

Fazendo uso de pacotes externos

Danilo Perez

Full Stack Developer

m perez-danilo

Fala devs



Objetivo Geral

Objetivo deste módulo é apresentar o "pub" que é o gerenciador de pacotes do Flutter/Dart. Aprenderemos a buscar pacotes no site pub.dev, ver os melhores apcotes e instalar em nossa aplicação.

Seremos apresentados a diversos pacotes que nos ajudam com desde a parte visual, passando por internacionalização, comunicação direta com o dispositivo e finalizando com uso da câmera.



Pacotes

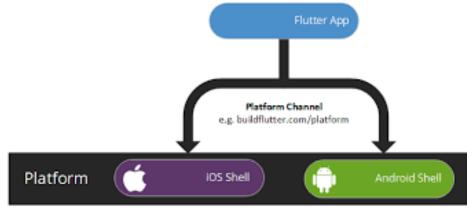
Para criar pacotes suamos o template de package, nele podemos construir nosso pacote e fazer a disponibilização dele no pub.dev.

Há pacotes que tem uma interface gráfica, outros são apenas chamadas as APIs do sistema operacional e outros uma mescla do dois.



Chanels

Por intermédio dos chanels que o Flutter faz acesso desde informações a chamadas de APIs dos diapositivos físicos. Ex: obter dados de GPS, tirar uma foto, nível da bateria, entre outros.





Percurso

- **Etapa 1** Componentes visuais
- Etapa 2 Internacionalização e máscara Brasil
- Etapa 3 Interação do usuário com o dispositivo
- Etapa 4 Imagens e câmera



Etapa 1

Flutter

// Componentes visuais



Componentes visuais

Neste módulo faremos uma introdução ao pub.dev, explicando de forma mais aprofundada a utilização da plataforma, apreenderemos a instalar pacotes em nosso projeto Flutter.

Abordaremos pacotes que trazem principalmente benefícios visuais trazendo uma facilidade para deixar a tela mais bonita, pois se fossemos fazer as mesmas coisas seria muito trabalhoso, sem falar que são open source, podemos ver o código e até contribuir.



Pacotes apresentados

- Gerando os ícones e trocando o nome do app
- Instalando o FontAwesome
- Indicador de porcentagens
- Auto Size Text
- Splash Screen com Animated Text
- BottonBar Customizável



Percurso

- **Etapa 1** Componentes visuais
- Etapa 2 Internacionalização e máscara Brasil
- Etapa 3 Interação do usuário com o dispositivo
- Etapa 4 Imagens e câmera



Etapa 2

Flutter

// Internacionalização e máscara Brasil



Internacionalização e máscara

Neste módulo será abordado forma de trabalhar com aplicações nas quais precisaremos formatar datas e valores em formatos específicos de um determinado pais ou situação.

Passaremos pelo uso de máscaras na digitação de campos, usando um pacote brasileiro que nos trará diversos benefícios.

Finalizaremos com um pacote que nos ajudará a fazer um aplicativo que funcione para diversos países diferentes, onde poderemos criar arquivos de tradução e usar em nosso app.



Pacotes apresentados

- Customização com padrões brasileiros
- Customizando configuração de moeda e hora
- Internacionalização do aplicativo



Percurso

- **Etapa 1** Componentes visuais
- Etapa 2 Internacionalização e máscara Brasil
- Etapa 3 Interação do usuário com o dispositivo
- Etapa 4 Imagens e câmera



Etapa 3

Flutter

// Interação do usuário com o dispositivo



Interação do usuário com o dispositivo

Neste módulo abordaremos principalmente pacotes que fazem chamaras diretas o sistema operacional, baseados nas chamadas Chanel.

Trataremos desde chamadas a bateria do dispositivo, GPS, compartilhamento de dados, informações do sistema operacional, rede e muitos outros



Pacotes apresentados

- Obtendo o status da bateria
- Abrindo URLs Externas
- Compartilhamento
- Obtendo caminho das pastas do dispositivo
- Obtendo informações sobre o aplicativo
- Obtendo informações do dispositivo
- Obtendo informações da conexão do dispositivo



Percurso

- **Etapa 1** Componentes visuais
- Etapa 2 Internacionalização e máscara Brasil
- Etapa 3 Interação do usuário com o dispositivo
- Etapa 4 Imagens e câmera



Etapa 4

Flutter

// Imagens e câmera



Imagens e câmera

Neste módulo trataremos de chamadas ao sistema operacional, mas focado no recurso da câmera do dispositivo.

Aprenderemos instalar e configurar pacotes que tratam com configurações de projeto nativo.

Faremos a leitura de QrCode

Usaremos a câmera e a galeria

Finalizaremos fazendo Crop das imagens



Pacotes apresentados

- Leitor de grcode
- Usando a câmera e a galeria
- Crop Image



Links Úteis

- <u>digitalinnovationone/dio-flutter (github.com)</u>
- Dart packages (pub.dev)



Para saber mais

Artigos e cursos da DIO

"Fala Devs" youtube



Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)





Desafio – Lista de contatos

- Criar uma aplicação Flutter
- Criar um banco de dados / Back4App
- Fazer um cadastro de pessoa com foto de perfil
- Salvar apenas o path da imagem na base de dados
- Listar as pessoas em uma lista com sua respectiva foto
- Usar os outros componentes aprendidos