

# Explorando Componentes do Material Design em Apps Android

**Ezequiel Messori**

Sr. Android Engineer

# Sobre Mim



# Objetivo Geral

O objetivo principal desse curso é explorar alguns componentes presentes no Material Design

# Pré-requisitos

- Conhecimento básico em Android
- Conhecimento básico em Kotlin

# Explorando Componentes do Material Design em Apps Android

# Etapa 1

# O que é o Material Design

## Etapa 2

## Buttons

## Etapa 3

## Text Fields

## Etapa 4

## Bottom Sheets

# Explorando Componentes do Material Design em Apps Android

## Etapa 5

# App Bars

## Etapa 6

## Snack Bars

## Etapa 7

## Bottom Navigation

## Etapa 1

# O que é o Material Design

# O que é o Material Design

Material é um sistema adaptável de diretrizes, componentes e ferramentas que suportam as melhores práticas de design de interface do usuário.

Apoiado por código-fonte aberto, o Material simplifica a colaboração entre designers e desenvolvedores e ajuda as equipes a criar produtos bonitos rapidamente.



## Etapa 2

# Buttons

# Links Úteis

- [Documentação Oficial](#)
- [Android Dev BR](#)

# Para saber mais

Caso você ainda sinta que possa deixar informações úteis para os devs, como um site na Web, um curso da Dio, livros ou temas para se aprofundar no assunto. Coloque-os aqui.

Lembre-se de que você é uma referência para àqueles que vão te assistir.

# Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)

