

Pages, Widgets, Navegação e Funções

Danilo Perez

Full Stack Developer

n perez-danilo

Fala devs



Objetivo Geral

Objetivo deste é conhecer a estrutura de um projeto Flutter, sendo apresentados a diversos Widgets que serão peças fundamentais para a criação de aplicações mobile. Será abordado desde páginas, botões, textos, a componentes de layout, chamada de funções, entre tantos outros.



Percurso

- Etapa 1 Primeiros componentes
- Etapa 2 Tela de login, Páginas, Drawer e navegação
- Etapa 3 Interação com o usuário
- Etapa 4 Exibição de dados



Etapa 1

Flutter

// Primeiros componentes



- Criando projeto Flutter
- Recriando o projeto do zero
- Gerando números aleatórios
- Organizando o projeto
- Alterando e instalando fontes



- Apresentando o Column
- Apresentando o Row
- Apresentando o Expanded
- Fixando tamanho nos componentes
- Simulando com blocos uma tela de login



Etapa 2

Flutter

// Tela de login, Páginas, Drawer e navegação



Percurso

- **Etapa 1** Primeiros componentes
- Etapa 2 Tela de login, Páginas, Drawer e navegação
- Etapa 3 Interação com o usuário
- Etapa 4 Exibição de dados



- Iniciando a tela de login
- Conhecendo o TextButton
- Conhecendo o TextField
- Trabalhando com teclado
- Obtendo o valor da TextField
- TextField escondendo a senha



- Conhecendo o TextEditingController
- Simulando o login
- Navegando para a HomePage
- Conhecendo o Drawer
- Criando tela de Dados cadastráis
- Conhecendo o PageViwe
- Conhecendo o BottonNavigationBar



Etapa 3

Flutter

// Interação com o usuário



Percurso

- Etapa 1 Primeiros componentes
- Etapa 2 Tela de login, Páginas, Drawer e navegação
- Etapa 3 Interação com o usuário
- Etapa 4 Exibição de dados



- Conhecendo TextField e TextButton
- Conhecendo DatePicker
- Conhecendo RadioList e Repository
- Conhecendo CheckBox e Repository
- Conhecendo Slider
- Conhecendo DropDownButton
- Validando os campos



Etapa 4

Flutter

// Exibição de dados



Percurso

- **Etapa 1** Primeiros componentes
- Etapa 2 Tela de login, Páginas, Drawer e navegação
- Etapa 3 Interação com o usuário
- Etapa 4 Exibição de dados



- UserAccountsDrawerHeader
- showModalBottomSheet
- showAlertDialog
- Card
- Hero



- LinearProgressIndicator
- Assets
- List Vertical
- List Horizontal



- Lista de tarefas Criando a model e a repository
- Lista de tarefas Adicionando a page e floatButton
- Lista de tarefas Criando a ListView
- Lista de tarefas Removendo itens
- Lista de tarefas Alterando get e set na model



Links Úteis

• <u>digitalinnovationone/dio-flutter (github.com)</u>

Material Components widgets | Flutter



Para saber mais

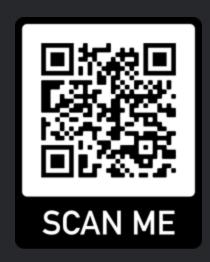
Artigos e cursos da DIO

"Fala Devs" youtube



Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)





Desafio - IMC

- Criar classe IMC (Peso / Altura)
- Ler dados no app
- Calcular IMC
- Exibir em uma lista

IMC	Classificação
< 16	Magreza grave
16 a < 17	Magreza moderada
17 a < 18,5	Magreza leve
18,5 a < 25	Saudável
25 a < 30	Sobrepeso
30 a < 35	Obesidade Grau I
35 a < 40	Obesidade Grau II (severa)
≥ 40	Obesidade Grau III (mórbida)