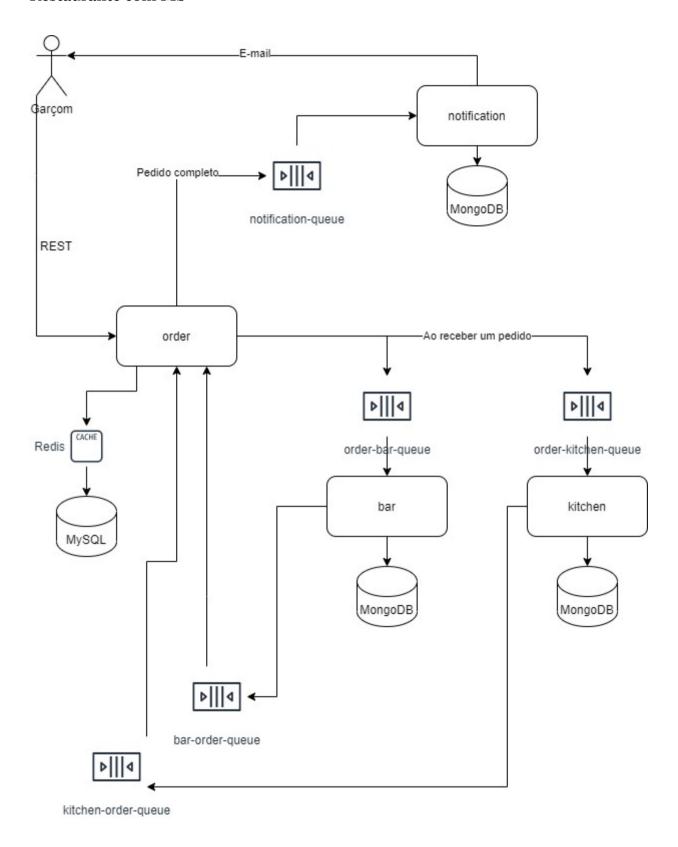
## Restaurante com MS



Orders

POST /orders

{

```
"id": "(use um id gerado pelo código)",
"waiter": "João Garçom",
"table": 22,
"kitchenItens": [{
"name": "Entrada",
"quantity": 1,
"note": "Cliente pediu menos salada"
},
"name": "Prato principal",
"quantity": 2,
"note": "Cliente pediu menos salada"
}
],
"barItens": [{
"name": "Coca-Cola",
"quantity": 1,
"note": "Sem gelo"
},
"name": "Cerveja",
"quantity": 1,
"note": ""
}
"statusBar": "PREPARING",
"statusKitchen": "PREPARING"
}
```

Esse JSON ta disponível aqui: Donwload do JSON (https://bit.ly/3txhgQr)

Ao receber uma requisição de pedido, postar nas respectivas filas os itens de bar (order-bar-queue) e de cozinha (order-kitchen-queue), junto com o ID do pedido;

Caso uma das listas esteja vazia, troque o status para DONE, não permita um pedido com as duas listas de itens vazias;

Guardar no banco a entrada do pedido;

GET /orders -> Usar o redis para cachear essa listagem

Criar um consumer das filas (kitchen-order-queue e bar-order-queue):

Ao receber a notificação no consumer você deverá checar o status do outro aspecto, se já estiver em done, postar uma mensagem na notification-queue comunicando que o pedido está pronto, caso contrário só trocar o respectivo status para DONE.

Bar

Criar um consumer para a order-bar-queue e registar o item no seu DB, adicionando um campo status;

Considere os itens todos de um pedido como um só pedido!

PATCH /bar-orders/<id>

Troque o status para pronto e submeta uma mensagem para a bar-order-queue;

## Kitchen

Criar um consumer para a order-kitchen-queue e registar o item no seu DB, adicionando um campo status;

Considere os itens todos de um pedido como um só pedido!

PATCH /kitchen-orders/<id>

Troque o status para pronto e submeta uma mensagem para a kitchen-order-queue;

## Notification

Criar um consumer para a notification-queue e enviar um e-mail com base no payload recebido;

A entrega deverá ser uma resposta em texto com todos os seus repositórios.





Upload de arquivo



Grave um vídeo

