Ejercicios Java paso a paso

“La idea es seguir el ejercicio de DiscoDuroDeRoer y crear 3 variantes”

V01

1. Imprime "hola mundo" por pantalla.

System.out.println("Hola mundo");

2. Realizar la suma, resta, multiplicación, división y resto de dos números.

3. Lee un número por teclado y muestra por consola, el carácter al que pertenece en la tabla ASCII. Por ejemplo: si introduzco un 97, me muestre una a.

4. Indicar si un numero pasado por consola es par o no.

5. Pedir 2 números por teclado e indicar si uno es mayor que el otro o si son iguales.