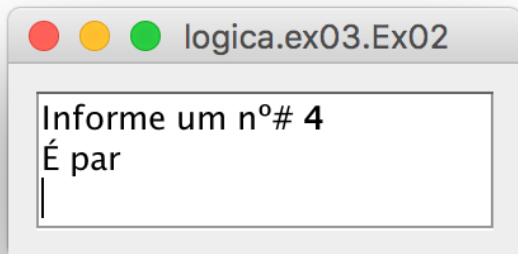
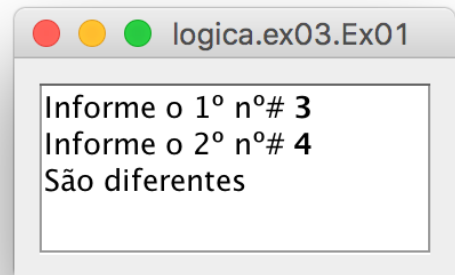


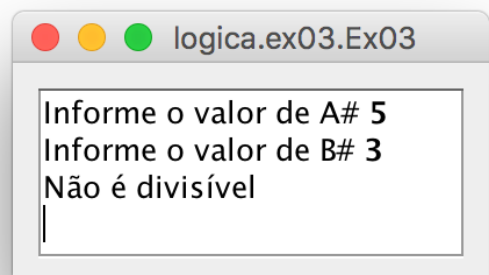
Exercício 3

1. Crie um programa para ler dois números e informar se eles são iguais ou diferentes.



2. Crie um programa para ler um número e informar se ele é par ou impar.

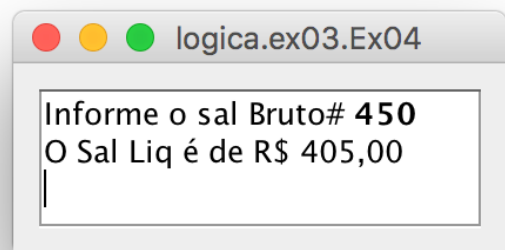
3. Crie um programa para ler dois números e informar se um é divisível pelo outro ou não.



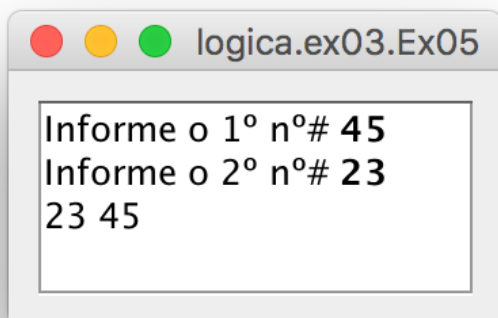
Exercício 3

4. Crie um programa para calcular o salário líquido de um funcionário.

O programa recebe através do teclado o salário bruto de um determinado funcionário, caso este seja inferior a R\$ 300,00 é descontado 5% em impostos, se o salário variar de R\$ 300,00 até 1.200,00 é descontado 10% em impostos, se esse for superior a R\$ 1.200,00 é descontado 15% em impostos.



Ao final o algoritmo deve exibir o salário líquido do funcionário.



5. Crie um programa para ler dois números e escrevê-los em ordem crescente.

6. Crie um programa para classificar pela idade um nadador nas seguintes categorias:

- Infantil = até 10 anos
- Infante = 11 a 15 anos
- Juvenil = 16 a 18 anos
- Adulto = maiores de 18 anos

