

Pages, Widgets, Navegação e Funções

Danilo Perez

Full Stack Developer

 **perez-danilo**

 **Fala devs**

Objetivo Geral

Objetivo deste é conhecer a estrutura de um projeto Flutter, sendo apresentados a diversos Widgets que serão peças fundamentais para a criação de aplicações mobile. Será abordado desde páginas, botões, textos, a componentes de layout, chamada de funções, entre tantos outros.

Percurso

Etapa 1 Primeiros componentes

Etapa 2 Tela de login, Páginas, Drawer e navegação

Etapa 3 Interação com o usuário

Etapa 4 Exibição de dados

Etapa 1

Flutter

// Primeiros componentes

Aprenderemos

- Criando projeto Flutter
- Recriando o projeto do zero
- Gerando números aleatórios
- Organizando o projeto
- Alterando e instalando fontes

Aprenderemos

- Apresentando o Column
- Apresentando o Row
- Apresentando o Expanded
- Fixando tamanho nos componentes
- Simulando com blocos uma tela de login

Etapa 2

Flutter

// Tela de login, Páginas, Drawer e navegação

Percurso

Etapa 1 ~~Primeiros componentes~~

Etapa 2 Tela de login, Páginas, Drawer e navegação

Etapa 3 Interação com o usuário

Etapa 4 Exibição de dados

Aprenderemos

- Iniciando a tela de login
- Conhecendo o TextButton
- Conhecendo o TextField
- Trabalhando com teclado
- Obtendo o valor da TextField
- TextField escondendo a senha

Aprenderemos

- Conhecendo o TextEditingController
- Simulando o login
- Navegando para a HomePage
- Conhecendo o Drawer
- Criando tela de Dados cadastrais
- Conhecendo o PageViwe
- Conhecendo o BottonNavigationBar

Etapa 3

Flutter

// Interação com o usuário

Percurso

Etapa 1 ~~Primeiros componentes~~

Etapa 2 ~~Tela de login, Páginas, Drawer e navegação~~

Etapa 3 Interação com o usuário

Etapa 4 Exibição de dados

Aprenderemos

- Conhecendo TextField e TextButton
- Conhecendo DatePicker
- Conhecendo RadioList e Repository
- Conhecendo CheckBox e Repository
- Conhecendo Slider
- Conhecendo DropDownButton
- Validando os campos

Etapa 4

Flutter

// Exibição de dados

Percurso

Etapa 1 ~~Primeiros componentes~~

Etapa 2 ~~Tela de login, Páginas, Drawer e navegação~~

Etapa 3 ~~Interação com o usuário~~

Etapa 4 Exibição de dados

Aprenderemos

- UserAccountsDrawerHeader
- showModalBottomSheet
- showAlertDialog
- Card
- Hero

Aprenderemos

- LinearProgressIndicator
- Assets
- List Vertical
- List Horizontal

Aprenderemos

- Lista de tarefas - Criando a model e a repository
- Lista de tarefas - Adicionando a page e floatButton
- Lista de tarefas - Criando a ListView
- Lista de tarefas - Removendo itens
- Lista de tarefas - Alterando get e set na model

Links Úteis

- [digitalinnovationone/dio-flutter \(github.com\)](https://github.com/digitalinnovationone/dio-flutter)
- [Material Components widgets | Flutter](#)

Para saber mais

Artigos e cursos da DIO

“Fala Devs” youtube

Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)



Desafio - IMC

- Criar classe IMC (Peso / Altura)
- Ler dados no app
- Calcular IMC
- Exibir em uma lista

IMC	Classificação
< 16	Magreza grave
16 a < 17	Magreza moderada
17 a < 18,5	Magreza leve
18,5 a < 25	Saudável
25 a < 30	Sobrepeso
30 a < 35	Obesidade Grau I
35 a < 40	Obesidade Grau II (severa)
≥ 40	Obesidade Grau III (mórbida)

$$\text{IMC} = \frac{\text{Peso (em quilos)}}{\text{Altura}^2 \text{ (em metros)}}$$