## **Integrando NCL com Xlets**

## Criação do documento NCL

Crie um documento contendo uma região específica para exibição da aplicação Java. Essa região será a base para a criação de qualquer componente gráfico utilizado pela aplicação.

O elemento *media* poderá fazer referência, através de seu atributo *src*, a um arquivo ".class" ou a uma arquivo ".jar".

O descritor de um nó de execução de código Java aceita os parâmetros "**x-classpath**", "**x-args**" e "**x-mainXlet**":

- O parâmetro **x-classpath** define todos os caminhos e arquivos JAR que serão incluídos para utilização pela aplicação. As entidades envolvidas nesse classpath deverão ser separadas por ";" e, caso terminem com "/" serão consideradas caminhos e, caso contrário, serão consideradas arquivos JAR.
- O parâmetro **x-args** representa os argumentos passados para aplicação.
- O parâmetro **x-mainXlet** informa o nome completo da classe principal responsável por inicar a aplicação. Essa classe poderá ser um Xlet, um NCLet (consultar padrão) ou uma classe Java convencional. Caso esse parâmetro não seja informado a busca pela classe de entrada se dará da seguinte forma:
  - o Se o atributo *src* do elemento media for um arquivo ".class", a classe por ele representada será executada.
  - Se o atributo src do elemento media for um arquivo ".jar", será rocurado em seu arquivo "MANIFEST.MF" a propriedade "MainClass" que denota a classe de entrada.

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<ncl id="exemplo02" xmlns="http://www.ncl.org.br/NCL3.0/EDTVProfile">
    <head>
      <regionBase>
         <region id="rgTV" width="1920" height="1080">
            <region id="rgTitulo1" left="448" top="116" width="1024"
height="40" />
            <region id="rgVideo1" left="448" top="156" width="1024"
height="768" />
         </region>
      </regionBase>
         <descriptor id="dTitulo1" region="rgTitulo1">
            <descriptorParam name="x-classpath" value="./bin/" />
         </descriptor>
         <descriptor id="dVideo1" region="rgVideo1">
            <descriptorParam name="soundLevel" value="1" />
         </descriptor>
      </descriptorBase>
```

```
<connectorBase>
        <importBase alias="connectors"</pre>
documentURI="connectorBase.ncl" />
      </connectorBase>
   </head>
   <body>
      <port id="pInicio" component="video1" />
      <media id="titulo1"</pre>
src="bin/ncl/examples/xlet/LegendaXlet.class" descriptor="dTitulo1" />
      <media type="video/mpeg" id="video1" src="media/video1.mpg"</pre>
descriptor="dVideo1" />
      <link id="lVideo1Titulo1Start"</pre>
xconnector="connectors#onBegin1StartN">
         <bind component="video1" role="onBegin" />
         <bind component="titulo1" role="start" />
      </link>
      <link id="lVideo1Titulo1Stop"</pre>
xconnector="connectors#onEnd1StopN">
         <bind component="video1" role="onEnd" />
         <bind component="titulo1" role="stop" />
      </link>
   </body>
</ncl>
```

## Criação do aplicativo Java

Crie uma aplicativo Java respeitando toda a API provida pelo padrão GEM, ou seja, na criação da aplicação devem ser respeitadas as limitações impostas pela API do CDC utilizando o perfil PBP.

O componente criado abaixo, por exemplo, preenche de preto o container raiz (ou seja, a região do documento NCL) e escreve em branco o texto "Legenda de demostração".

Uma observação importante é que o código abaixo gera dois arquivos ".class" (devido a declaração de um classe interna). Por esse motivo, foi necessário na seção anterior incluir o parâmetro **x-classpath** ao descritor no documento NCL.

```
//Arquivo LegendaXlet.java

package ncl.examples.xlet;

import java.awt.BorderLayout;
import java.awt.Color;
import java.awt.Component;
import java.awt.Component;
import java.awt.Graphics;

import java.awt.Graphics.TVContainer;
import javax.tv.graphics.TVContainer;
import javax.tv.xlet.Xlet;
import javax.tv.xlet.XletContext;
import javax.tv.xlet.XletContext;
```

```
public class LegendaXlet implements Xlet{
       XletContext thisContext;
       public void initXlet(XletContext ctx) throws
XletStateChangeException {
               thisContext = ctx;
       public void startXlet() throws XletStateChangeException {
               Container rootContainer =
TVContainer.getRootContainer(thisContext);
               Component legenda = new Component (){
                       public void paint(Graphics g){
                               g.setColor(Color.BLACK);
                               g.fillRect(0, 0, 1024, 40);
                               g.setColor(Color.WHITE);
                               g.drawString("Legenda de
Demonstra\u00E7\u00E3o 2", 0, 15);
               };
               rootContainer.setLayout(new BorderLayout());
               rootContainer.add(legenda, BorderLayout.CENTER);
               rootContainer.validate();
        }
       public void pauseXlet() {}
       public void destroyXlet(boolean unconditional) throws
XletStateChangeException {}
```