

# Publicando seu APP AppStore e PlayStore

**Danilo Perez**

Full Stack Developer

 **perez-danilo**

 **Fala devs**

# Objetivo Geral

Objetivo deste módulo é explicar de forma detalhada os passos que devem ser executado para que o app seja disponibilizado nas lojas de aplicativos.

Primeiramente será abordado os passos para publicação na PlayStore do Google e posteriormente na AppStore da Apple

# Lojas de aplicativos

Pelas lojas de aplicativos conseguimos disponibilizar nossos aplicativos para o maior numero de pessoas, lá nossos aplicativos serão encontrados, o usuário irá ver fotos e ler descrições antes de baixar.

Os aplicativos lá recebem um ranking mediante os usuários avaliam com notas boas ou ruins, podendo adicionar comentário e etc.

# Free, pago ou Freemium

Os aplicativos podem ser disponibilidades de várias formas diferentes:

- Grátis: usuário não paga nada para baixar o aplicativo
- Pago: usuário paga um valor para comprar o app
- Freemium: Aplicativo que você pode baixar e usar de graça e que possui limitações, que para desbloquear cobra-se um valor
- Os pagamentos podem ser recorrente ou pagamento único

# Percurso

**Etapas**

**Etapas 1** Publicando App na Play Store

**Etapas 2** Publicando App na Apple Store

Etapa 1

Flutter

// Publicando App na Play Store

# PlayStore

- PlayStore é a loja oficial de aplicativos para a plataforma Android.
- Conta de desenvolvedor custa US\$ 25,00 uma única vez
- Para conseguirmos adicionar nossos aplicativo lá precisamos seguir o passo a passo
- Aplicação é validada por testadores internos para verificar erros e inconsistências

# Percorso

## Etapa 1 ~~Publicando App na Play Store~~

## Etapa 2 Publicando App na Apple Store



## Etapa 2

# Flutter

// Publicando App na Apple Store

# AppleStore

- AppleStore é a loja oficial de aplicativos para a plataforma IOS.
- Conta de desenvolvedor custa US\$ 99,00 anual
- Para conseguirmos adicionar nossos aplicativo lá precisamos seguir o passo a passo
- Aplicação é validada por testadores internos para verificar erros e inconsistências

# Links Úteis

- [digitalinnovationone/dio-flutter \(github.com\)](https://github.com/digitalinnovationone/dio-flutter)
- [Build and release an Android app | Flutter](#)
- [Build and release an iOS app | Flutter](#)
- <https://developer.android.com/distribute/console>
- [Apple Developer](#)

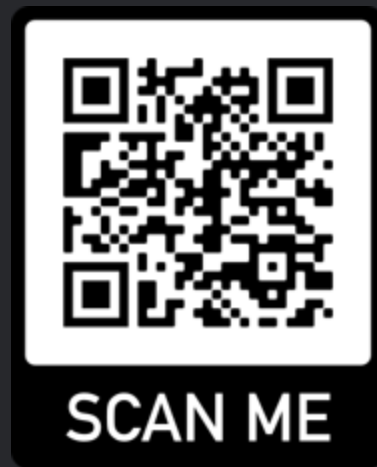
# Para saber mais

Artigos e cursos da DIO

“Fala Devs” youtube

# Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)



# Desafio – Gerar versão release

- Criar uma aplicação Flutter
- Seguir passo a passo para release da aplicação Android
- Gerar apk e appbundle
- Se tiver conta de desenvolvedor da Apple
- Gerar Archive do projeto
- Bônus - Android: Distribuir via Firebase