos\dice1.wav

. . .

c:\piano-angular\src\assets\sonidos\note6.wav

2.- Agregamos bootstrap

3.- Agregamos el botón tirar dados en app.component.html

<div class="pt-5text-center">

<button class="btn btn-success btn-lg">Tirar dados</button>

</div>

4.- Agregamos un color de fondo en app.compopnent.css

body {

background-color: #d3d3d4;

}

5.- Agregaremos dos imágenes de dados

<div class="row pt-5 text-center">

<div class="col-12">

<button class="btn btn-success btn-lg">Tirar dados</button>

</div>

**<div class="col-12 mt-3">**

**<img class="m-4 bg-danger rounded-4" src="../assets/img/dice1.png" alt="">**

**<img class="m-4 bg-danger rounded-4" src="../assets/img/dice4.png" alt="">**

**</div>**

</div>

6.- Le damos un tamaño

img {

width: 200px;

}

7.- Usaremos propertyBinding para establecer una variable de tipo array que se relacione con el src

<div class="row pt-5 text-center">

<div class="col-12">

<button class="btn btn-success btn-lg">Tirar dados</button>

</div>

**<div class="col-12 mt-3">**

**<img class="m-4 bg-danger rounded-4" [src] = "dadoIzquierdo" alt="">**

**<img class="m-4 bg-danger rounded-4" [src] = "dadoDerecho" alt="">**

**</div>**

</div>

export class AppComponent {

dadoIzquierdo = '../assets/img/dice1.png';

dadoDerecho = '../assets/img/dice2.png';

}

8.- Agregaremos una llamada a la función tirarDados() que se ejecutara cuando se haga click en el botón tira dados

<div class="col-12">

<button class="btn btn-success btn-lg shadow" **(click) = "tirarDados()"**>Tirar dados</button>

</div>

9.- Agregamos la función que genere el dado elegido

export class AppComponent {

dadoIzquierdo: String = '../assets/img/dice1.png';

dadoDerecho: String = '../assets/img/dice4.png';

num1: number = 1;

num2: number = 4;

**tirarDados(): void {**

**this.num1 = Math.round( Math.random() \* 5 ) + 1 ;**

**this.dadoIzquierdo = "../assets/img/dice" + this.num1 +".png";**

**this.num2 = Math.round( Math.random() \* 5 ) +1 ;**

**this.dadoDerecho = "../assets/img/dice" + this.num2 +".png";**

**}**

}

10.- Al app.component.html le agregamos el mensaje de ganaste si son ambos iguales

<div class="col-12 d-flex justify-content-center" \*ngIf="num1 === num2">

<p class="bg-danger px-5 py-4 text-white rounded-5 shadow h1 border border-5">GaNASTE</p>

</div>